



JOKER

**MIT
BONUS-HEFT**



**FÜR VOLLE
CD-POWER!**

KOMPETENT GETESTET

**SUPER HERO LEAGUE
TIE FIGHTER
HARPOON 2
HANSE – DIE EXPEDITION
ISHAR 3
DARK LEGIONS
OVERLORD**

ALLES UMSONST

3 TOLLE PREISAUSSCHREIBEN

**VERSTÄNDLICH ERKLÄRT
WIE MAN SEINEN PC
ZUM TURBO-RECHNER MACHT**



**BESSERE
TIPS. TRICKS. CHEATS
ERBEN DEINER
THEME PARK
REUNION
OUTPOST
DOOFUS
MYST**

Uns fehlen die Worte - Simon nicht!

Simon the Sorcerer ab sofort auf CD ROM.
Komplett mit deutscher Sprachausgabe
und deutschem Bildschirmtext.

"Die Übersetzung übertrifft das Original noch, da man sich eine gewisse Eigenständigkeit (Dialekte, typisch deutsche Kalauer) bewahrt hat, die manch andere Konvertierung vermissen läßt."

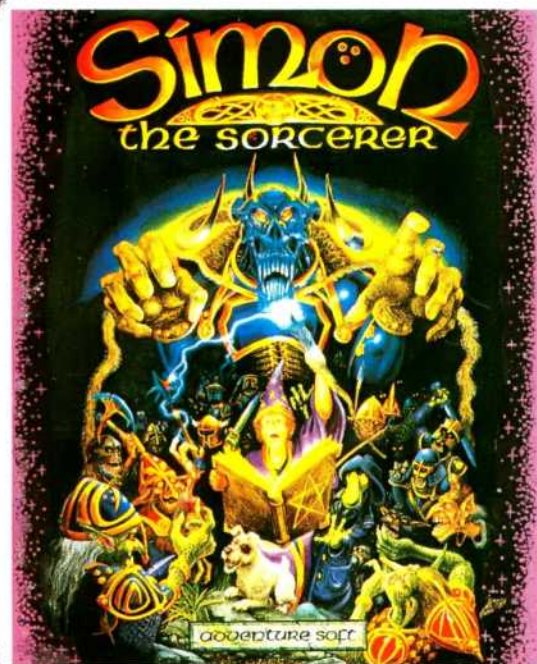
"Die coolen Sprüche und schlagfertigen Antworten erreichen somit spielend Al-Bundy-Klasse."

PC GAMES

"Die hervorragende deutsche Sprachausgabe von SIMON THE SORCERER setzt neue Maßstäbe."

POWERPLAY

Demnächst auf Ihrem Computer -
Sordid schlägt zurück.
Freuen Sie sich jetzt schon auf Simon 2.



adventure soft

Für PC, Amiga (1MB),
Amiga 1200, CD ROM



HotLine: Mo.-Fr. 15⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



DER KULTURSCHOCK

Keine Frage, das Image des digitalen Entertainments ist längst nicht mehr so übel, wie es noch vor kurzem war. Mittlerweile berichten alle Medien mehr oder weniger neutral über das Thema, die Werbewirtschaft, staatliche Behörden und sogar politische Parteien bedienen sich plötzlich ganz ungeniert der ehemals verpönten Computerspiele, wenn jüngere Zielgruppen erreicht werden sollen. Kurzum, das Feindbild vom vereinsamten, seelisch verkrüppelten und latent gewaltbereiten Zocker vor dem Monitor hat weitgehend ausgedient. Kein Wunder, wenn in Deutschland auf 1.000 Einwohner 104 Computer kommen; in den USA sind es gar 265 Blechkumpel pro 1.000 Bürger. Und doch sollte man sich nicht täuschen: Die große Kulturrevolution im Wohnzimmer steht noch bevor – mit allen dazugehörigen Grabenkämpfen...

Daß die beschreibbare CD demnächst das Video und in weiten Bereichen auch das Buch (man denke nur an Lexika oder Lehrbücher) ablösen wird, ist nämlich erst der Anfang. Im Zuge der großen Vernetzung wird bald „TV ON DEMAND“, also das individuell zusammenstellbare Fernsehen kommen – und irgendwann die Sender, wie wir sie heute kennen, verdrängen. Parallel arbeitet die Industrie mit Hochdruck an „VIRTUAL REALITY“, und wenn der Cyberspace erst technisch ausgereift und für jedermann zugänglich ist, bleibt in unserer Gesellschaft wohl kaum ein Stein auf dem anderen: Wie werden Eltern reagieren, wenn ihr Sprößling seine Freizeit nicht mehr auf dem Tennisplatz verbringen will, weil er im Datenanzug gegen Boris persönlich antreten kann? Was bleibt von der Ehe, wenn tatsächlich einst „CYBER-SEX“ mit digitalisierten Schönheiten möglich ist? Wer mag noch zur Arbeit gehen, wenn ihm doch für ein paar Märker die ganze Welt per Computer offensteht? Ehe sich diese Entwicklungen durchsetzen, wird die Angst vor dem „CYBER-JUNKIE“ umgehen, man wird hitzige Diskussionen führen und so manches Gesetz erlassen. Doch letztlich werden wir damit umzugehen lernen, denn letztlich ist das alles nicht aufzuhalten – weil letztlich die Vorteile die Nachteile bei weitem überwiegen werden. Und wie immer die Welt in zehn Jahren aussehen mag, der Weg dahin macht jedenfalls Spaß. Nachzuprüfen in dieser Ausgabe mit dem integrierten Zukunftsweiser MULTIMEDIA JOKER!

Euer Michael



INHALTSVERZEICHNIS 9/94

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Messenachlese: CES Chicago '94	8
Ghostwriter	20
Preisauusschreiben	
Titelstory Die Multimedia Competition	24
Top Job	26
Update Service	38
Comic	40
Special	
Titelstory Der schnelle Weg zum Turbo-386er:	
Cyrix-Chips	42
Titelstory Die Daten-Autobahn zum Turbo-486er:	
Overdrive	43
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
Preisauusschreiben	
Titelstory Biing! Der etwas andere Wettbewerb	57
Titelstory Die Bi-Fi Competition	57
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
Max Design	61
Tip Top	
World Cup Year '94	85
Joker-Index	76
Das PC-Parlament	87
Blackout	
Vampire – Die Maskerade	88
Grafik-Competition	90
Joker Shop	92
Impressum	94
Mini-Markt	95
Vorschau	98
Inserenten	98



FANTASTISCHE FANTASY: Rollenspieler freuen sich auf den Grafik-Leckerbissen „Ishar 3“, Abenteurer lachen mit Steve Meretzky's „Superhero League of Hoboken“ ab, und Strategen kämpfen mit den „Dark Legions“! Ein Fest der Fantasy auf den
Seiten 64,
68/69 und 79



SPORTLICHER SPORT: In den USA mag die WM vorbei sein, am PC fängt sie erst an – mit Fußball-Knallern wie „Bundesliga Manager Hattrick“, „FIFA International Soccer“ oder „Kick Off 3“! Wo man am schönsten managt und kickt, steht auf den
Seiten 28/29, 32/33
und 36



SPEZIELLE SPECIALS: Ihr wollt Eurer alten D0Se für möglichst wenig Geld und mit möglichst wenig Arbeit einen möglichst starken Herzschrittmacher einbauen? Die Specials über „Cyrix-Chips“ und „Overdrive-Prozessoren“ sagen Euch, wie's geht! Volle Turbo-Power auf den
Seiten 42 und 43

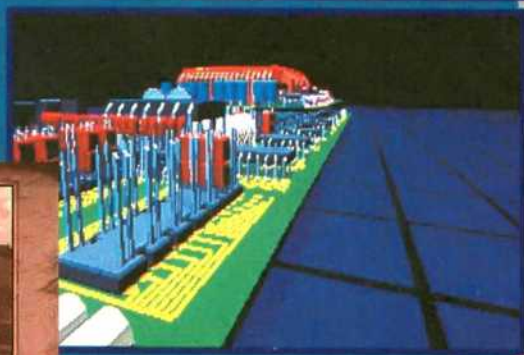
SUPERBE SIMULATIONEN: Auf Sternenkrieger wartet das lang erwartete „Tie Fighter“, auf Hanseaten „Hanse – Die Expedition“. Und mit „Harpoon 2“ geht's aufs Wasser, mit „Overlord“ in die Luft. Doch zuvor geht's zu den Tests auf den **Seiten 12/13, 14, 16 und 17**



PRICKELNDE PREISAUSSCHREIBEN: Wollt Ihr ein komplettes Multimedia-Set mit CD-ROM, Soundkarte, Boxen etc. gewinnen? Oder lieber einen prall gefüllten Urlaubskoffer? Oder wollt Ihr demnächst gar persönlich in einem Computergame auftreten? Alles ist möglich auf den **Seiten 24 und 57**



DAS MAGAZIN IM MAGAZIN: Der MULTIMEDIA JOKER bietet wieder alles, was das CD-Herz begehrt – etwa Previews zu Highlights wie „Chaos Control“, „Oldtimer“ oder „Death Gate“, massig Tests, News, Umsetzungen, Shareware und Anwendungen!



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Cool Spot	70
Last Action Hero	74
Soccer Kid	70
Theatre of Death	74
The Chaos Engine	72

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Dark Legions	79
D-Day	78
Origamo	84
The Grandest Fleet	80
Unique Puzzles	78
Wargame Const. Set II: Tanks!	82
Weebee Worlds	84

Titelstory

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Hanse – Die Expedition	14
Harpoon 2	16
Overlord – D-Day	17
Theme Park	18
Tie Fighter	12

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Inherit the Earth	66
Ishar 3	64
Superhero League of Hoboken	68

Titelstory

Titelstory

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Bundesliga Manager Hattrick	28
Empire Soccer 94	30
FIFA International Soccer	32
Kick Off 3	36
World Cup USA 94	30

MULTIMEDIA JOKER

Exklusive CD-Soft



Faszination Raumfahrt
Inspektor Zebok
International Tennis Open
Jump Raven
Mad Dog II

Maniac Sports
Outpost
Photo CD Italien
TZ-Strip Black Jack

UNDER COVER



Als Redakteur eines Magazins für Computerentertainment wird man ja oft von den Normalsterblichen beneidet: den ganzen Tag neue Games zocken, Dienstreisen in exotische Länder – Pustekuchen! Aus aktuellem Anlaß sollt Ihr heute mal die ernüchternde Wahrheit über den Arbeitstag eines reisenden Reporters erfahren...

Quasi vor unserer Haustür fand kürzlich die „Serious Chiller Lounge“ statt, laut Presseinfo ein Multimedia-Spektakel mit so il-



Der erste Cyberpunk: Rudi Rucker

lustren Teilnehmern wie dem Erfolgsautor und Cyberspace-Erfinder William Gibson („Neuromancer“) und einem buntgemischten Veranstaltungsangebot aus Kunst, Kultur und Technik. Also nix wie rein in den öffentlichen Personennahverkehr und auf in die bayerische Landeshauptstadt – der Zukunft in die Karten gucken!

Tatsächlich angesagt war erst mal eine spärlich besuchte Pressekonferenz, bei der aus Rücksicht auf die anwesenden Kulturvertreter vor allem so exotische Begriffe wie „Multimedia“ oder „Mailbox“ ausführlich erklärt wurden. Im direkten Vergleich waren da sogar die überall herumhängenden SW-Portraits des amerikanischen Hardcore-Literaten William S. Burroughs noch aufregender, dessen gelegentliche Auftritte in MTV-Videos ihn anscheinend

zur multimedialen Kultfigur machen. Trotzdem schleppten wir uns einige Tage später dann auch zu einer Diskussion, an der holländische Linguistik-Professoren, vom Leben gezeichnete Mailbox-Betreiber aus San Francisco und last not least Ossi Urchs, der von einer Tabakfirma ernannte „Minister of Tomorrow“, teilnahmen. Das überraschende Ergebnis: Niemand weiß, was die Zukunft bringt, aber wir können sie ja gottlob selbst gestalten.

Mit anderen Worten, auch hier waren die „Rahmen-Aktionen“ (diesmal liefen Akira-Videos auf -zig Monitoren zugleich) spannender als der eigentliche Event. Unverzagt riskierten wir einen letzten Versuch – bloß um zu erfahren, daß William Gibson leider abgesagt habe. Zum Trost plauderten wir mit seinem Schriftstellerkollegen Rudi Rucker, der immerhin den Begriff „Cyberpunk“ erfunden hat. Na, frißt Euch jetzt der Neid oder was?!

Man diskutiert so vor sich hin



Tel. 0 89/546 0 300
Cybersoft-Versand Playcom

IBM/PC

1942 - Pacific Air War	DA	89.00
Aces of the Deep	DV	85.00
Al Qadim	EV	69.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Anastasia WC Edition	DV	52.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Backdoor Club Poker	DV	49.00
Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00

Battle Isle 2	DV79.00
Bioforge	DV 79.00
Bloodnet	DA 85.00

BM 3/Hattrick

Burntime	DV 79.00
Campania 2	DA 79.00
Caribbean Disaster	DV 79.00
Carl Lewis Challenge	DA 39.00
Carriers at War 2	DV 79.00
Christopher Columbus	DV 89.00
Civilization	DV 89.00
Civilization (win)	DV 89.00
Crest of steel	EV 71.00
Clou	DV 79.00
Darklands	DV 79.00

Das schw. Auge 2

Death or Glory	DV 79.00
Dooms Extra 1 40 Level	EV 29.00
Dooms Extra 2 40 Level	EV 29.00
Dreams Girl Poker	DV 49.00
Edin 2	DA 65.00
Erben der Erde	DV 79.00
Erben des Throns	DV 65.00
Exotic Zone Puzzle	DV 49.00
Even more inc. Machine	DV 59.00
F-14 Fleet Defender	DV 89.00
F1 (Domark)	DA 69.00
Fields of Glory	DA 85.00

Fifa Soccer

Flight Sim Tealith	DV 99.00
Flight 5 San Francisco	EV 69.00
Flight 5 Tyrol/Austria	DV 65.00
Flight 5 Berlin (Top 5)	DV 35.00

Flight 5 Amsterdam	DV55.00
Flight 5 New York	EV 49.00
Flight 5 Paris	EV 49.00
Flight 5 München	DV 55.00
Flight Simulator 5.0	DV 125.00
Forgotten Castle	DV 79.00
Gabriel Knight	DV 65.00
Goblins 3	DV 75.00
Hand a Fate/Kyandia 2	DV 65.00
Hansie De Luxe	DV 44.00
Hattrick!	DV 79.00
Hired Guns	DA 79.00
Humans Race	DV 49.00
Inta 2	DV 79.00
Incredible Toons	DV 69.00
Indiana Jones 4	DV 49.00
Indy Car Racing	DV 75.00
Iron Helix	DV 75.00
Ishtar 3	DA 69.00
Jurassic Park	DV 68.00
Kingsmaker	DV 65.00
Lands of Lore	DV 55.00
Larry 6	DV 65.00
Lemmings 1	EV 49.00
Lemmings 2	DA 79.00
Liberation Captive 2	DA 65.00
Links 386 Belfry	EV 46.00
Links 386 Innisbrook	EV 46.00
Links 386 Pebble Beach	EV 46.00
Links 386 Pinhurst	EV 46.00
Links 386 Pro	DA 89.00
Lost in Time 1 & 2	DV 85.00

Lothar Matthäus

Mad News	DV 79.00
----------	----------

Magic of Endoria

Maniac Mansion 2	DV 85.00
Master of Orion	DA 95.00
Monkey Island 2	DV 49.00
NHL Hockey	DA 79.00
Outpost	DV 67.00
Pacific Strike Speech	DA 39.00

Pacific Strike

Pinball Dream Data	DA 35.00
--------------------	----------

Pinball Fantasies	DA 59.00
Pizza Connection	DV 79.00
Planner	DV 79.00
Police Quest 4	DV 66.00
Prek 1st half	DV 49.00
Prince of Persia 1	DV 35.00
Privateer	DA 79.00
Privateer Sp. Op.	DA 39.00
Privateer Speech Pack	DA 39.00
Quater Pole	DV 69.00
Quest for Glory 4	DV 66.00
Ragnarok	DV 79.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA 79.00
Railway Challenge	DV 65.00
Ravenloft	EV 79.00
Return of the Phantom	DV 89.00
Return to Zork	DA 74.00
Reunion	DV 72.00
Kings of Medusa Gold	DV 69.00
Robinsons Requiem	DV 55.00
Russelheim (Detroit)	DV 63.00
S.U.B.	DV 69.00
SSN 21 Seawolf	DV 75.00
Sam & Max	DV 85.00
Schutz im Silbersee	DV 85.00
Sensible Soccer 92/93	DA 54.00

Siedler

Sim City 2000 Data	DV 33.00
--------------------	----------

Sim City 2000

Sim Life	DV 69.00
Sim Life	EV 39.00
Simon the Sorcerer	DV 79.00
Software Manager	DV 69.00
Space Invader	DV 25.00
Spyglass	EV 69.00
St. Thomas	DV 79.00
Star Lord	DA 89.00
Star Trek 2 Data	EV 49.00
Strike Com. Speech	DA 39.00
Strike Com. Text. Op.	DA 39.00
Strike Commander	DA 79.00
Striker	EV 55.00
Stronghold	DV 79.00
Subwar 2050	DA 88.00

Syndicate incl. Data

	DV79.00
--	---------

System Shock	DV 79.00
T.F.X.	DA 79.00
Take a Break	DV 62.00
Terminator Chess Wars	DA 79.00
Theme Park	DV 74.00

Tie Fighter

Tornado incl. Mission	DA 79.00
Tropical Heat Poker	DV 49.00
Turrican 2	DA 72.00
Twilight 2000	DV 79.00
Ultima 8 - Speech Pack	DA 39.00
Ultima 8	DA 79.00
Victory at Sea	EV 79.00
WWF 1 Wrestlingmania	DA 25.00
WWF 2 European Rampage	EV 25.00
WWF 2 Data	EV 69.00
Wily Beamish (EGA)	DA 39.00
Wing Commander Armada	DA 69.00
Wings of Glory	DV 79.00
Wordtris	EV 29.00
World Cup USA '94	EV 59.00
Worlds at War	EV 29.00
X-Wing	DA 89.00
X-Wing Mission Disk	DV 42.00
X-Wing Upgrade Kid	EV 55.00
Yserbius	EV 66.00
Zeppelin	DV 79.00

Zubehör

Action Replay Pro 2 PC	dt 149.00
Comp. Pro Joystick	59.00
Comp. Pro Mini Joystick	59.00
Gravis Analog Pro	89.00
Gravis Gamepad	49.00

Gravis Joystick sw

Satek Joypad 3	dt 29.00
----------------	----------

IBM CD-ROM

7th Guest	EV 79.00
Agan	EV 88.00
Anastasia WC Edition	EV 79.00
Archon Ultra	DV 69.00
Art of Eden Puzzle	DV 79.00

Battle Isle 2

Battle Isle 2 Data 1	DV 49.00
Beneath Steel Sky	DV 99.00
Bloodnet	DA 85.00
Burning Steel 2	EV 69.00
Burntime	DV 79.00
Clou	DV 79.00
Command & Mission 1&2	DV 89.00

Critical Path

D/Gamer & Maria is Miss.	EV 49.00
Das Schwarze Auge	DV 69.00
Diggers	DV 69.00
Doom Utilities	EV 39.00
Empire Deluxe	DV 69.00
F-15 Strike Eagle 3	EV 79.00
Fantasy Empire	EV 69.00

Fifa Soccer

Foxy Clips	DV 39.00
Freddy Pharkas	DA 79.00
Girls '94 (win)	DV 59.00
Hand a Fate / Kyandia 2	DV 99.00
Hard Day's Night (Boatles)	EV 69.00
Hattrick!	DV 85.00
Harbert Grünemeyer	DV 36.00
Hidden Below	DV 69.00
Inca 2	DV 109.00
Iron Helix	DA 79.00
Jones in the Fast Lane	EV 49.00
Journeymen Project	EV 66.00
Kings Quest 5	DA 49.00
Lands of Lore	DV 86.00
Larry 6	DV 77.00
Larry Collection (1-5)	DV 85.00
Lemmings 2: The Tribes	DA 59.00
Lost in Time	DV 109.00
Mad Dog Mc Cree 1	EV 59.00
Mad Dog Mc Cree 2	EV 79.00
Mad News	DV 85.00

Maniac Mansion 2

Microcosm	DA 99.00
Microprose Aer Compilation	EV 39.00
Microsoft Golf für Windows	EV 129.00
Night & Magic 3-5	DV 89.00

Monkey Island 1

Myst	EV 49.00
Outpost	DA 109.00
	DA 79.00

Outpost

Paradise Poker (Teresa Orlov.)	DV 79.00
Planner incl. Datadisk	DV 79.00
Police Quest 4	DV 79.00
Privateer Pack	DA 89.00
Quest for Glory 4	DV 79.00
Rebel Assault	DV 88.00
Return of the Phantom	EV 88.00
Return to Zork	DA 75.00
SSN 21 Seawolf	DV 79.00
Sam & Max	DA 79.00
Sherlock Holmes (Lost Files)	DV 89.00
Space Hulk	DV 89.00
SpaceShip Warlock	EV 79.00
Strike Commander	DA 85.00
Stronghold	DV 79.00
Subwar 2050	DV 89.00
Syndicate Plus	DV 89.00
T.F.X. (Tactical Fighter Exp.)	DV 89.00

Theme Park

Tie Fighter	EV 85.00
Tornado incl. Mission Disk	EV 77.00
Turrican 2	DA 65.00
Ultima 8 incl. Speech Pack	DV 109.00
Ultima 8	EV 69.00
Who Shot Johnny Rock?	EV 88.00
Wing Commander Armada	DA 79.00
Wizards 6 & 7	DV 89.00
World Cup USA '94	DV 59.00
Zeppelin extended Version	DV 87.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 7,50 ÖS.

Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/844 750

Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Altservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
 - Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtprobest.
 - An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.
 - Wir verkaufen auch: Amiga, S.H.E.S., Mega Drive, Game Gear und Gameboy Spiele.
- Versandkosten per Post DM 7,-/ÖS 50,- zzgl. Nachnahme.

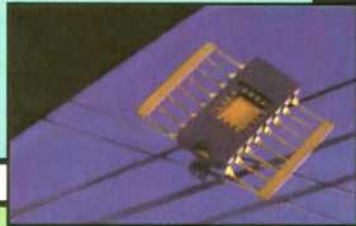
Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 87
Cybersoft-Versand: Leibnitzstr. 30, 80686 München
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

DOSEN-KULTUR

Computerchips sind schnell, stark und schwarz – aber sind sie auch schön? Klar, sagt der 35jährige Designer Michael Gerdes, man muß sie nur im richtigen Rahmen präsentieren. Er tut das in Form von Ohrringen, Broschen oder Gürtelschnallen, und wie das Foto beweist, kann sich der High-Tech-Schmuck sehr wohl sehen lassen!



LESE-POWER

Bei Markt & Technik ist man anscheinend vor kurzem auf eine mächtige Papierader gestoßen – nun hat sich der wertvolle Rohstoff in drei Neuerscheinungen der „Spiele Power“-Reihe verwandelt.

Der Städtebauveteran Thomas Springer hat in seinem Buch „Die Sim City 2000 Spiel-Power“ (120 Seiten, 19,80 DM) grundlegende Hinweise zur Bau- und Regierungsweise moderner Digi-Städte ebenso untergebracht wie kleine Tips & Tricks, die einem manch katastrophale Erfahrung in Maxis-City ersparen. Fazit: für Fans genau richtig.

Mit „Die Sam & Max & Indy 4 & Monkey 2 Spiele-Power“ (120 Seiten, 19,80 DM) legt Marion Steffen ein Lösungsbuch klassischer Machart vor. Hier wird erst der jeweilige

Lösungsweg romanhaft erzählt, dann folgt eine Auflistung besonders häufig auftauchender Fragen mit den entsprechenden Antworten. Fazit: solide Hausmannskost. Nicht nur namentlich aus der Reihe fällt „Die Mogel-Power“ von Réne Meyer und Sven Letzel (160 Seiten, 19,80 DM). Zu unzähligen Spielen haben die Autoren in mühsamer Kleinarbeit alle bekannten Tips & Tricks zusammengekratzt, dazu kommt noch ein kleiner Schnellkursus in Sachen Cheats & Patches. Nur nach „seriösen“ Hinweisen und Hilfen zur besten Vorgehensweise bei den besprochenen Spielen fahndet man hier vergebens, denn das wäre schon aus Platzgründen unmöglich gewesen. Fazit: eine Bibel für alle Mogler & Byte-Gaukler.



KOMBI-FLIEGER

Ein interessantes Paket für angehende Vielflieger wird demnächst in die Softwareshops einschweben: Das „Flight Pac“ besteht aus dem „Flight Simulator 5“ und einem Gravis Analog-Joystick.

Möglicherweise wurde ja sämtlichen Mitarbeitern von Microsoft und Gravis einen Monat lang der Nachtschicht gestrichen, jedenfalls kostet das Komplettpaket kaum mehr, als sonst für den „Flight 5“ alleine ver-

langt wird. Inzwischen haben die jeweiligen Betriebsräte allerdings wieder die volle Kalorienzahl durchgesetzt – anders ausgedrückt, dieses streng limitierte Angebot ist nur begrenzte Zeit auf dem Markt!

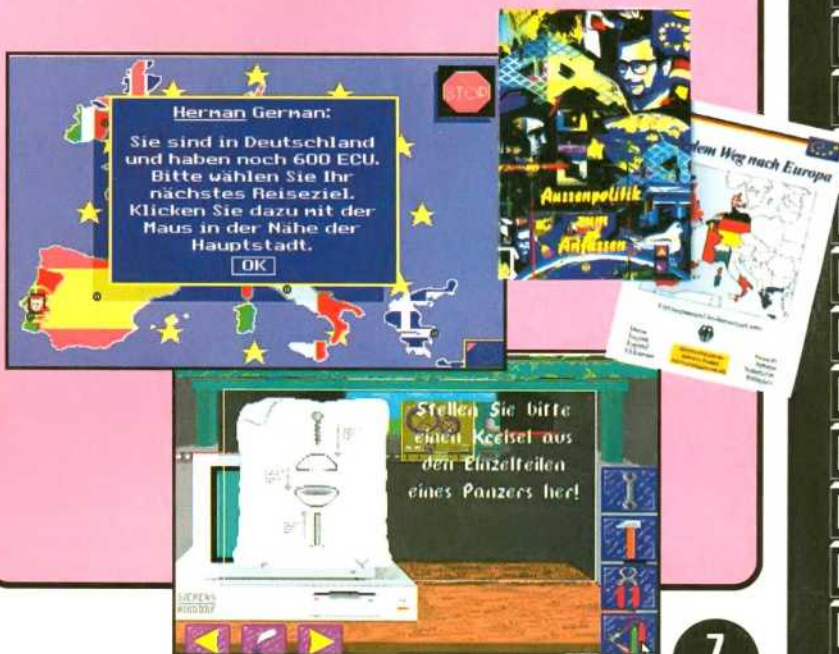


DIGI-POLITIK

Wenn sich der Staat bei seinen Bürgern beliebt machen will, schenkt er ihnen im Extremfall sogar mal was: Das Auswärtige Amt streut derzeit gerade zwei lehrreiche Freeware-Games unters Volk!

Sowohl „Außenpolitik zum Anfassen“ als auch „Auf dem Weg nach Europa“ kann man völlig kostenlos und unverbindlich aus Bonn

sowie diversen Mailboxen beziehen. Der Pferdefuß an den geschenkten Gäulen besteht in ihrem aus Zockersicht nicht unbedingt affenscharfen Inhalt: vorwiegend Quizfragen zur Außen- bzw. Europapolitik und dazu allerlei Geschicklichkeitssequenzen der Schiebepuzzle-Klasse. Na ja, wenn's der Staatsraison dient...



DIE MESSENACHLESE: CONSUMER



Die „CES-Silbermine“ von oben



Endlich startbereit: Delta V



The Elder Scrolls scrollen in die nächste Runde



Die Legende kehrt zurück: Lode Runner



Sie machen sich die Erde untertan: Earthsiege



Der Kammerjäger ist unterwegs: Quarantine

Die Zukunft liegt im Silber: Nahezu sämtliche Novitäten der CES wurden auch oder sogar nur für CD angekündigt – die Tage der guten alten Disk sind wohl endgültig gezählt...

ACCOLADE

Die SF-Prügelei **RISE OF THE ROBOTS** ist noch nicht im Handel, da werbelt man (zusammen mit einem waschechten Karatemeister!) bereits am Nachfolger **CYBERNAUTS** – erste Animationsstudien sahen schon sehr lebensnah aus. Ebenfalls ziemlich fotorealistisch geht es in **JACK NICKLAUS GOLDEN BEAR**, der jüngsten Simulation um den Meistergolfer, inklusive SVGA-Grafik und Kurseditor zu. Pixeliger sind dagegen die Puckjäger in **BRETT HULL HOCKEY**, das recht stark an Electronic Arts' „NHL Hockey“ erinnert. Weiterhin sollen diesen Herbst noch eine deutsche Version der „Companions of Xanth“, das Adventure **DEATH GATE**, das interaktive Roadmovie **CYCLE MANIA** sowie ein SF-Spektakel namens **MISSION CRITICAL** von Ex-Infocomler Bob Bates erscheinen – mehr zu diesen Spielen in Previews im aktuellen Multimedia Joker.

ACTIVISION

Statt endlich die Stahlkolosse aus „Mechwarrior 2“ auf die Battletech-Gemeinde loszulassen, plant man bereits für 1995: Steve Meretzky brütet über einer Comic-Neuaufgabe des alten Infocom-Hitadventures **PLANETFALL**, und der ehemalige CIA-Chef William Colby betreut den Spionagethriller **THROUGH THE EYES OF A SPY**. Nicht minder aufwendig sind die Dreharbeiten für **GREAT UNDERWORLD EMPIRE**, den Nachfolger zu „Return to Zork“.

BETHESDA SOFTWARE

Mehr Actionknaller als Flugsimulation ist **DELTA V**, wo durch flüssige Polygon-Arenen geflogen wird. Auf Rollenspieler warten zudem die

Dungeons von **THE ELDER SCROLLS: DAGGERFALL**. Das butterweiche Scrolling und das verbesserte Magiesystem sind allerdings erst Anfang 95 zu bestaunen.

CYBERFLIX

Die Apple-Spezialisten setzen ihre Macintosh-CDs neuerdings auch für den PC um. Daher dürfen wir bald im Bergungssimulator **B.M.S. TITANIC** den Meeresboden absuchen, bei dem Horrorschocker **SKULLCRACKER** Zombies verscheuchen oder es mit den Revolverhelden von **DUST** aufnehmen. Na, hoffentlich werden das nicht solche Flops wie ihr „Jump Raven“...

DYNAMIX

Die **BATTLE BUGS** sind los: In Iso-3D schiebt der Spieler eine Armee knuddeliger Krabbeltiere durch eines der originellsten Strategicals der Messe – kaum weniger einfallsreich sind die 150 Knobeleien von **INCREDIBLE MACHINE 2**. Mit **LODE RUNNER** wird ein Plattform-Urahn wiederbelebt, und während **EARTH-SIEGE** genau wie **BATTLE-DROME** mit viel Taktik im Roboterpanzer glänzt, schwimmt die U-Boot-Tauchfahrt **ACES OF THE DEEP** näher an der Wirklichkeit.

ELITE

Mike Singleton („Midwinter“) bannt den Rennsimulator **POWERSLIDE** auf Silberling, und weil die flotten 3D-Routinen schon mal da sind, strickt man daraus gleich noch die Metzelei **VIRTUOSO** – mit einem rachsüchtigen Rockstar als Hauptdarsteller!

ELECTRONICS SHOW CHICAGO '94

GAMETEK

Bei **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS** will David Braben alle Schwächen seines „Elite“-Nachfolgers beseitigt haben. Vorher brausen wir aber noch in **QUARANTINE** als Virenjäger durch eine verseuchte 3D-Großstadt oder trainieren mit **TACTICAL TACOPS** die grauen Zellen.

HI-TECH

Gleich vier actionreiche Arcade/Konsolen-Umsetzungen sind zu vermelden: **SUPER STREET FIGHTER 2** soll vor allem steuerungsmäßig den Vorgänger übertreffen. Ebenfalls vom Automatengiganten Capcom stammt das Jump & Shoot **MEGA MAN X**, dazu gesellt sich die tapfere Raumfahrerinnen Ripley in **ALIEN 3**. Der Knaller im Herbstprogramm ist jedoch die PC-Konvertierung des überaus erfolgreichen Münzschluckers **NBA JAM**.

INTERPLAY

Neben den Dauerankündigungen **STONEKEEP** und **DUNGEON MASTER 2** hatte Interplay zwei feine Fremdentwicklungen dabei: **CYBERIA** (3D-Ballerei & Mini-Adventure) sieht ein bißchen wie Virgins Grafikorgie „Creature Shock“ aus, den poppigen Soundtrack steuerte Thomas Doiby bei. **DESCENT** geizt ebenfalls nicht mit Edelgrafik, wenn der Spieler in den 30 Levels verschüttete Arbeiter aus einem Bergwerk rettet. Wer was Stilleres bevorzugt, freut sich halt auf **BRIDGE DELUXE II WITH OMAR SHARIF** oder **MARIO'S GAME GALLERY**.

LUCAS ARTS

Neues von der Skywalker Ranch: Die strategisch angehauchte Ballerei **DARK FORCES** katapultiert den Spieler auf den Todesstern, in dessen 3D-Kerkern es den Schergen von Darth Vader ans Leder geht. Ähnlich präsentiert, aber thematisch viel

ernsthafter als „Day of the Tentacle“, ist das Cartoon-Abenteuer **FULL THROTTLE**, wo der des Mordes beschuldigte Held vor der Polizei fliehen und seine Unschuld beweisen muß. Im Orbit kreisen derweil **IMPERIAL ASSAULT**, die „Rebel Assault“-Fortsetzung, sowie **THE DIG**, Steven Spielbergs futuristisches Entdeckerepos.

MAXIS

In **SIM TOWN** steht der Lerneffekt für Vorschulkids im Vordergrund: Grafik wie im Malbuch und eine pflegeleichte Steuerung animieren die Kleinen zum Siedlungsbau. Fast genauso niedlich ist **SIM TOWER**, wo der Bauherr in SVGA einen Wolkenkratzer hochzieht und etagenweise vermietet.

MICROPROSE

Die neue Konzernmutter Spectrum Holobyte regiert mit dem Rotstift, Neuheiten sind daher kaum zu vermelden: Sid Meier besann sich auf seine Wurzeln und schickt den Spieler in **COLONIZATION** auf Entdeckungsreise. **MASTER OF MAGIC** verlegt das Handelsdrama aus „Master of Orion“ in ein verzaubertes Märchenreich, und **ULTIMATE FOOTBALL** sah ziemlich bieder aus.

NEW WORLD COMPUTING

Nicht etwa in einem weiteren Rolli-Aufguß von „Might & Magic“, sondern in einem edel gemachten Fantasy-Strategical kämpfen die **HEROES OF MIGHT & MAGIC**. Abgedrehter ist der „fliegende Panzer“ aus der Actionsimulation **ZEPHYR**, wogegen **IRON CROSS** eine herkömmliche Armeen-Schieberei in der Endphase des Zweiten Weltkriegs darstellt.

OCEAN

Stolz hob Martin Kenwright zum Probeflug gegen die finsternen REXXonen ab – der Kopf der DID-Crew hat al-

Mal wieder angekündigt: Stonekeep



Wir retten unsere Kumpel: Descent



Mit Vollgas auf der Flucht: Full Throttle



Talk im Turm: Sim Tower



Ganz schön futuristisch: Iron Angel



Bald buddeln sie wieder: Lemmings 3



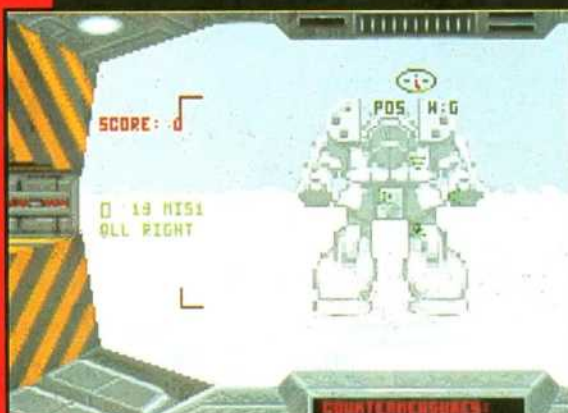
Die Erde ist eine Silberscheibe: Discworld



Wie Microcosm, nur anders: Novastorm



Virgin, die erste: Creature Shock



Virgin, die zweite: Mech Commander



Edel-Adventure auf CD: Lost Eden

len Grund, auf den „Wing Commander“-Killer **INFERNO** stolz zu sein: tolles Fluggefühl, massig Polygone und viel Industrielärm Marke „Alien Sex Fiend“! Ansonsten wärmten die Engländer bloß alte Ankündigungen auf; mit dem Flug-**IRON ANGEL** und der Geheimdienst-Oper **CENTRAL INTELLIGENCE** ist nicht vor Weihnachten zu rechnen.

PSYGNOSIS

Was lange währt, wird endlich **LEMMINGS 3**: DMA Design lotst die sichtlich gewachsenen Wähler durch noch üppigere Knobel-Levels und den Spieler durch eine wahre Iconflut. Andrew Spencer, der vor zehn Jahren die 64er-Kicker mit „International Soccer“ begeisterte, werkelt gerade an dem Polygon-Adventure **ECSTATICA**, wo im Stil von „Alone in the Dark“ literweise Dämonenblut fließen soll. Lachsälven sind dagegen bei der Versöpfung von Terry Pratchetts **DISC-WORLD**-Romanen garantiert; in der CD-Fassung ertönt übrigens die Stimme von Ex-Monty Python Eric Idle. Und wer von „Microcosm“ nicht genug bekommen konnte, den erwartet bald der zunächst als *Scavenger 4* angekündigte Nachfolger **NOVASTORM**.

ROCKET SCIENCE GAMES

Mit Kapital von Sega und Bertelsmann im Rücken nimmt die neue Heimstatt ehemaliger Apple- und Lucas Arts-Mitarbeiter Kurs auf die Charts. So kümmert sich Brian Moriarty um das Spieldesign von **LOADSTAR**, wo man auf dem Pluto wertvolle Mineralien transportiert und von gierigen Bösewichtern gejagt wird – für die Spezialeffekte sorgt Trickzauberer Ron Cobb („Terminator II“, „The Abyss“). Und David Fox schickt in dem schrulligen Grafikadventure **CADILLACS AND DINOSAURS** mal nicht Indy auf Forschungsreise, sondern einen Teenager und sein Auto in die Vorzeit.

SIERRA

Firmenchefin Roberta Williams sucht noch Darsteller für ihr Grusical **PHANTASMAGORIA** und überwacht nebenbei die Fertigstellung von **KING'S QUEST 7**. Derweil versucht sich „Larry“-Vater Al Lowe mit **CAPITOL PUNISHMENT** an einer Parodie der US-Politszene, wo sechs Actionsequenzen lang die Clinton-Administration aufs Korn genommen wird. Außerdem importiert Sierra **GOBLINS 4** und ein noch namenloses Adventure der Erotikexpertin Muriel Tramis.

SSI

Die Fortsetzung von „Dark Sun“ trägt den Arbeitstitel **WAKE OF THE RAVAGER**, und der AD&D-Rolli **RAVENLOFT** geht ebenfalls in die Verlängerung. Brandneu ist hingegen das Endzeitszenario von **ALIEN LOGIC**, dem ersten Teil der „Skynets of Jarune“-Saga. Aktionisten kommen bei **CYCLONES** (im 3D-System von „Shadowcaster“) auf ihre Kosten, wo man sich durch eine Raumstation ballert. Etwas gehaltvoller verspricht **RENEGADE – THE BATTLE FOR JACOBS STAR** zu werden, dessen Gameplay irgendwo zwischen „X-Wing“ und „Wing Commander“ angesiedelt ist.

TAKE 2

Der Newcomer läßt im Cyberpunk-Thriller **HELL** seine Kontakte zur Filmbranche spielen: Alt-Hippie Dennis Hopper, Top-Model Stephanie Seymour und das singende Tierweib Grace Jones bevölkern die düstere Geschichte aus dem Jahr 2095. Und Origins „Wing Commander“ bekommt durch **STAR CRUSADER** einen Konkurrenten, der mit feinstem Texture-Mapping glänzt. Die Freiluftfans kraxeln schließlich in **ASSAULT ON EVEREST** durchs Hochgebirge.

VIRGIN

Die Megabyte-Orgie **CREATURE**

SHOCK läßt immer noch auf sich warten. Zwar hatte Argonaut-Boß Jez San die neueste Version des „Rebel Assault“-Herausforderers im Gepäck, doch vor Februar 95 wird er nicht abheben. Dafür zaubert **MECH COMMANDER** mit Texturen bekleidete Kampfkolosse in eine futuristische Arena. In die Luft gehen die Jungfrauen mit den beiden Hubschrauber-Simulationen **HAWC** und **HOKUM KA-50**, bisher bekannt als „Werwolf“. Von den „Megarace“-Machern kommen das Saurier-Spektakel **LOST EDEN** und der Erotikkitzler **SCAVENGER**; in den Westwood Studios entstehen **LEGEND OF KYRANDIA 3**, der „Dune II“-Ableger **COMMAND & CONQUER** sowie die Bilderbuch-Dungeons von **LANDS OF LORE 2**. Papyrus schickt neben zwei Datadisks zu „Indycar“ auch **NASCAR RACING** mit einem hyperrealistischen SVGA-Modus auf die Piste. Die Filmversoftung von Stallones **DEMOLITION MAN** rotiert erst ab Frühjahr im CD-Schacht, und **EC-TOPLASMA**, Clive Barkers Ode an die Fäulnis, liegt gar bis Sommer auf Eis.

UND SONST?

– Das Programmerteam Blizzard („Lost Vikings“) schraubt momentan das kauzige Fantasy-Strategical **WARCRAFT: ORKS AND HUMANS** zusammen.

– Unter strengster Geheimhaltung konvertiert Crystal Dynamix die 3DO-Games **OFF-ROAD-INTERCEPTOR** (Buggy-Rennen), **GEXX** (Eidechsen-Hüpferei) und **TOTAL ECLIPSE** (Space-Ballerei) für die Dose.

– Sega tut dasselbe mit den Mega CD-Hits **SEWER SHARK**, **CORPSE-KILLER** und **SUPREME WARRIOR**.

– Schließlich und endlich steigen immer mehr Branchenfremde ins Geschäft mit der Unterhaltungssoftware ein – CNN-Eigentümer und Jane Fonda-Ehemann Ted Turner gehört genauso dazu wie die Hollywoodgiganten Time Warner, Fox und Paramount... (C. Borgmeier)

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

1942 Pacific Air War	89,95
Aces of the Deep *	89,95
Aces over Europe	79,95
Anstoss	79,95
Anstoss World Cup Edition	59,95
Armored Fist *	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Beneath a Steel Sky	79,95
Bloodnet *	99,95
Burning Steel 2	89,95
Cannon Fodder	69,95
Caribbean Disaster *	89,95
Chaos Engine *	59,95
Chartbreaker *	89,95
Colonization *	99,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 59,95
Death or Glory *	89,95
Delta V *	79,95
Der Clou	89,95
Der Planer	89,95
Der Planer Data Disk	39,95
Desert Strike *	89,95
Die Siedler	89,95
Doom Data Disk 1, 2 / Episoden 1, 2, 3	je 29,95
Dune 2	69,95
Dungeon Master 2 *	89,95
Elder Scrolls – Arena	79,95
Empire Soccer	69,95
Erben der Erde	89,95
F-14 Fleet Defender	99,95
FIFA Soccer	79,95
Flight Simulator 5 (dt.)	89,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab 49,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Harpoon 2	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) *	99,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
Indy Car Racing	79,95
Indy Car Racing Data Disks	je 29,95
Ishar 3 *	79,95
Kick Off 3	59,95
Kolumbus	89,95
Lands of Lore (dt.)	69,95
Legend of Kyrandia 2 – Hand of Fate (dt.)	79,95
Mad News *	89,95
Magic of Endoria	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	89,95
Master of Orion	99,95
Outpost	89,95
Overlord *	79,95
Pacific Strike	89,95
Pacific Strike Speech Pack	39,95
Pinball Fantasies	69,95
Pirates Gold (dt.)	99,95
Pizza Connection	89,95
Police Quest 4 (dt.)	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack, Special OPS 1	je 39,95
Quest for Glory 4 *	79,95
Red Hell	69,95
Rings of Medusa Gold	89,95
Robinson's Requiem	69,95
Rüsselsheim	69,95
Sam & Max (dt.)	89,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,95
Sierra Soccer	59,95
Sim City 2000 (dt.)	89,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	79,95
Starlord	99,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	89,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B.	79,95
Subwar 2050 Mission Disk *	59,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock *	89,95
Terminator Rampage (dt.)	89,95
Theme Park	79,95
T.F.X.	99,95
Tie Fighter	89,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Victory at Sea *	89,95
Werewolf KA 50 *	79,95
Wing Commander Armada *	69,95
World Cup USA '94	69,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin	89,95

Festplatten intern

260 MB, AT-Bus	479,-
340 MB, AT-Bus	699,-
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage!	

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Der Patrizier	49,95
Dogfight	39,95
F 117-A Nighthawk	39,95
Falcon 3.0	39,95
Goal!	29,95
Great Courts 2	29,95
Indiana Jones 3 Adventure	49,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	69,95
Lemmings 2	39,95
Mad TV	49,95
Monkey Island 1	49,95
Monkey Island 2 (dt.)	69,95
North & South	29,95
Reach for the Skies	29,95
Seal Team	39,95
Shadow Caster	39,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.)	je 49,95
Sim Life (dt.)	39,95
Special Forces	29,95
Ultima 8	AKTIONSPREIS! 49,95
Ultima 8 Speech Pack	AKTIONSPREIS! 19,95

CD-ROM

7th Guest (Euro-Vers.)	SONDERPOSTEN! 69,95
11th Hour *	129,95
Anstoss (incl. World Cup Edition)	89,95
Battle Isle 2 – Das Erbe des Titan *	49,95
Beneath a Steel Sky *	99,95
Bioforge *	99,95
Bloodnet *	89,95
Civilization / Railor. Tycoon Deluxe komplett	79,95
Comanche (engl.)	SONDERPOSTEN! 69,95
Doom Utilities incl. 350 neuer Levels	39,95
Erben der Erde *	89,95
FIFA Soccer *	89,95
Hidden Below *	79,95
Lands of Lore	99,95
Legend of Kyrandia 2 – Hand of Fate (dt.)	99,95
Mad Dog 2	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	99,95
Myst	119,95
NHL Hockey '95 *	99,95
Outpost	89,95
Patrizier	AKTIONSPREIS! 49,95
Pinball Dreams Deluxe *	89,95
Privateer	99,95
Railroad Tycoon	29,95
Ravenloft	89,95
Rebel Assault (engl.)	SONDERPOSTEN! 69,95
Sam & Max (dt.) *	99,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	99,95
Silent Service 2	29,95
SSN-21 Seawolf	89,95
Sternenschweif (DSA 2) *	99,95
Strike Commander (e.)	SONDERPOSTEN! 69,95
Subwar 2050 *	99,95
Syndicate Plus	99,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park	89,95
Ultima 8 (dt., incl. Speech Pack)	99,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Under a Killing Moon *	119,95
Virtual Vallerie 2 *	79,95
Wing Commander Armada *	79,95
Wings of Glory *	99,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed, intern	349,95
Sony CD-ROM, Double Speed, CDI-fähig	299,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro	169,95
Soundblaster 16 Bit	229,95
Soundblaster AWE 32	649,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 69,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3.5" MF 2HD	ab 8,50
-------------	---------

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,- versandkostenfrei

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

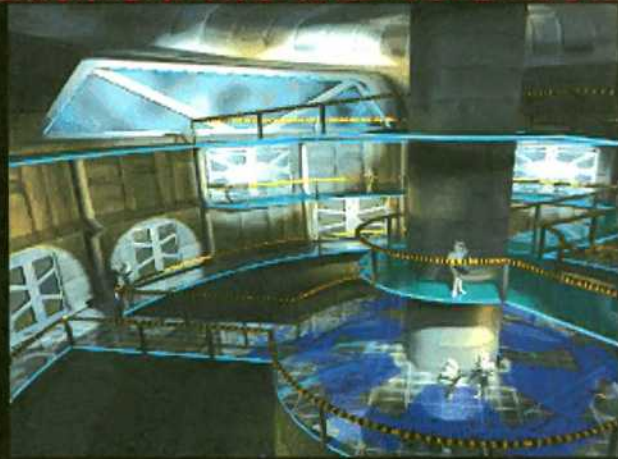
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Lausiche Rebellenstützpunkte

Alarmstufe rot für alle „X-Wing“-Piloten: Die Ingenieure bei Lucas Arts haben ihre Drohung nun endlich wahr gemacht und lassen einen imperialen Flugsimulator in den terrestrischen Softwarehangers einchecken!



Das Hauptmenü



Als das Programmiererteam um Lawrence Holland („S.W.O.T.L.“) mit „X-Wing“ vor anderthalb Jahren den ersten Flug aus dem Universum von Star Wars auf den PC beamte, war die Begeisterung groß – entsprechend enthusiastisch erwarteten alle „rebellischen“ Piloten die angekündigte Ergänzung, welche ihnen auch das Equipment des bösen Imperiums zugänglich machen sollte. Doch zwei Zusatzdisks später stand fest, daß der Traum vom imperialen Fliegen erst in einem eigenständigen Spiel wahr werden würde. Jetzt sind die Sturmtruppen bereit zum Abheben: Nach dem altbekannten Sicherheitscheck findet man sich in einer Raumstation des Imperators wieder, die das Hauptmenü darstellt. Dort lassen sich vier Kampagnen anwählen, welche den eigentlichen Kern des Spiels ausmachen; sie handeln kurz nach der Vernichtung des Rebellenstützpunktes auf dem Eisplaneten Hoth („Krieg der Sterne II“). Diese Feldzüge bestehen ihrerseits wieder aus mehreren inhaltlich aufeinander aufbauenden Missionen, von denen es insgesamt über 50 Stück gibt. Neben den vom Flottenkommando angegebenen Primärzielen stehen dabei auch Zusatzaufgaben auf dem intergalaktischen Flugplan, die ein verummter Abgesandter des Imperators vergibt. Außerdem erhält man für das Rösten von zufällig entdeckten Gegnern Bonuspunkte, was sich natürlich auch bei der



Vergabe von Orden und Beförderungen positiv auswirkt.

Die Missionsziele selbst sind recht abwechslungsreich gestaltet: Unbekannte Transporter müssen überprüft und gegebenenfalls vernichtet werden. Außenposten brauchen Schutz vor Rebellen, und zwischendurch darf man sich auch mal beim Entern von Großkampfschiffen als Aufpasser betätigen. Dabei spielt der Zeitfaktor eine wichtige Rolle, denn wenn die zu inspizierenden Frachter erst mal in den Hyperraum „abgesprungen“ sind, wird der Chef knatschig. Nach erfolgreich erledigtem Auftrag gibt's ein knappes Briefing, dazu etwas Text, der die Auswirkungen der Mission erläutert. Und nach Beendigung einer kompletten Kampagne erscheint ein hübsch animiertes Extro.

Je nach Einsatz darf der Steuerknüppel in einem von fünf imperialen Stahlvögeln geschwungen werden, wobei der wendige Tie Fighter, der kräftige Tie Interceptor, das elegante Assault Gunship, der

bullige Tie Bomber und der ultramoderne Tie Advanced im Hangar warten – dazu kommt noch ein ganz geheimer sechster Tie-Vogel. Jeder von ihnen verfügt über sein eigenes Cockpit samt Scanner, Tacho, Uhr und Gefechtscomputer. Wie schon beim Vorgänger kann das Energieverhältnis von Waffen und Schilden frei eingestellt, die Aufladungsrate der Laser festgelegt und das jeweilige Waffensystem (Laser, Photonentorpedos und Raketen) konfiguriert werden. Zudem nehmen die Kollegen jederzeit per Funk Befehle ihres Leitwolfs entgegen.

Wer hier handwerkliche Probleme kriegt, darf sich in je vier Missionen mit den einzelnen Vehikeln vertraut machen, wobei der Rechner auch immer wieder gute Ratschläge für Standardsituationen parat hat. Zudem können bereits bestandene Missionen noch einmal durchfliegen werden. Als besonderes Bonbon entpuppt sich der Simulator, bei dem man unter Zeitdruck ein Röhrensystem bereist, das mit Hindernissen wie rotierenden Scheiben oder Pyramiden



gespielt ist – selbst Darth Vader persönlich käme hier ins Schwitzen! Daß daneben auch die im Genre üblichen Optionen wie Videorecorder, dreistufiger Schwierigkeitsgrad, jederzeit aktivierbare Unverwundbarkeit, unbegrenzte Munition, verschiedene Außenansichten etc. an Bord sind, versteht sich quasi von selbst. Darüber hinaus sorgen abrufbare Daten sämtlicher Raumer (samt animierter Darstellung) dafür, daß auch die Technikfreaks bei der dunklen Seite der Macht gut aufgehoben sind. Äußerlich präsentiert sich Tie Fighter im gewohnt opulenten „X-Wing“-Gewand: Eindrucksvolle 3D-Raumschlachten mit Gouraud-schattierten, voll texturierten Polygon-Jägern, viele bunte Sternensysteme und Galaxien im Hintergrund plus wunderschön gezeichnete Zwischensequenzen bzw. Menübilder vermitteln Sternkriegs-Ambiente satt. Dazu gesellen sich eine glasklare Sprachausgabe und ein Soundtrack, der diesen Namen (besonders unter Roland oder General Midi) auch verdient. Ähnlich gelungen ist die Sticksteuerung, doch sind die äußerlichen Änderungen ge-

genüber dem Vorflietler halt doch eher kosmetischer Natur. Wenn die Motivation dennoch voll abhebt, dann wegen des verbesserten Gamedesigns: Bei den spielentscheidenden Verfolgungsjagden steht nun z.B. eine vollautomatische Anpassung der Geschwindigkeit an den Gegner zur Verfügung, die Unverwundbarkeits-Option hilft aus jeder Krisensituation, und die ehemals oft etwas unübersichtliche Missionsstruktur hat durch die aufrufbare Tabelle aller Einsatzziele viel an Klarheit gewonnen.

Der Preis für die unkämpfte Zukunft besteht in den gesalzenen Hardwareanforderungen, denn unter einem 486 SX braucht man eigentlich gar nicht erst anzufangen, ein 486 DX/2 mit 66 MHz ist schon fast ein Muß. Schon deshalb staunt man zwar über den fehlenden SVGA-Mo-

odus, aber damit läßt es sich leben – Tie Fighter ist ein würdiger Nachfolger und eine echte Herausforderung für jeden Jedi-Ritter! (mic)



Im Anflug auf den Sternenerstörer

Seine Pestilenz persönlich



Ein heißer Empfang



Des Imperators Eigenheim



Ein besonders dicker Brocken



Tie Fighter (Lucas Arts)

Opulente Raumkampsimulation zum Krieg der Sterne.

GRAFIK	88%
SOUND	88%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	86%



87%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 129,- DM

Zur Not tut's auch ein flatter 386er mit 2 MB RAM, richtig fettig wird's aber erst ab einem 486 DX/2.

Super VGA	Soundblaster (16/AWE32)
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

hANSE

Die Expedition

Mit „Hanse“ liefert Altheister Ralf Glau vor vielen Jahren einen Wirtschaftsklassiker ab – ob er mit der im Auftrag von Ascon produzierten Neuauflage den Erfolg von einst wiederholen kann?

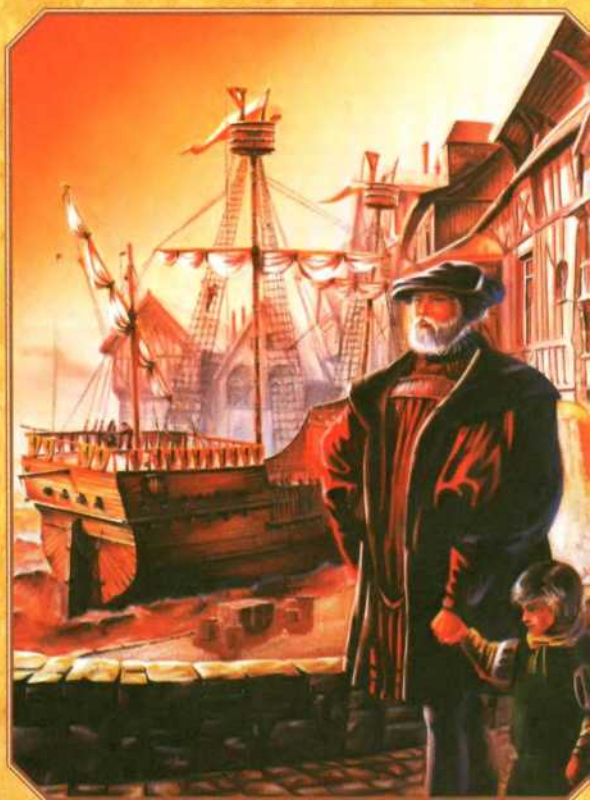
Wenn Oldies wie „Seven Cities of Gold“ und „Pirates!“ ein Comeback erleben, warum sollte es dann kein Hanse-Revival geben? So dachte man wohl bei Ascon und rief eigens für diese modernisierte Version die Classic-Reihe ins Leben. Das Grundprinzip der in Rundenform ablaufenden Handelei ist denn auch das Alt(bewährt)e geblieben: Ein bis sechs Handelsherren oder -damen sollen es zur Blütezeit der Hanse durch geschicktes Schachern, gezielte Familienplanung und großzügige Spenden binnen fünf Generationen zum Oberbürgermeister von Lübeck bringen. Von der hübschen Lübecker Hafenansicht aus können sämtliche Menüpunkte wie Kontore, Waren- und Aktienmarkt, Bank oder Werft via Mausclick erreicht werden. Zunächst wird Salz eingekauft, dann zu acht Häfen der Nord- und Ostsee verschifft, wo man dafür Felle, Wolle, Honig usw.

einhandelt. Entscheidend für die retournierte Gütermenge (und auch den Zustand der heimkehrenden Schiffe) ist das Wetter während der automatisch ablaufenden Überfahrt – hier hilft häufiges Speichern und eventuelles Wiederholen der Reise bei einer günstigen der insgesamt vier möglichen Witterungen weiter. Im Heimathafen werden die Waren zu schwankenden Marktpreisen versilbert, um mit dem Erlös seine Flotte aus- bzw. aufzubessern.

Als karrieregeiler Hanseat sollte man aber auch stets Ohren und Briefftasche für die Anliegen der Lübecker Bevölkerung offen halten. Weiterhin empfiehlt es sich, schon wegen Piraten und aggressiver Konkurrenz einige Kanonen in den Häfen zu installieren. Bei Überfällen werden sie postiert und geladen, dann gibt's eine selbstlaufende Gefechtssequenz mit abschließender Auflistung aller Verluste zu

sehen. So weit, so bekannt, doch können neuerdings die durch drei Hauslehrer (Offizier, Seebär und Krämer) erzogenen Sprößlinge nicht nur als Erben eingesetzt, sondern mit Schiffen ausgestattet und auf eine Expedition geschickt werden. Man entdeckt damit neue Städte mit neuen Waren, außerdem sorgen nun 150 Zufallsereignisse für Kurzweil.

Trotz der sehr schönen (aber kaum animierten und nicht eben umfangreichen) SVGA-Grafik samt mittelalterlicher Soundbegleitung und problemloser Maussteuerung wirkt das Spiel etwas bejährt; im Vergleich mit dem ähnlichen „Patrizier“ aus demselben Hause sind die Handlungsmöglichkeiten halt arg beschränkt. Aber selbst wenn das stereotype „Salz gegen Ware“-Prinzip nicht mehr ganz up to date ist, findet man für unter 60 Mark doch nur selten ein Game dieser Qualität! (md)



Lübeck anno dunnemals



Für eine Handvoll Honig mehr...

Nein, Geld stinkt nicht!



Paul ist ein kompetentester Thematik.



Der Nachwuchs gedeiht

Hanse – Die Expedition (Ascon)

Preiswerte und schöne Neuauflage des Wirtschaftsklassikers.

GRAFIK	73%
SOUND	65%
REALISMUS	72%
MOTIVATION	69%



70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 59,- DM

Wirtschaftskapitäne sollten zumindest einen 386er samt Maus an Bord haben.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

I WANT YOU

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88 Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr · Bergrather Str. 16 a · 52249 Eschweiler

LADENERÖFFNUNG IN ESCHWEILER: ANFANG AUGUST

SIMULATION / STRATEGIE

1990 - Die 94 Edition	V 47,99
1942 - Pacific Air War	A 94,99
Aces of the Deep	V 79,99*
Across the Rhine	V 94,99*
Airbus A 320 America	A 59,99
Archon Ultra	V 79,99
Armored First	A 87,99*
Aufschwung Ost	V 67,99*
Battle Isle 2	V 79,99
Break Thru	A 47,99*
Burning Steel 2 (Great Naval Battles 2)	E 67,99
Burning Steel 2	V 87,99*
Caribbean Disaster	V 79,99*
Carriers at War 2	E 79,99
Chartbreaker	V 67,99*
Christoph Kolumbus	V 79,99
Colonization	V 94,99*
Comanche	V 87,99
Comanche Mission Disk 1	V 47,99
Com. over the Edge (Miss. Disk 2)	V 54,99
D - Day	A 67,99
Death or Glory	V 87,99*
Delta V	E 67,99
Delta V	V 79,99*
Der Patrizier	V 79,99
Der Planer	V 79,99
Der Planer Extra (Zusatzdiskette)	V 39,99
Die Siedler	V 77,99
Elite 2 - Frontier	A 67,99
Elite 3	V 79,99*
Empire DeLuxe	V 67,99
F 1	A 67,99
F-14 - Fleet Defender	A 94,99
Flugsimulator 5.0	V 134,99
FS 5.0 Scenery Disk versch. ab.	V 47,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je	V 39,99
Fritz 3	V 149,99
Hanse - Die Expedition	V 39,99
Harpoon 2	E 79,99
Incredible Toons	V 74,99
Ishar 3	V 67,99
Mad TV	V 39,99
Mechwarrior 2: The Clans	A i. Vorb.
Mephisto Genius (R. Lang)	V 114,99
Mephisto Gideon (Ed Schröder)	V 79,99
Outpost	V 79,99
Overlord - The D-Day Campaign	A 79,99*
Pacific Strike	A 87,99
Pacific Strike Speech Pack	A 37,99
Pinball Dreams	A 59,99
Pinball Dreams 2	A 35,99
Pinball Fantasies	A 59,99
Pirates Gold	V 89,99
Pizza Connection	V 84,99
Premier Manager 2	E 59,99
Privateer + Speech Acc. Pack	A 87,99
Privateer Sp. Operations 1	A 37,99
Quarter Pole	V 67,99
Rings of the Medusa Gold	V 79,99
S. U. B.	V 67,99*
Sim City DeLuxe	A 79,99
(Sim City incl. Arch. 1 und Terrain Editor)	V 87,99
Sim City 2000	E 35,99
Sim City 2000 Scenario 1	E 35,99
SSN-21 Seawolf	V 79,99
Strike Com. Speech Pack	A 35,99
Strike Com. Tactical Op. 1	A 37,99
Strike Commander	A 87,99
Subwar 2050	A 94,99
Subwar 2050 Mission Disk	A 47,99*
Syndicate + Data Disk	V 79,99
T. F. X.	A 87,99
Theme Park	V 74,99
The e. more incred. Machine	V 67,99
UFO Enemy Unknown	V 94,99
Victory at Sea	E 79,99*
Warlords 2	E 79,99
Warlords 2 Scenario Builder	E 69,99
Werewolf KA 50	A 67,99*
Wing Armada	A 69,99
Wings of Glory	V i. Vorb.
World War 2 - Battles of the S. P.	A 74,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A 87,99
WC 2 inkl. Speech Pack	V 67,99
X - Wing	A 87,99
X - Wing Upgrade Kit	V 54,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V 39,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V 77,99

Leisure Suit Larry 6	V 74,99
Might and Magic 5	V 87,99
Monkey Island 1 (ANGEBOT)	V 35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT)	V 47,99
Police Quest 4	V 67,99
Quest for Glory 4	V 67,99*
Ravenloft	E 79,99
Robinson's Requiem	V 59,99
Sam & Max	V 84,99
Space Quest 5	V 67,99
Star Trek 2 Judgement Rites	V 87,99
Stronghold	V 79,99
System Shock	V 79,99*
The Blue and the Gray	V 67,99
The Elder Scrolls - Arena	E 67,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A 79,99
Ultima 8 - Pagan	V 87,99
Ultima 8 - Pag. Speech Pack	V 37,99
Ultima Underworld 2	A 74,99
Unlimited Adventures	V 79,99

KIDS SOFTWARE (AUCH FÜR ERWACHSENE)

Peter Pan	V 67,99
Scooters Zauberschloß	V 67,99
Spelunx	E 69,99*
Teddy's Big Day	E 47,99*
Teddy The Brave	A 47,99*

SPIELESAMMLUNGEN

Award Winners Gold	A 67,99
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)	
Big Four	V 59,99
(Boxing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash)	
Classic Power Compilation	V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)	
Combat Classics 2	A 67,99
(F19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)	
Dreamlands	A 54,99
(Ishar, Storm Master, Transarctica)	
Fantastic Worlds	A 79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	
Kind of Magic 4	V 67,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Lords of Power	V 79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	
Lucas Arts Classic Sim.	A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)	

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed	A 54,99
Battletoad	A 59,99*
Body Blows	A 54,99
Breakline	A 47,99
Chaos Engine	A 54,99*
Cool Spot	A 54,99*
Corridor 7	A 35,99
Dangerous Streets	A 47,99*
Desert Strike	E 74,99*
Diggers	V 67,99
Fire and Ice	A 54,99
Fury of the Furies	A 59,99
Goblins 3	V 79,99
In Extremis	A 67,99
Krusty's Fun House (Simpsons)	A 54,99
Last Action Hero	A 54,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A 79,99
Xmas Lemmings	A 35,99
Lollypop	A 74,99*
Micro Machines	A 59,99
Oscar	A 54,99
Overdrive	A 54,99*
Oxyd magnum	V 47,99
Prince of Persia 2	A 67,99
Sabre Team	V 79,99
Soccer Kid	V 67,99
Street Fighter 2	A 59,99
Strike Squad	A 87,99
Superfrog	A 54,99*
Theatre of Death	A 67,99
Tie Fighter	A 79,99
Tie Fighter	V 94,99*
Tubular Worlds	A 67,99
Turrican 2	A 67,99*
Unnatural Selection	A 67,99*

SPORT & SPORT-SIMULATION

Anstoss	V 67,99
Anstoss World Cup Edition	V 54,99
Arcade Pool	A 28,99*
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V 67,99
Crazy Sports Football	A 67,99
FIFA International Soccer	V 69,99
Front P. Sp. Football Pro '93	E 67,99
Goal! (Kick off Dini)	(ANGEBOT) V 29,99
Hattrick 1	V 77,99*
Indy Car Racing	V 49,99
Indy Car Racing Tracks	A 32,99
International Sensible Soccer	V 35,99
J. Connors Great Courts 2	A 24,99
Jordan in Flight	A 74,99
Kick Off 3	V 59,99
Links	A 32,99
Links 386 Pro	(ANGEBOT) A 79,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E 45,99
Links Data Castle Pines	E 45,99
Lothar Matthäus Fußball	A 67,99
Lotus 3 - The Ultimate Chal.	A 59,99
NFL Coaches Club Football	A 79,99
Ryder Cup Golf	A 67,99
Winter Olympics	A 67,99
World Cup USA '94	V 59,99
World Tennis Championship	A 35,99

IBM/PC CD-ROM

10 Jahre Interplay Anthologie	A 89,99
(10 verschiedene Titel)	
11th Hour	A 121,99*
A Hard Day's Night (Beatles)	E 67,99
A 320 Airbus	V 69,99
Aces of the Deep	V 79,99*
Aegis: Guardian of the Fleet	E 79,99
Al Qadim - The Genie's Curse	V 67,99*
Alone in the Dark	V 94,99
Anstoss inkl. World Cup Edition	V 84,99
Archon Ultra	V 67,99
BAT 2 - Coshan Conspiracy	V 79,99*
Battle Isle 2	V 84,99
Battle Isle 2 Scenario CD	V 47,99
Beneath a Steel Sky	V 79,99
Bioforge	V i. Vorb.
Bloodnet	A 87,99*
Burning Steel Compilation	V 87,99
Burntime	V 79,99
Caribbean Disaster	V 87,99*
Chessmaster 4000 Turbo	A 67,99*
Civilization + Rail. Tyc. Del.	V 69,99
Classic Flight Simulations	A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)	
Comanche Compilation	V 94,99
Conspiracy	V 94,99
Core Super Games	V 67,99
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)	
Critical Path	V 99,99
Cyber Race	V 87,99
Dark Sun	V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklinge)	V 67,99
Das schw. Auge 2 (Starnenschweif)	V i. Vorb.
Day of the Tentacle (Man.Man. 2)	V 94,99
Der Clou	V 79,99
Der Patrizier	V 87,99
Der Planer (inkl. Zusatzdisk)	V 87,99
Der Rasenmäher Mann	A 87,99
Diggers	V 67,99
Dracula Unleashed	A 89,99
Dragon Lore - The Legend Begins	V 67,99*
Dragonsphere	A 87,99
Dungeon Hack	E 67,99
Elite 2 - Frontier	V 67,99
Empire DeLuxe	V 67,99
Erben der Erde	V 79,99*
Eye of Beholder Trilogy	V 87,99
Eye of the Storm	V 79,99
F 1	A 67,99
Falcon Gold	A 94,99*
Fantasy Empires	V 67,99
FIFA International Soccer	V 94,99*
Form. One G. P. + D. L. Golf	VA 69,99
Gabriel Knight	V 79,99
Gateway 2: The Homeworld	E 67,99
Goblins 3	V 99,99
Golden 7	A 94,99
(Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)	
Gunship 2000 inkl. Szenario Disk	A 69,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V 109,99
Hannibal + 200 Shareware	V 59,99
Hattrick 1	V 87,99*
Herbert Grönemeyer CHAOS	V 35,99
Hits for Six - Vol. 6 - 9 je	A 54,99
Historyline 1914 - 1918	V 59,99
Inca	V 114,99
Inca 2 - Wiracocha	V 114,99
Inferno	A 94,99*
Inherit the Earth	E 79,99
Innocent until caught	V 59,99
Iron Helix (benötigt SVGA)	A 79,99
Ishar 3	E 79,99*
Jack Nicklaus Signature Edition	A 39,99
Jurassic Park (Dino Park)	A 67,99
Kick Off 3	V 59,99*
Kind of Magic 4	V 47,99*
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Kings Quest Collection (1 - 6)	E 79,99
Kings Quest 6	A 87,99
Labyrinth of Time	E 74,99
Lands of Lore	A 94,99
Leisure Suit Larry 6	V 67,99
Lei. Suit Larry Collection (1 - 5)	V 79,99*
Lemmings 1 Doublepack	V 67,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A 59,99*
Lilil Devil	A 79,99
Lollypop	A 67,99*
Lost in Time	V 87,99
Lucas Arts Classic Adventures V	99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Lucas Arts Classic Sim.	A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)	
Mad Dog 2 - The Lost Gold	E 87,99
Mad News	V 87,99*
Mega Race	A 67,99
Microcosm	A 109,99
Might & Magic Trilogie	V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)	
Myst	A 119,99
NHL Hockey '95	A i. Vorb.
Nomad	A 59,99
Outpost	A 87,99
Phantasmagoria	V i. Vorb.
Pinball Dreams Deluxe (inkl. Data)	A 74,99*
Police Quest 4	V 79,99*
Privateer (inkl. Speech Pack)	A 99,99*
Quantum Gate	E 99,99
Quest for Glory 4	V 79,99*
Ravenloft	V 67,99*
Rebel Assault	V 79,99
Rings of the Medusa Gold	V 69,99
Sam & Max hit the road	A 87,99

Sam & Max hit the road	V 94,99*
Shadowcaster	A 94,99
Sherlock Holmes - Lost Files	V 94,99*
Simon the Sorcerer	V 87,99
Space Hulk	V 94,99
Space Quest Collection (1 - 5)	E 79,99
Spellcasting Party Pak	E 67,99
(101: Sorcerers get all the girls, 201: Sorc. 's Appliance, 301: Spring Ball)	
SSN Seawolf	V 79,99
Star Control Compendium (1+2)	A 39,99
Starlord	V 94,99
Star Trek: 25th Anniversary	E 87,99
Star Trek: Next Generation	V i. Vorb.
Strike Commander (+ Tact. Op. 1)	A 87,99
Stronghold	V 79,99
Subwar 2050	V 94,99
Syndicate Plus (inkl. Data)	V 94,99
T. F. X.	A 94,99
Teddy's Big Day	E 54,99*
Teddy The Brave	A 54,99*
The 7th Guests	A 94,99
The Games Compendium	A 35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)	
The Greatest	A 47,99
(Dune 1, Lure of Temptress, Shuttle)	
The Horde	E 79,99
The Journeyman Project	V 67,99
Theme Park	V 74,99
Tie Fighter	E 79,99*
Tornado (+Miss. Desert Storm)	A 94,99
Turrican 2	A 59,99*
UFO - Enemy Unknown	V 94,99
Ultima 7 Bundle	A 94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)	
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech)	V 99,99
Ultima Underworld 1 & 2	E 87,99
Under a Killing Moon	V 109,99*
Who shot Johnny Rock	E 94,99
Wild Blue Yonder	A 67,99*
Wing Amada	A i. Vorb.
Wings of Glory	V 94,99*
Winter Olympics	A 72,99
Winter Super Sports	A 54,99
Wizardry 6 + 7	V 87,99
Wolfpack	V 67,99
World Cup USA '94	V 59,99
World Cup Year '94	A 67,99
Wrath of the God	E 114,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V 87,99*

JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Gravis	
schwarz	74,99
Analog Pro	79,99
Game Pad	48,99
Eliminator Game-Card	69,99
Thrustmaster	
Flight Control	159,99
Flight Control Pro	279,99
Weapon Control	259,99
Ruder Pedals	279,99
Game Card	69,99
Formular T1 Lenkrad	319,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand, transparent anschlussfertig	58,99
Flightstick PRO	139,99
FlightMAX	64,99
Tecno	
Pro HAWK TP 123	29,99
Pro HAWK TP 189	24,99
PC Mouse TP 170	29,99
Smart Card TP 113	29,99

CD-ROM Laufwerk Mitsumi FX001 D	299,99
Doublespeed/Multisession / anschlussfertig / inkl. Controller	
CD-ROM Laufwerk AZTECH CDA 268-01 A	299,99
Doublespeed 300KB/sec. / Photo-CD-Kompatibel / Multisession / MDR Technologie / Volltreue MPC Level 2 Standard	

Soundkarten	
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
Sound Galaxy BX II	119,99
Sound Galaxy Pro 16 Basic	269,99
Sound Galaxy Pro 16 Extra	359,99
Orchid Game Wave	349,99
Orchid Sound Wave inkl. Boxen	499,99
Leerdisketten - formatiert	
3,5" HD 10 Stck.	9,99
3,5" HD 50 Stck.	44,99
Streamer Band 2120 - 120 MB	34,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Tie Fighter
DM 79,99
deutsche Anleitung

The Hidden Below
CD-Rom - DM 64,99
deutsche Version

Mad News
DM 74,99
deutsche Version

Bundesliga Manager
3 Hattrick - DM 87,99
deutsche Version

VERSAND 99 GmbH, Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

HARPOON 2

Lichtet die Anker und bläst die Schwimm-ärmchen auf, Three Sixty ließ endlich die Fortsetzung der berühmten Seeschlacht vom Stapel! Allerdings hat der Kahn nun so viele Windows, daß die Handhabung ein wenig leckt...

Erst vor wenigen Monaten haben wir den Vorgänger zum Top Tip erhoben und ausgiebig seine enorme Spieltiefe bei unkomplizierter Steuerung gelobt. Das auf Larry Bonds Brettspiel beruhende Konzept blieb denn auch weitgehend unangetastet: Wie schon anno 89 darf man in Echtzeit praktisch alles befehlen, was in der Welt an Marineequipment vorhanden ist, um damit feindliche Flotten auf den Meeresgrund zu schicken. Dazu gehören richtig dicke Pötte wie Flugzeugträger oder Zerstörer genauso wie Atom-U-Boote und Flieger, wobei in der Regel auch jeweils mehrere Varianten vorhanden sind – selbst der ehemals volkseigene So-

wjet-Schwimmpark (welcher sich ja vor allem in der dritten Welt ungebrochener Beliebtheit erfreut) fehlt dabei nicht. Neben dem obligatorischen Update der Waffensysteme sind noch einige Neuerungen im Gameplay zu vermelden; z.B. drei Schwierigkeitsgrade und ein komplexerer Formations-Editor für Schiffsverbände, der die Zuteilung beliebiger Überwachungszonen an die einzelnen Kähne gestattet. Erstmals gibt es auch neutrale Kampfgruppen und sogar Zivilisten, wobei auf der höchsten Realitätsstufe der Unterschied zwischen einem Neckermann-Bomber und der auffahrenden Schwarzmeerflotte nicht gleich klar ist.

Außerdem gibt's 15 neue Szenarien, wobei sich nicht nur Amis und Russen zum wiederholten Mal bekriegen – auch hypothetische Schlachten mit exotischeren Teilnehmern wie der argentinischen Marine, der stolzen Flotte von Peru oder Englands Hochseestreitkräften sind mit von der Partie. Schließlich und endlich führen acht Tutorials in die Kunst der maritimen Kriegsführung ein.

Das feuchte Grab



Die Seewölfe kommen

Grafisch machen sich die fünf Jahre zwischen Harpoon eins und zwei allerdings kaum bemerkbar. So ist die Karte trotz SVGA farblos als vorher, immerhin bringen winzige Digifilmchen ab und an etwas Abwechslung ins Spiel. Der Sound wurde endlich auf 8-Bit-Soundblaster-Niveau gebracht, die Benutzeroberfläche jedoch verschlimmbessert: Alle Menüs und Grafiken lassen sich wie beim unverkennbaren „Windows“-Vorbild frei konfigurieren, was kaum einen praktischen Nutzen hat, aber jede Menge Rechenpower beansprucht. Daher bleibt man mit einem 486 SX besser gleich im Hafen, 8 MB RAM schaden auch nicht, und die komplizierte Icon-Steuerung muß sich ebenfalls eine Landratte ausgedacht haben. Weil die Unterschiede nicht so riesig sind, greifen junge Seebären somit zunächst besser zum mittlerweile recht günstig erhältlichen Vorgänger – der harte Kern der Harpoonisten freut sich indessen

über die Detailverbesserungen, noch mehr Komplexität und nochmals gesteigerten Realismus. (mic)



Der Hauptscreen

Harpoon 2 (Three Sixty)

Ein Nachfolger für Fans des Vorgängers.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

48%
62%
94%
74%



70%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Ohne 386er mit 4 MB RAM, SVGA-Karte und Maus legt der Dampfer nicht ab.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 25 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

Gleich rumst's!

Sind alle Schotten dicht?



Der Jubiläums-Flugi

OVERLORD D-DAY

Nach dem in jeder Hinsicht veralteten „Reach for the Skies“ schiebt das Rowan-Team erneut eine Flugsimulation zum II. Weltkrieg aus dem Hangar – aber diesmal stimmt die Konstruktion!

Zum 50. Jahrestag der alliierten Invasion in der Normandie sind ja bereits allerlei Wabenstrategicals erschienen, doch im digitalen Luftraum geht es mehr um die Ereignisse im Vorfeld des berühmten D-Day. Als Mitglied der Pilotencrew des englischen Luftwaffenstützpunktes Tangmere soll man nämlich besagter Invasion erst mal den Boden bereiten...

Konkret heißt das, man hat fünf Monate Zeit, um deutsche Befestigungsanlagen zu bombardieren, die aus Straßen, Eisenbahnlinien und Bahnhöfen bestehenden Nachschublinien zu zerstören sowie Flughäfen einschließlich der dort stationierten Flakstellungen lahmzulegen. Wer genau hinsieht, entdeckt dabei des öfteren auch in Waldstücken versteckte Einheiten, die ebenfalls zum Abschub freigegeben sind. Für diese Aufgaben stehen drei verschiedene Maschinen zur Verfügung: Die für ihre Sturzflugattacken gefürchtete Spitfire betätigt sich vornehmlich als Jäger der Lüfte, während die Hurricanes und Mitchel-Bomber mit ihren Raketen bzw. Bomben den Mutterboden umackern.

Durch die Wahl seiner Mühle legt man zugleich die Art des nächsten Einsatzes fest, der dann in einem ausführlichen Briefing durchgekauft wird. Dabei werden neben digitalisierten Originalfotos meist auch kurze Filme über das Einsatzziel vorgeführt, was dessen Identifizierung später erheblich erleichtert. Außerdem kann man sich dort über den Fortgang der

Kampagne informieren, da alle zerstörten und noch intakten Ziele brav aufgelistet werden. Die taktisch einfachere Alter-

native besteht aus den zahllosen Einzelmissionen; zudem sorgen die üblichen Einstellmöglichkeiten für Feindintelligenz,



VGA ist schön ...

... doch SVGA ist nun mal schöner!



Gleich rumst's (VGA)



Schicke Menüs (SVGA)



Home sweet home (VGA)

Flugverhalten, Zerstörbarkeit etc. für einen individuellen Schwierigkeitsgrad.

Die Präsentation hat gegenüber dem Vorflieger mächtig zugelegt: Schon die normale VGA-Grafik sieht klasse aus, was neben der realistisch gestalteten Landschaft besonders die mit schattierten Polygonen veredelten Stahlvögel betrifft. Mit der nötigen Rechenpower im Rücken kommt man dazu in den Genuß einer absolut brillanten SVGA-Optik. Dagegen fällt der Sound erheblich ab, doch das macht das solide Handling via Stick oder Tastatur locker wieder wett. Weniger leicht wegzustecken sind die auf Dauer etwas monotone Missionsgestaltung, das ziemlich ähnliche Flugverhalten der drei Maschinen und die fehlende Möglichkeit, auch mal einen deutschen Steuerknüppel in die Hand zu nehmen.

Sei's drum, alles in allem düst Rowans Overlord mit Schallgeschwindigkeit in die richtige Richtung – vor allem in Sachen Präsentation ist diese Simulation voll auf der erwarteten Flughöhe! (mic)

Overlord – D-Day (Rowan Software/Virgin)

Opulente Flugsimulation mit kleinen Schwächen im Gameplay.

GRAFIK	88%
SOUND	64%
REALISMUS	72%
MOTIVATION	78%



76%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,- DM

Für VGA genügt ein flotter 386er mit 4 MB RAM. SVGA-Piloten brauchen zumindest einen 486 DX/2 50.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 17 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

THEME

Kaum zieht sich „Syndicate“ langsam aus den Bestsellerlisten zurück, schon liefert Bullfrog Nachschub: Einen Vergnügungspark für Heimwerker hat das Team um Peter Molyneux diesmal abgeliefert, er soll den Auftakt zu einer ganzen Spielserie bilden.



Ohne Burger wär's nur der halbe Spaß...

„Sim Kirmes“ – so ließe sich das Konzept dieses digitalen Do-it-yourself-Rummelplatzes in aller Kürze umschreiben. Mit dem (variablen) Anfangskapital kauft man sich zunächst ein Stück Land, welches dann nach und nach mit Attraktionen aller Art bepflanzt wird. Die anfängliche Auswahl an Fahrgeschäften etc. entspricht dabei dem knappen Budget: Recht viel mehr als eine popelige Hüpfburg, ein Kinderkarussell und eine Minieisterbahn können Einsteiger ins Schaugewerbe nicht auf die Beine stellen. Um so wichtiger sind daher solche Einrichtungen, die ohne großen Aufwand Geld in die Kasse schaufeln, also Kioske, Cafés und Losbuden. Um das Publikum zu befriedigen, sollten aber auch Bäume, Hecken, Sträucher und (sehr wichtig!) Toiletten nicht fehlen. Dann muß man nur noch Parkwächter, Mechaniker und Reinigungskräfte einstellen, schon steht der Eröffnung nichts mehr im Wege.

Sobald die ersten Vergnügungssüchtigen auf das Gelände marschieren, kommt der Rubel endlich ins Rollen – wenn man richtig vorgesorgt hat, denn die Herrschaften sind ziemlich launisch und machen aus ihren Wünschen und Bedürfnissen kein Geheimnis. In eingeblendeten Sprechblasen ärgern sie sich über hohe Preise, stinkende Sanitäranlagen, Hunger, Durst und ähnliche Katastrophen. Zur Abhilfe steht ein ganzes Bataillon von Gegenmaßnahmen bereit: Bei allen Buden lassen sich die Preise verändern, und die Menge an Zucker im Eis oder Salz auf den Pommes ist ebenso einstellbar wie die Gewinnquote im Glückshafen. Auch an der Kapazität und Geschwindigkeit der Karusselle etc. kann man schrauben, weil solche Geräte ja erfahrungsgemäß um so beliebter sind, je öfter sie laufen und je schneller sie sich bewegen.

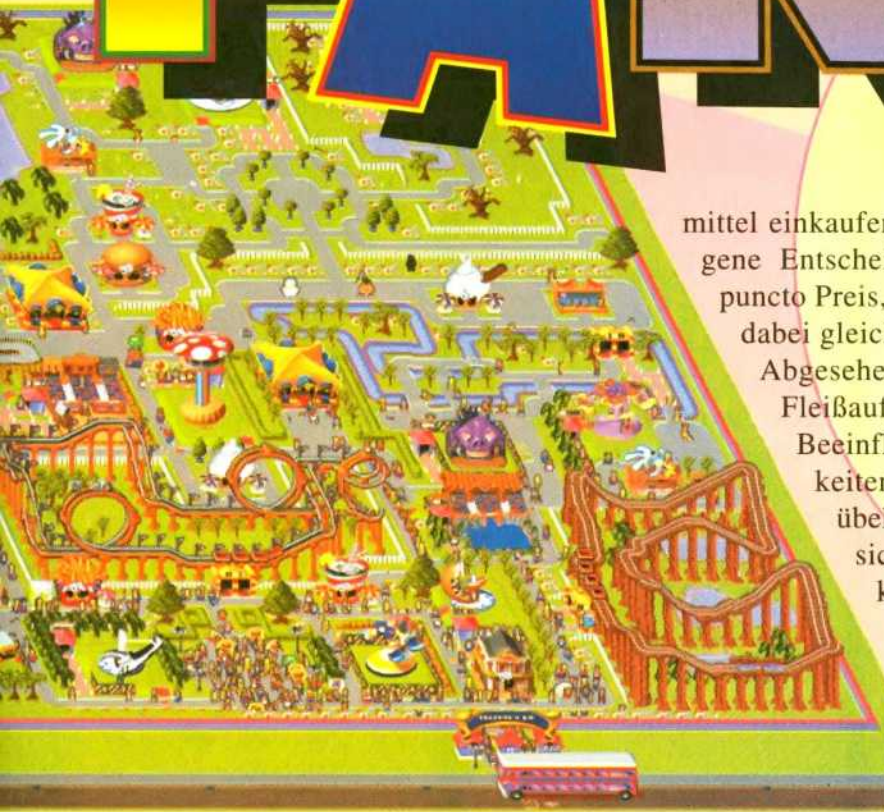
Sind die ersten Hürden genommen und der Kassenstand durchbricht die Nulllinie

nach oben, ist es langsam an der Zeit, die bereits veralteten Fahrgeschäfte zu ersetzen. Hier macht man besser gleich Nägel mit Köpfen und beauftragt Wissenschaftler mit der Entwicklung von bahnbrechenden Neuheiten. Gemeint sind z.B. Wildwasser- und Achterbahnen, Himmelsobservatorien, Wildwest- oder Delphinsows. Solche Attraktionen steigern die Popularität des Parks ungemein, was man sich natürlich postwendend mit höheren Eintrittspreisen bezahlen läßt. Der äußere Rahmen sollte dann aber ebenfalls stimmen: Phantasievoll angelegte Grünanlagen, frühlingsfrische Toiletten, besonders schicke Verkaufsstände und anständige Arbeitsbedingungen für das Personal gehören genauso zu einem erfolgreichen Vergnügungspark wie aufwendige Nervenkitzel. Trotzdem wird man früher oder später Ärger mit Gewerkschaftsvertretern, Lieferanten oder gar dem Verbraucherschutz kriegen; dann hagelt es etwa Rügen wegen zuviel Fett in



Das Stimmungsbarometer

PARK



mittel einkaufen, obwohl die eigene Entscheidungsfreiheit in puncto Preis, Lieferquelle etc. dabei gleich Null ist.

Abgesehen von derartigen Fleißaufgaben sind die Beeinflussungsmöglichkeiten aber gar nicht übel. Da gibt es übersichtliche Statistiken zur Zufriedenheit der Besucher und zur wirtschaftlichen Situation des unterhaltsamen

bis zu 40 Digi-Konkurrenten dazukommen. Schließlich lassen sich noch das Anfangskapital und die „Grundstimmung“ der Besucher vorher festlegen. Dennoch ist die Frage nach der Langzeitmotivation von Theme Park nicht so einfach zu beantworten: Trotz der sechs Erfolgskategorien (reichster Mann, modernster Park, die meisten Besucher...) und obwohl durchaus die Möglichkeit besteht, seine Anlage an den Meistbietenden zu verschern, um mit dem Erlös irgendwo anders das nächste Projekt in Angriff zu nehmen, motiviert das Spiel letzten Endes nicht ganz so lange wie anfänglich erwartet. Mag das Disneyland am PC aufgrund seiner kleinen Schwächen im Gameplay also auch knapp an einem Hit vorbeigeschrammt sein, ein innovatives und schönes Programm ist diese Mischung aus „Sim City“ und „Die Siedler“ allemal! (mic)

den Hamburgern, zu süßem Eis etc. Meistens wollen die Kerle aber einfach mehr Geld, wobei die entsprechenden Verhandlungen in Form einer kleinen Actionsequenz geführt werden.

Die Grafik des Digi-Oktoberfests erlaubt nicht nur die wahlweise Darstellung in VGA bzw. Super VGA, sie wurde auch aufs niedlichste animiert: Bei einem Streik demonstrieren die Angestellten mit Plakaten, man kann aber auch dabei zusehen, wie die Delphine ihre Kunststückchen zeigen und körperlich nicht so belastbare Besucher sich nach einer rasanten Achterbahnfahrt erleichtern. Dazu hört man das Publikum lärmern und die Fahrgeschäfte rattern, obendrein ist jede Attraktion mit einer individuellen Musikbegleitung ausgerüstet. Nicht ganz so geglückt ist die Steuerung, denn während die wichtigsten Aufgaben dem Parkmanager dank Menübetrieb flüssig von der Hand gehen, erweist sich gerade der Achterbahnbau als eine ziemlich nervige Angelegenheit. Zudem kann die Zeit während dieser Phase nicht angehalten werden, was eigentlich bloß unnötige Hektik ins Spiel bringt. Auch täuschen manche der Optionen mehr Komplexität vor, als dann tatsächlich dahintersteckt, so muß man beispielsweise immer wieder bestimmte Nahrungs-

men Dienstleistungsbetriebs. Daneben existieren drei Komplexitätsgrade, wobei im einfachsten Fall Gewerkschaft und Einkauf außen vor bleiben, während im härtesten Modus auch noch der Handel mit den eigenen Aktien und



Jubel, Trubel, Eierkleid



Auch Fritten lassen bitten...

Theme Park (Bullfrog)

Interessante Simulation eines
Jahrmarkts für Architekten
und Manager.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

79%
79%
82%
84%



82%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 120,- DM

Der ganze Rummel beginnt erst
auf einem 386er mit 4 MB
RAM.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 18 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Willkommen zurück in der Normalität, willkommen bei der Leserpost eines endlich wieder alle vier Wochen erscheinenden PC Jokers. Freut Ihr Euch auch so wie ich? Schließlich: Was gibt's Schöneres, als Monat für Monat mit Euren Zuschriften eingekerkert zu sein?!

GENIALITÄT & NUMMERN

1) Warum druckt Ihr beim herausnehmbaren Besserwisser auf dem Titelblatt nicht die Nummer der Ausgabe? Es ist nämlich äußerst eklig, wenn man alle Besserwisser zusammen in einem Ordner hat und einen bestimmten Tip nachschauen möchte...

2) Wann bringt Ihr ein CD-ROM-Magazin mit CD heraus (z.B. mit Animationen, Bildern, Demos, Shareware usw.)?

3) Euer neuer Multimedia Joker ist einfach genial, Gratulation! Weiter so!!!

fordert Steffen Hung aus Dietikon in der Schweiz.

1) Warum sind wir da nicht selbst draufgekommen? Weil wir doof sind? Weil eklige Sachen mein Hobby sind? Egal, Deinem Wunsch wurde jedenfalls umgehend entsprochen!

2/3) Vielleicht wird ja aus unserem genialen Multimedia Joker eines Tages ein eigenständiges Heft? Und für die Jubiläums-Ausgabe (11/94) kann ich allen CD-Freaks jetzt schon ein besonderes Schmankerl versprechen...

Dein vielversprechender Ghost

DAS RÜSSELSCHWEIN

Nachdem ich im letzten Heft den Test zu „Rüsselsheim“ las, beschloß ich, mir dieses Spiel zuzulegen. Doch auf anfängliche Begeisterung folgte die Ernüchterung: Obwohl der Nachfragerreport einen Bedarf bestätigte und auch genügend Autos auf Lager waren, konn-

te ich einige Typen (mal Sportwagen, dann wieder Limousinen) plötzlich nicht mehr verkaufen! Verzweiflungstaten wie Preise enorm senken oder erhöhen, kein Geld oder sehr viel Geld in die Werbung stecken brachten auch keinen Erfolg. Nun glaube ich, daß dieses Programm einen fatalen Bug hat, und hätte gerne Eure Erfahrungen damit gehört. Denn verständlicherweise bin ich sehr verärgert...

klagt uns verständlicherweise Andreas Elksne aus Hamburg sein automobiles Leid.

Alle hiesigen Automobilisten leiden mit Dir, stehen jedoch genau wie Du vor einem Rätsel. Manfred (der Rüssel-Tester) hat mir persönlich versichert, das Game zusammen mit Kollegen auch privat, begeistert und daher ausgiebigst gezockt zu haben, ohne je auf den von Dir angeprangerten Fehler gestoßen zu sein. Bleibt Dir also wohl nur die Reklamation mit anschließendem Umtausch, entweder im Shop oder direkt beim Hersteller Impressions bzw. seinem deutschen Sprachrohr Selling Points. Viel Glück!
Dein untermotorisierter Ghost

OLDIE BUT GOLDIE

Es war ein Tag wie jeder andere, als ich, nichts Böses ahnend, im PC Joker blätterte. Plötzlich fiel mein Blick auf den Zocker-Olymp, und dort entdeckte ich doch tatsächlich meinen Namen. Mein Puls stieg schlagartig an, meine Augen traten hervor, aber es

gibt kein Leugnen: Ich habe tatsächlich ein „Spitzengame“ gewonnen! Ein paar Tage später lag denn auch der Zettel der Gelben Gefahr in meinem Briefkasten, und noch zur selbigen Stunde hielt ich mit feuchten Augen mein Päckchen in der Hand. Was mag wohl drin sein? „Battle Isle 2“? „T.F.X.“? „Alone in the Dark 2“? Ich reiße das Teil auf und halte sie endlich in der Hand, die „Magnetic Scrolls Collection“ (!?) mit den legendären (!?) Spielen „Guild of Thieves“, „Corruption“ und „Fish“.

Da ich noch nie was davon gehört hatte, schaute ich mir die Screenshots auf der Rückseite an – nicht gerade vielversprechend. Zu Hause suchte ich verzweifelt nach einer Bewertung in 'nem älteren PC Joker, fand aber nix. Könnte dies Game also vielleicht Teil des Aprilscherzes sein? Oder ein Versehen? Na, andere haben nichts gewonnen und sind auch glücklich...

Davon abgesehen finde ich die Idee mit dem Multimedia Joker super, zumal CD-ROM ja schon beinahe ein Standard am PC ist. Das Blackout kommt mir allerdings immer noch genauso überflüssig vor wie die Grafik Competition oder das PC Parlament. Tja, und Eure Tests sind Spitze wie eh und je!

beruhigt sich und uns zum guten Schluß Björn Diegmann aus Saarbrücken.

Oh, Du undankbarer Zausel: Bei der „Magnetic Scrolls Collection“ handelt es sich um eine Sammlung von superklasse und superklassischen

Text-/Grafikadventures, die mit einer komplett neuen Benutzeroberfläche im variablen „Windows“-Design nochmals aufgelegt wurden – und gleichzeitig um einen ehemaligen Top-Tip! Wie wäre es mit Anspielen vor Motzen?

Ehrlich entrüstet, Dein Ghost

SETUP & BLACKOUT

Ich möchte mal kurz auf den Brief von Till Weingärtner (6/94) eingehen, da ich ebenfalls Soundblaster-Probleme mit Sierra-Games hatte. Bei mir konnte ich sie lösen, indem ich im Setup den Cache deaktivierte. Und nun zum Blackout: Früher fand ich diese Rubrik völlig überflüssig, doch dann legte ich mir neu-lich das DSA-Basis-Set zu, und siehe da – auf einmal war das Blackout gar nicht mehr so uninteressant. Also, kommt mir bloß nicht auf die Idee, hier den Rotstift anzusetzen! drängt Martin Schmidt aus Seelze.

Danke für den Tip. Und vielleicht lädst Du zu Deinem nächsten Abenteuer in Aventurien ja mal einen noch unbekehrten Blackout-Zweifler ein? Bleistiftsweise Björn Diegmann...

Dein abenteuerlicher Kuppel-Ghost

ES WAR EINMAL...

Ich kann mir gut vorstellen, wie Ihr jetzt mit Eurer Burgjungfer Brigitta am Feuer sitzt und Euch vom Knechte Mi-

chael bedienen laßt – was völlig gerechtfertigt wäre, denn wer sich über Jahre hinweg so hochgearbeitet hat wie Ihr, der muß sich natürlich ausruhen, wenn er in die Jahre kommt. Und damit hättet Ihr ja auch Zeit genug, in aller Ruhe ein paar Fragen zu beantworten:

1) Wie kommt Ihr auf diesen merkwürdigen Namen „Joker“, wo Ihr doch eigentlich „Ghost“ heißt? Könnt Ihr noch folgen? Dann wendet Euch meiner zweiten Frage zu...

2) Wieso gebet Ihr immer noch ein weiteres Magazin heraus, welches da „Amiga Joker“ heißt?

3) Wie kommt Ihr auf die sehr merkwürdige Idee, ein Multimedia-Heft in Euer Heft hineinzuheften? Wer hat denn heute noch ein CD-ROM-Laufwerk? Ein ordentlicher 286er mit 16 MHz und Hercules-Grafikkarte ist das Non-plus-ultra der Technik!

glaubt Markus Maria Müller, äh, Markus Meyer aus Monheim und legt noch allerlei wertvolles Bakschisch wie Kaugummis, Tempotaschentücher und Fotos längst ausgestorbener Fußballstars in seinen Brief.

Jemand, der weiß, wie man einen Geist stilgerecht anspricht, fürwahr! Zwar heißt mein Knecht Vincent, meine Jungfer ist ein vermodertes Skelett, und mein Feuer (merke: Leserbriefe brennen fein) knistert am Boden eines feuchten Kellerlochs, doch will ich Eure Fragen dennoch beantworten, edler Herr:

1) Diese Gazette wird nun mal in einem Hause erstellt, das dem Geschlecht derer von Joker zu eigen ist.

2) Auf Treu und Glauben: Düsternis würde im Amiga-Lande herrschen und ein gar grausiges Geheul der einheimischen Amiganer anheben, wär's nicht mehr so!

3) Würd' ich nicht heften, so wär' ich auch kein Heftling

mehr. Und wenn mir ob Euer harschen Worte auch die Augen tränen, so hab' ich jetzt doch wenigstens ein Tempotaschentuch...

Ganz der Eure, Ghost

DER ANTI-BOYKOTT-AUTOMAT

Die Alternative zu teurer Originalsoftware ist meines Erachtens nicht (wie im letzten Ghostwriter von einem Leser vorgeschlagen) ein Kauf-Boykott, sondern Automaten-Soft. In Hamburg habe ich nämlich einen völlig neuen Kopier-Automaten gesehen, der Lizenzprogramme zum Selbstkopieren anbietet. Man bezahlt direkt am Automaten, bekommt Wechselgeld zurück und erhält sogar eine Quittung, mit der man den rechtmäßigen Erwerb nachweisen kann!

Ich konnte dort insgesamt 200 Programme von Sybex, Chip-Software-Service, Doka Company, Alster Design und vielen anderen Herstellern finden. Der Preis lag etwa 10 bis 20 Prozent unter dem der Blister-Versionen – somit ist dies vielleicht ein günstiger Weg, um Original-Software billiger zu verkaufen. Warum bieten also nicht Origin, Virgin oder Lucas Arts ihre Programme auch in solchen Automaten an? schlägt Detlef Korhon aus Hamburg vor.

Wenn mich nicht alles täuscht, hast Du eine dieser Copystations für PD bzw. Shareware entdeckt – und damit leider nicht gerade Amerika. Denn erstens gibt es so was schon länger, zweitens ist der Preisvorteil im Einzelfall doch sehr zweifelhaft, und drittens scheint die Methode für Games mit umfangreichen Handbüchern alles andere als praktikabel zu sein. Von Postern, Code-wheels und sonstigen Spielbesonderheiten ganz zu schweigen...

Dein Automatik-Ghost

REALITÄT STATT THEORIE - RAUS JETZT UND RAN

DER TRAINER

EXKLUSIV BEI:
LEISURESOFT

Die Sonne brennt auf Ihre Schultern und ein leichter Wind treibt einige Papierschnitzel über das Spielfeld. Sie sind DER TRAINER. Hier ist Ihr Platz und der Ihrer Mannschaft. Vergessen Sie düstere Bürokratie. Raus jetzt und ran!

Nehmen Sie als Trainer direkten Einfluß auf das Spiel Ihrer Mannschaft in dieser realistischen und komplexen Fußballmanagementsimulation.

DER TRAINER berechnet jedes Spiel Ball für Ball - jedes Spiel ist unterbrechbar, sobald Sie Ihre Strategie der Taktik und der Aufstellung des Gegners, der Stärke seines Teams und dem Spielverlauf anpassen wollen.

Nationale und internationale Transfermärkte bieten 3740 echte Spieler zur Auswahl. 30 realistische Parameter beeinflussen auch positive und negative Aspekte, Talente, Charakterzüge jedes individuellen Spielers.

80 verschiedene taktische Variationen (10 x 8) auf dem PC und umfangreiche 64 (8 x 8) auf dem Amiga können von Ihrer Mannschaft gespielt und darüber hinaus auf die eigenen Bedürfnisse zugeschnitten werden: bestimmte Gegner markieren, Abseitsfälle spielen u.s.w. Gezielte Motivation der Spieler, Einsatz von Reserven, sogar der zeitweilige Rauswurf von Auführern geben Ihnen fast unbegrenzte Möglichkeiten, die Leistungen Ihrer Mannschaft zu verbessern.

21290 Spiele der letzten 20 Jahre können untersucht werden; 13 verschiedene Tabellen (u.a. Ligatabellen, Spielerverweise, Spielpläne, Transferlisten, Schiedsrichter- und Finanzdaten, Mannschaften und Tabellen der letzten 20 Jahre) können eingesehen und ausgedruckt werden. Liga- und Freundschaftsspiele, Pokal-, Europameisterschafts-, Pokalsieger- und UEFA-Pokalspiele werden alles von Ihnen fordern. Treten Sie an gegen die besten Mannschaften Europas.

DER TRAINER ist die bislang wahrscheinlich am meisten realistische Fußballsimulation für bis zu 46 Spieler und bietet die am weitesten gehende Kontrolle über Ihre Mannschaft: wählen Sie Elfmeter-, Freistoß- und Einwurfsführer, Flügelspieler, Libero, Mannschaftskapitän, Spielmacher, Reserven, Spielmanager und vieles mehr. Über 20 Mb an Daten und Animationen in der PC- und über 40 Mb in der CD-ROM Version lassen Sie, wie auch die Amiga-Version, ein bislang ungekanntes Maß an Realität erleben.

Jetzt erhältlich für PC und CD-ROM zum Preis von 119.95 DM und für Amiga (1 Mb) zum Preis von 99.95 DM.

LEISURESOFT



"Taktiker müssen zuschlagen." Powerplay

"In puncto Realismus läßt sich Der Trainer von niemandem überbieten!"

Joker Magazin Motivation 88%

"Für Fußballbegeisterte ist es schon fast ein absolutes Muß."

"Alles andere als langweilig. Nach all dem trockenen Management endlich hartes Training!"

ASM Realitätsnähe 12/12 Idee, Ablauf 11/12

LEISURESOFT
Robert-Bosch-Str. 1
59199 Bönen
Tel.: 02383/690 Fax: 57116

KEIN STERN IN SICHT?

Als langjähriger Leser diverser Computerzeitschriften muß ich sagen, daß PC- und Amiga-Joker die zur Zeit besten Spielemagazine am Markt sind. Eins gefällt mir aber nicht: Bereits im letzten Dezember hattet Ihr einen Test zu „DSA – Sternenschweif“. Wie nicht anders zu erwarten, war's ein grandioses Programm, und ich als DSA-Fan lauere seitdem täglich darauf, daß es endlich zu haben ist. Ja, ich weiß, das war damals ein Exklusiv-Test, und außerdem liegt es sowieso am Hersteller, der einfach nicht zu Potte kommt. Aber meint Ihr nicht trotzdem, daß ein halbes Jahr zwischen Test und fertigem Spiel ein bißchen lang ist? Vor allem hätte ich mir eine kurze Nachricht in einer Eurer Frühjahrs-Ausgaben gewünscht, die auf die Verzögerung hinweist! Inzwischen habe ich mich allerdings mit „NHL Hockey“ getröstet und bin derweil mit fast allen Mannschaften Cup-Sieger geworden. Daher hoffe ich, daß Electronic Arts vielleicht einen Editor zum Spiel herausbringt, mit dem sich die Spielstärke verändern läßt. Auch neue Spieler oder Datadisks mit erweiterten Features wären nicht schlecht. Oder vielleicht ein ausgebauter Managerteil. Wißt Ihr da irgendwas drüber? fühlt uns Stefan Silberbauer aus Stallwang auf den Zahn.

Der „Sternenschweif“ ist ein Fall für sich: In Abständen von jeweils etwa zwei Wochen wird uns seit Monaten die Veröffentlichung angekündigt – das Game steht also quasi ununterbrochen wenige Tage vor dem Release! Zu „NHL Hockey“ fällt mir im Moment leider auch nichts Erbauliches ein,

aber vielleicht möchtest Du es ja mal mit „FIFA International Soccer“ vom selben Hersteller versuchen? Das ist zwar kein Hockey, doch dafür brandneu und saugut! Dein sportlicher Sternen-Ghost

BETTMAN – DIE SIECHE FLEDERMAUS!

- 1) Kann man bei „Tie Fighter“ auch mit einem „Tie Break“ spielen?
- 2) Kann man bei „Sim Ant 2000“ Killerameisen züchten, die ganze Städte zerstören?
- 3) Wo bekommt man noch ein LP-Laufwerk aus den 60er Jahren?
- 4) Wenn ich Mitglied der Joker-Partei werde, kann ich dann den Joker von der Steuer absetzen?
- 5) Neulich habe ich eine Diskette eingepflanzt, und es ist noch kein Baum dabei herausgekommen. Was soll ich tun?
- 6) Wann wird endlich „Das Blaue Auge 3“ fertig sein? grübelt Batman aus dem Batcafe in C.-R.! Ah, ja...

- 1) Glaub' ich nicht. Denn obwohl „Tie“ zu deutsch Krawatte heißt, konnten wir im Test nicht mal einen kämpfenden Schlipsträger entdecken!
- 2) Nö, denn das Game heißt „Sim Aunt 2000“ und handelt von virtuellen Tanten.
- 3) Überall da, wo es Zeitmaschinen gibt. Also etwa bei Qualle und dem Schrotto Versand.
- 4) Lern erst mal richtig Deutsch bzw. Auto fahren: Es heißt „das Steuer“ und nicht „die Steuer“! Den Joker kannst Du dann irgendwo in Grasbrunn absetzen...
- 5) Wenn Du einen Baum brauchst, dann wende Dich doch an den Rektor der Baumschule, in der Du gelernt hast, solchen Blödsinn zu vertanzapfen!

6) Schau einfach mal bei mir vorbei. Sobald Du Dir die ersten beiden blauen Augen abgeholt hast, können wir uns ans dritte machen...

Dein Bettlaken-Man

COOL BLEIBEN

Vor kurzem habe ich mir ein neues Motherboard gekauft; vorher hatte ich einen 386DX/40, jetzt ist's ein 486DX2/66. Allerdings reichte das Geld dann aber nicht mehr für einen Kühler, den man bei derartigen Prozessoren eigentlich braucht. Nun wollte ich fragen, wie lange ich meinen PC angeschaltet lassen kann, ohne daß etwas kaputtgeht bzw. wie lange ich zum Abkühlen Pause machen muß.

hofft Manuel Schleis aus Geisenheim auf klare Richtlinien.

Weia, da wär' ich jetzt aber gaaanz vorsichtig, zumal sich ein Chip recht schnell aufheizt – so eine 66er-CPU bringt es bereits eine halbe Stunde nach dem Einschalten locker auf 90 bis 100 Grad; je nach der Luftzirkulation im Gehäuse können es auch mehr werden. Klarer Fall von am falschen Ende gespart, denn Kühlkörper und Prozessorlüfter müssen her!

Dein immer cooler Ghost

MAMMA MIA!

Ich werde mir vielleicht demnächst ein 486DX4-Motherboard kaufen; wieviel kostet so was? Im Moment ruht ein 486DX/33 in meinem Tower – vertragen sich die beiden? Und wenn ich zwei Motherboards in meinem Rechner habe, kann ich dann auch beide benutzen? spekuliert Bastian Barthel aus Langenselbold.

Da die Preise für Motherboards praktisch täglich wechseln, solltest Du besser einen Händler fragen. Und den Gedanken an ein gemischtes Doppel kannst Du samt Deinen Sorgen bezüglich der Verträglichkeit gleich wieder vergessen – das alte Board wird nämlich gegen das neue ausgetauscht. Aber vielleicht wäre der Gedanke an einen Overdrive-Chip überlegenswert? Immerhin gibt es in dieser Ausgabe extra für Dich ein entsprechendes Special... Ohne (Mutter-) Brett vor dem Kopf, Dein Ghost

DER CYBER-FAN

- 1) Ich lese den PC Joker schon ziemlich lange, habe allerdings die ersten drei Hefte verpaßt und leider versäumt, sie mir rechtzeitig zu besorgen. Gibt es irgendeine Möglichkeit, wie ich jetzt noch an die Teile rankommen könnte?
- 2) Vor ein paar Wochen habe ich mir den Cyberman von Logitech gekauft. Dabei lag eine Demoversion von „Shadowcaster“ mit in der Packung, doch abgesehen davon habe ich noch keine weiteren Games entdeckt, die das Eingabegerät unterstützen. Könntet Ihr mir ein paar nennen, oder dauert es noch ein Weilchen, bis sich die Hersteller auf das Teil eingestellt haben?
- 3) Was ist am Soundblaster 16 besser als am Soundblaster Pro?
- 4) Komme ich mit 4 MB RAM auf die Dauer aus?
- 5) Zum Schluß noch ein Lob: Ich find's gut, daß Ihr die Games oftmals kritischer bewertet als andere! versichert Martin Daum aus Gonnheim.

1) Hey, haben wir nun Kleinanzeigen oder nicht?

Und wofür haben wir die wohl?!

2) Also, „Quest for Glory IV“ arbeitet z.B. definitiv mit dem Cyberman zusammen, von „Terminator Rampage“ soll es eine entsprechende Version geben. Und laut Logitech soll die große Programm-Flut erst noch kommen...

3) Die SB 16 ist im Gegensatz zur SB Pro eine 16-Bit-Karte, was in der Praxis volleren Sound und höhere Sampling-Raten ermöglicht.

4) 4 MB werden allmählich schon etwas knapp: Die ersten 8-MB-Games gibt es ja bereits, und je nach Konfiguration des Rechners kann man auch bei 4-MB-Spielen Probleme bekommen.

5) Und ich find's gut, daß Du das gut findest!

Alles Gute, Dein Ghost

DIE BRAUNE HÖLLE

Zum Test von „Red Hell“ im letzten Heft möchte ich noch ein pikantes Detail ergänzen: Das Spiel basiert im US-Original auf der Annahme, daß die Nazis den 2. Weltkrieg gewonnen und ganz Amiland besetzt haben. Deshalb heißt das Programm jenseits des großen Teiches auch „Kronolog: The Nazi Paradox“. Für die deutsche Version wurden einfach eine neue Ausgangssituation und ein anderes Feindbild hergenommen. Praktische Lösung, wenn man den deutschen Markt und die

Bundesprüfstelle nicht verschrecken möchte... verrät uns Rolf Schlyja aus Stade.

Ich habe extra bei Cyberdreams angerufen, um die Sache nachzuchecken – und Du hast recht. Sehr schön mitgedacht! Weiter so, und Du kriegst Dein erstes Fleißbildchen...

OHNE FLEISS KEIN REIS

Wie, Ihr mögt sowieso keinen Reis? Und namentlich mit Euren literarischen Ergüssen an die Öffentlichkeit gehen mögt Ihr wohl auch nicht, was? Doch?! Dann seid so fleißig und schreibt mir Eure Anregungen, Euer Lob, Eure Kritik und Eure Fragen – alle Zuschriften von allgemeinem Interesse finden sich demnächst auf diesen Seiten wieder! Was sich hier nicht wiederfindet, wird von mir persönlich beantwortet; allerdings nur, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und sich der Absender entziffern läßt. Damit Ihr da keine Schwierigkeiten habt, hier meine Adresse in Schönschrift:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER
RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

SEIT ANFANG JULI '94 ERHÄLTlich.
DAS:

UPDATE!

FÜR PC UND AMIGA

FÜR 14,95 DM!

AUFGEPAßT!

Alle BESITZER DER AMIGA- PC- oder
CD ROM VERSION VON

DER TRAINER

KÖNNEN DIREKT BEI LEISURESOFt DAS
deutsche Update für die 1. + 2.
LIGA ERWERBEN. Mit Hilfe des
EINGEBAUTEN EDITORS KÖNNEN ALLE
NAMEN NACH BELIEBEN GEÄNDERT
WERDEN.

Was Sie dafür TUN MÜSSEN?

Einfach die KARTE, die der Vollversion
beigefügt ist, AUSFÜLLEN UND SENDEN AN:

Leisuresoft GmbH
Robert- Bosch Str. 1
59199 Bönen

"Der Trainer" ist seit Ende Juni '94
im Fachhandel erhältlich.

Exklusivvertrieb für Deutschland durch:

LEISURESOFt
GROUP



MicroProse macht's möglich...

DIE MICROPROSE MULTIMEDIA COMPETITION

Die Badesaison geht rapide zu Ende, dafür öffnen Schule und Arbeit wieder ihre Pforten – bäh. Und weil hui besser als bäh ist, verlosen wir hier ein komplettes Multimedia-Set und massig tolle Games – hui!!!

Bei den Spielen handelt es sich um fünf Highlights aus dem MicroProse-Programm der letzten Monate: „Subwar 2050“ (futuristische U-Boot-Simulation), „Bloodnet“ (Endzeit-Rolli), „F-14 Fleet Defender“ (der aktuelle König der Lüfte), „1942 – The Pacific Air War“ (Weltkrieg-II-Flugi) und „UFO – Enemy Unknown“ (komplexer Genremix). Damit nun auch jeder das kriegt, was er gerne hätte, habt Ihr die freie Wahl, welches Game Euch der Postbote im Fall des Falles rüberschieben soll – also gebt Euren persönlichen Favoriten am besten auf der Antwortkarte mit an. Was, Ihr wollt gleich den Haupttreffer ziehen? Na, dann viel Glück, denn der kann sich wirklich sehen (und hören) lassen: Es ist das Multimedia-Paket „Double Fusion LX“ von Media Vision, mit dem man seinen PC im Handumdrehen zukunftssicher macht. Darin verbergen sich nämlich ein CD-ROM (Doublespeed), eine Pro Audio Spectrum-Soundkarte, zwei Aktivlautsprecher sowie allerlei hübsche Schillerscheiben! Unter den weniger glücklichen Glückskindern werden zusätzlich noch ein paar Überraschungspakete von MicroProse verlost, aber damit machen wir unser Füllhorn erst mal wieder zu. Denn jetzt ist Allgemeinbildung gefragt, wir kommen nämlich zur allseits gefürchteten...

PREISFRAGE:

UNTER WELCHEM (KOSE-) NAMEN IST DIE F-14 BEKANNT?

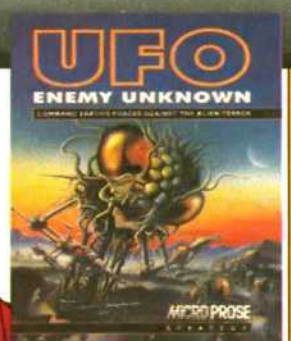
Die richtige Lösung schreibt Ihr auf eine Postkarte, die bis zum 16.9.1994 bei uns gelandet sein muß, dann entscheidet Fortuna. Ausgeschlossen sind der Rechtsweg, die Mitarbeiter von MicroProse und die des Joker Verlags. Was machen letztere statt dessen? Sie wünschen Euch natürlich viel Glück!

Joker Verlag
„Multimedia Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

1. PREIS: EIN MULTIMEDIA-PAKET „DOUBLE FUSION LX“



2. – 6. PREIS: JE EIN MICROPROSE-SPIEL NACH WAHL



7.–11. PREIS: JE EIN MICROPROSE-ÜBERRASCHUNGSPAKET



Hanse

Die Expedition



Durch Ausrüsten von Expeditionen können Sie fremde Handelsplätze und neue Waren entdecken.



Sollten Sie Ihren Verpflichtungen nicht nachkommen, lernen Sie bald den lokalen Schuldturm von innen kennen.



Lübeck ist Zentrum Ihrer geschäftlichen und privaten Angelegenheiten. Stellen Sie sich gut mit Bank, Kirche und Nachbarn!

Ihr Theuweiß Hannelore ist sparsam.



Erziehungsmaßnahmen haben erheblichen Einfluß auf Stärken und Schwächen der künftigen Händler-Generation.



Seien Sie auf Schicksalsschläge vorbereitet. Gute wie schlechte Nachrichten können Ihre Situation drastisch ändern!



ASCON

Brockhagener Str. 461, 33334 Gütersloh

Lesercharts

1. (-) DIE SIEDLER



2. (6) DAY OF THE TENTACLE
3. (1) INDIZIERT
4. (4) X-WING
5. (2) SAM & MAX
6. (10) SIM CITY 2000
7. (3) SYNDICATE
8. (7) CIVILIZATION
9. (9) ANSTOSS
10. (5) PRIVATEER
11. (12) INDIANA JONES IV
12. (13) DUNE 2
13. (8) COMANCHE
14. (14) EISHOCKEY MANAGER
15. (18) MAD TV
16. (11) NHL HOCKEY
17. (19) MONKEY ISLAND II
18. (16) LANDS OF LORE
19. (17) PIRATES GOLD

Lesercharts: CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (2) DAY OF THE TENTACLE
3. (3) BATTLE ISLE II
4. (4) THE 7th GUEST
5. (5) STRIKE COMMANDER

Business Charts

1. (-) DIE SIEDLER



2. (-) THEME PARK
3. (-) ANSTOSS WORLD CUP
4. (-) TIE FIGHTER
5. (-) 1942 PACIFIC AIR WAR
6. (5) SIM CITY 2000
7. (-) DER CLOU!
8. (1) BATTLE ISLE II
9. (-) DER TRAINER

TOPJOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Business Charts CD-ROM

1. (-) THEME PARK



2. (3) ULTIMA VIII
3. (2) REBEL ASSAULT
4. (-) ANSTOSS WORLD CUP
5. (1) BATTLE ISLE II

Special Charts: Neue Luxus-Adventures

1. DAY OF THE TENTACLE



2. SAM & MAX
3. BENEATH A STEEL SKY
4. RETURN TO ZORK
5. SHADOW OF THE COMET
6. SPACE QUEST V
7. ROBINSONS REQUIEM
8. DRAGONSPHERE
9. HAND OF FATE
10. SIMON THE SORCERER

Personal Top Five: Mick

1. REBEL ASSAULT



2. F-14 FLEET DEFENDER
3. PACIFIC STRIKE
4. PINBALL DREAMS 2
5. INHERIT THE EARTH

Der Leser-Liebling der letzten Ausgabe ist inzwischen nicht nur auf Platz drei zurück-, sondern auch noch der BPS in die Hände gefallen – und deshalb wird die mittlerweile indizierte Dungeon-Metzelei auch nicht mehr namentlich aufgeführt.

Ansonsten nennen wir natürlich weiterhin Roß und Reiter, wenn es um die derzeit beliebteste Entertainment-Software geht. Wenn es um aktuelle Veränderungen in den Hitlisten geht, so ist diesen Monat ein sehr eigentümliches Phänomen zu beobachten: Einerseits hat sich in den Lesercharts (vom erwähnten Bannspruch aus Bonn einmal abgesehen) kaum etwas Grundlegendes getan, andererseits gibt es aber mit den gipfelstürmenden „Siedlern“ eine radikale Ausnahme, und dritterseits blieb an der Verkaufsfront kaum ein Stein auf dem anderen. Tja, vermutlich nicht mit Schwäbisch Schwall gebaut! Andererseits hält unser Bruchpilot Mick sowieso nicht viel vom Bauen, bricht er mit seinen diversen Flugis doch durch jede erreichbare Stallmauer... Damit wir nun wiederum im nächsten Top Job nicht auf Sand bauen müssen, solltet Ihr Euch jetzt auf den Hosensboden setzen und uns eine erbauliche Postkarte mit Euren aktuellen Lieblingsspielen schicken (CD-Versionen bitte kennzeichnen). Wir zählen dann jede Stimme aus und unterbreiten Euch im kommenden Monat wieder das Gesamtergebnis. Außerdem werden natürlich erneut drei kapitale Byte-Bauwerke unter allen Einsendern verlost, nämlich:

1 x Maelstrom
1 x Soccer Kid
1 x Lilil Divil

Wer Absender und/oder Briefmarke vergißt, hat freilich vergleichsweise wenig Chancen, und unsere Anschrift ist bekanntlich auch nicht ganz unwichtig. Daher steht sie hier noch mal zur Erinnerung:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

ABO

Kurz und sehr gut, im Abo erhält man alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für lächerliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Die rezensierten und umweltschonend verpackten Hefte werden vom Postboten direkt an die Haustür gebracht, meist noch ehe sie am Kiosk auftauchen. Und weil das viel, aber nicht genug ist, dürfen sich Neuabonnenten zwei spielbare Gratis-Demos aussuchen:

SIM CITY 2000: Die tolle Neuauflage der klassischen Stadtbausimulation von Maxis gilt nicht umsonst als Meilenstein der Software-Geschichte – genießt SVGA-Grafik und alle Funktionen der Verkaufsversion!

AMBUSH AT SORINOR: Mindcrafts Nachfolger zum Fantasy-Klassiker „Siege“ ist ein rasantes Action-Strategical für Raubritter aller Rassen und Klassen – gegenüber der Verkaufsversion nur weniger Missionen!

PINBALL DREAMS 2: Ein voll spielbarer Flipper aus der neuen Data-Disk zum Hit von 21st Century, der mit Realismus, toller Grafik und heißem Sound begeistert – und das Teil ist eigenständig lauffähig!

PIZZA CONNECTION: Die Wirtschaftssimulation von Software 2000 bekehrt mit Witz, Komplexität und starker Präsentation selbst Ronald McDonald zum Pizza-Fan – viele Features, nur beschränkte Spieldauer!

Das Angebot mit den zwei Demos nach Wahl steht nur im September, also Beilung! Zumal Ihr ja bei jeder Abo-Verlängerung eine weitere Top-Prämie kriegt...

Jetzt zu abonnieren, bringt's gleich in doppelter Hinsicht doppelt: Nicht nur, daß Ihr dann PC Joker und Multimedia Joker preisgünstiger und schneller bekommt – diesmal gibt's auch noch die doppelte Prämie!

ABO



DOPPELT STARK: 2 VOLL SPIELBARE DEMOS NACH WAHL FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung:



Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei)



Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80



Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Aller guten Dinge sind drei!

Werner Krahe und Jens Onnen haben geschafft, wovon Vereinsmanager träumen: Mit ihrem neuesten Werk gelang den Programmier-Stars von Software 2000 jetzt der dritte Meistertitel in Folge – ein Hattrick!



Die übersichtliche Benutzeroberfläche

Die maximal vier Hobbymanager haben zunächst die Wahl zwischen zehn Schwierigkeitsgraden, drei Komplexitätsstufen und einer Spieldauer von ein bis vier Jahren bzw. ohne zeitliche Begrenzung. Auch das Angebot an potentiellen Arbeitgebern wurde gegenüber dem Bestseller „Bundesliga Manager Prof.“ nochmals deutlich erweitert: Neben der 1. und 2. Bundesliga sowie einer Oberliga hat man zwei der neuen Regionalligen aufgenommen, zusätzlich verwaltet das Programm die jeweiligen Eliteligen der Franzosen, Engländer, Spanier und Italiener. Die insgesamt 1800 deutschen und 720 europäischen Kicker erscheinen natürlich auch auf den Transferlisten oder können gezielt von den Vereinen abgeworben werden. Für jeden Neueinkauf lassen sich Ablösesumme, Gehalt und Prämien beliebig festlegen. Der erfolgreichste Manager darf sich dann als Bundestrainer versuchen; vor WM und EM (inklusive Qualifikation) testet der Heim-Berti seine Wunschkandidaten ausgiebig in Freundschaftsspielen. Nebenbei sind die Europapokalwettbewerbe zu bestreiten, und in der Winterpause geht es in den Hallenturnieren um die Teilnahme am Masters. Bei soviel Trubel sorgt der Kalender für Übersicht; eine Flutlichtanlage vorausgesetzt, können im Fall des Falles die Begegnungen vom Samstag auch auf den Freitagabend vorverlegt werden, wo-



Der Betze bebt: Die Roten Teufel in Führung!

durch sich die Erholungsphase bis zum Mittwochspiel verlängert. Vor Saisonbeginn sollte zunächst einmal die Bilanz erstellt werden, denn wenn der Verein laufend rote Zahlen schreibt, droht der Lizenzentzug. Auf der einen Seite kalkuliert man die erwarteten Einnahmen: Der Verkauf von Fernsehrechten füllt ebenso die Vereinskasse wie die Werbung auf Banden und Trikots – zu den solventen Kunden zählt übrigens auch der PC-Joker. Die Zuschauereinnahmen hängen nicht nur von der Mannschaftsleistung, sondern auch vom Ausbauzustand des Stadions ab. Doch egal, ob man die acht Blöcke erweitert oder eine Rasenheizung plus VIP-Lounge in Auftrag gibt, die Handwerker wollen angemessen bezahlt werden. Ein weiteres Zubrot verdient man sich durch Fanshops, Imbißbuden und was sonst noch so

zur Peripherie zählt; Börsianer vergrößern ihr Kapital durch Aktienspekulationen, Glücksspieler investieren lieber ins Fußballtoto. Zu den wichtigsten Ausgabeposten zählen neben der Steuer und den Versicherungen für die wertvollen Beinchen die Gehälter und Prämien, um die in den Vertragsverhandlungen natürlich hart gefeilscht wird. Dazu kommt die Kohle für die Reisen in eins der acht Trainingslager. Wer verhindern will, daß einer seiner



Bringt die Auslosung den Wunschgegner?



Kicker durch eine der insgesamt 30 möglichen Verletzungen länger ausfällt oder gar zum Sportinvaliden wird, spart auch nicht bei den Stellen für Kotrainer, Arzt und Masseur. Die drei Nachwuchsmannschaften lohnen ebenfalls eine Finanzspritze, rückt daraus doch vielleicht einmal ein neuer Pelé ins Team nach.

Apropos Team: Attribute in rauen Mengen charakterisieren jeden einzelnen Spieler, wobei die sieben „speziellen Fähigkeiten“ (u.a. Zweikampfstärke und Paßgenauigkeit) am wichtigsten sind. Um seine Truppe auf Vordermann zu bringen,

gegnungen im Ausland merkliche Auswirkungen. Auf der Anzeigetafel wechseln sich Kommentare per Scrolltext und animierte Kurzszenen ab, und Nostalgiker dürfen sich am „laufenden Ball“ des Ur-Bundis erfreuen. Nach dem Spiel entspannt man sich bei der Sportschau oder widmet sich den Statistiken mit verschiedenen Suchfunktionen, dem Möglichkeitsrechner und dem Computertip für Ergebnisse oder die Endtabelle.

Trotz dieser ungezählten Optionen findet man sich mit dem Nager auf der Benutzeroberfläche im „Windows“-Stil schnell zurecht – zumal sich die Icons frei positionieren oder in Untermenüs verfrachten lassen. Darüber hinaus sorgt ein Einstellmenü mit 141 (!) Schaltern für individuelle Maßarbeit. Musik von Meister Chris Hülsbeck und gelungene Sound-FX runden das auch optisch anspruchsvolle Komplexical ab. Trotzdem sind wir noch nicht ganz am Ende, denn auf registrierte User wartet wie beim Vorgänger ein Editor; und wer sein Paßbild einschickt, findet sich demnächst persönlich im Spiel wieder. Für die nächste Zukunft ist zudem eine Netzwerk-Option für gemeinsame Modem-Sessions von über 400 Bunde-Fans geplant.

Tja, eine Steigerung dürfte da nur noch die CD-Version bringen, wo man u.a. zusätzliche Videosequenzen einstreuen will.



Schöner, größer, besser



Aber auch an der Diskversion dieses sportlichen Meilensteins wird kein Soccer-Strategie vorbeidribbeln können – Bundesliga Manager Hattrick ist der Höhepunkt eines Genres! (st)

Investitionen, die sich lohnen...

gibt's im Training neun Schwerpunkte; die taktische Marschroute für das Match wird auf einer Schultafel ausgegeben. Sind Dinge wie flache oder hohe Pässe, Mauern, Abseitsfalle und Flügelspiel dann memoriert, kann man seine Ballkünstler neuerdings fast beliebig auf dem Feld platzieren – außerdem stehen je vier vorgegebene und editierbare Formationen zur Verfügung. Und falls Ihr Euch jetzt überfordert fühlt, dann dürft Ihr etliche dieser Aufgaben auch dem Rechner überlassen.

Das Match selbst hat man nicht nur grafisch gründlichst überarbeitet, denn die Aktionen der winzigen Spielersprites auf dem Platz werden nun (im Reality-Modus) anhand ihrer individuellen Attribute berechnet, wodurch jede Situation wirklich einzigartig ist. Auch das Wetter wird berücksichtigt, so zeigt etwa der Klimawechsel bei Be-



Der Joker als Werbepartner

Bundesliga Manager Hattrick

(Software 2000)

Eine königliche Manager-Simulation rund um König Fußball.

GRAFIK	74%
SOUND	72%
STEUERUNG	91%
MOTIVATION	93%



Schwierigkeit: 10 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Schon ab einem 386er mit DOS 5.0 ist der dritte Bunde eine run-de Sache!

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

WORLD CUP USA 94

Was die Versoffung von sportlichen Großereignissen angeht, hat bisher nicht alles gegläntzt, was von U.S. Gold kam. Aber was nicht war, konnte noch werden: Das offizielle Spiel zur Fußball-WM ist recht gut gelungen! Vor dem Anpfiff steht der Marsch durch den Optionsdschungel an, wo man sich beispielsweise für oder gegen Abseits- und Rückpaßregel entscheiden darf – gewiefte Taktiker können hier auch ihre eigenen

Spielzüge kreieren und abspeichern. Zudem ermöglichen drei Spielgeschwindigkeiten und die mittels „Klebefaktor“ einstellbare Ballkontrolle einen Schwierigkeitsgrad nach Maß. Neben den 24 für die WM-Endrunde qualifizierten Teams stehen noch acht weitere zur Verfügung, mit denen sich die Gruppen nach eigenem Gusto zusammenstellen lassen; alle Mannschaften können wahlweise von menschlichen Teamchefs oder der DOSe übernommen werden.



Berti vor, noch ein (Eigen-) Tor!



Schön wär's gewesen

Nach dem Münzwurf sieht man die nett animierten, jedoch leicht ruckelnden Sprites aus der Vogelperspektive flott über den multidirektional scrollenden Rasenausschnitt flitzen. Die nötige Übersicht bringt der einblendbare Radarschirm ins Spiel, und dank der durchdachten Sticksteuerung hat man seine Schützlinge jederzeit im Griff; zur Not tut's aber auch die Tastatur. Die durchschnittliche Grafik reißt den Monitor-Kicker allerdings genausowenig vom Stadionsitz wie die Musik oder die dürftigen Sound-FX. Keine übermäßig berauschende Präsentation also, aber der komplexe Inhalt stimmt – und

bei der gleichzeitig erschienenen CD-Version kriegt man als Extras sogar noch ein Intro und zwei Soccer-Hymnen der „Scorpions“ spendiert. (st)

World Cup USA 94 (U.S. Gold)

Der Optionsweltmeister im Action-Fußball.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

55%
52%
79%
74%



72%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 89,- DM

Ab einem 386er mit DOS 5.0 ist man für die WM qualifiziert.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Die Weltmeisterschaft ist bereits wieder Geschichte, doch die Welle mit entsprechender Soccer-Soft rollt und rollt. Hier hat sie uns eine weitere Actionvariante des Rasensports an den Redaktionsstrand gespült.



Interessanter Spielstand, was?

Bis zu acht Spieler dürfen mit der Nationalmannschaft ihrer Wahl um den WM-Titel kämpfen, bei direkten Begegnungen auch gegeneinander. Und eigentlich sollte hier für jeden Typ etwas dabei sein: Taktiker dürfen sich in Menüs austoben, Konditionsschwache können die Spieldauer nach ihren Bedürfnissen regeln, und Kicker mit zwei linken Beinen wählen eine Option, bei der selbst ihnen der Ball förmlich an den Füßen kleben bleibt und Tore zur Dutzendware werden. Und was Don Diego sein Ephedrin ist, das sind für den Empire-Finalisten die sechs „Special Moves“ vom knallharten Superschuß bis zum Turbo-Sprint.

Grafisch erinnert das

Vertikal-Gebolze stark an „MicroProse Soccer“; die akzeptabel animierten Sprites bewegen sich also flott übers Grün, und der jeweilige Ausschnitt zieht tapfer, aber nicht ganz ruckfrei mit. Dummerweise verläßt der Ball aber oft den Screen, so daß man so manchen Sonntagsschuß schlicht verpaßt. Ansonsten dribbeln die Effenzwerge und Maratrunen jedoch sehr fleißig über den Bildschirm, auch Fallrückzieher und Flugkopfbälle gehen ihnen bestens vom Leder – speziell mit einem Joystick; Nager und Tastatur sind nur zweite Wahl. Eine rote Karte gibt's lediglich für die üblen Sound-FX und die mäßige Musik. Fazit: Dank allerlei Gimmicks und (un)möglichen Ergebnissen von 46:0 ist Empire Soccer eine ganz putzige Abwechslung zum üblichen Fuß-

ball-Einerlei – aber Weltmeister sehen halt trotzdem anders aus. (st)

Empire Soccer 94 (Empire)

Fußball-WM für Gelegenheitskicker.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
31%
79%
68%

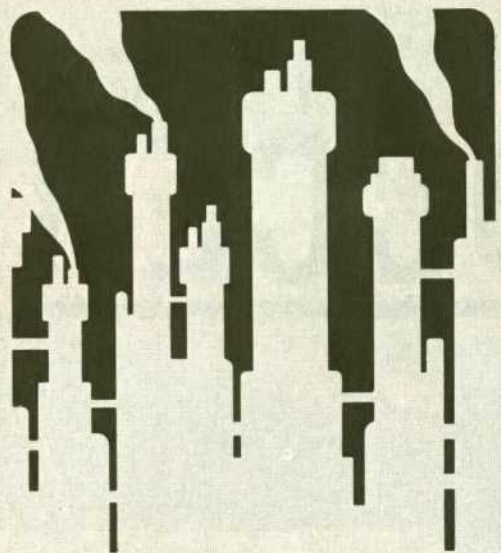


66%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 49,- DM

Spielberechtigt ist jeder 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,4 MB	Roland
RAM: 570 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



BENEATH A STEEL SKY

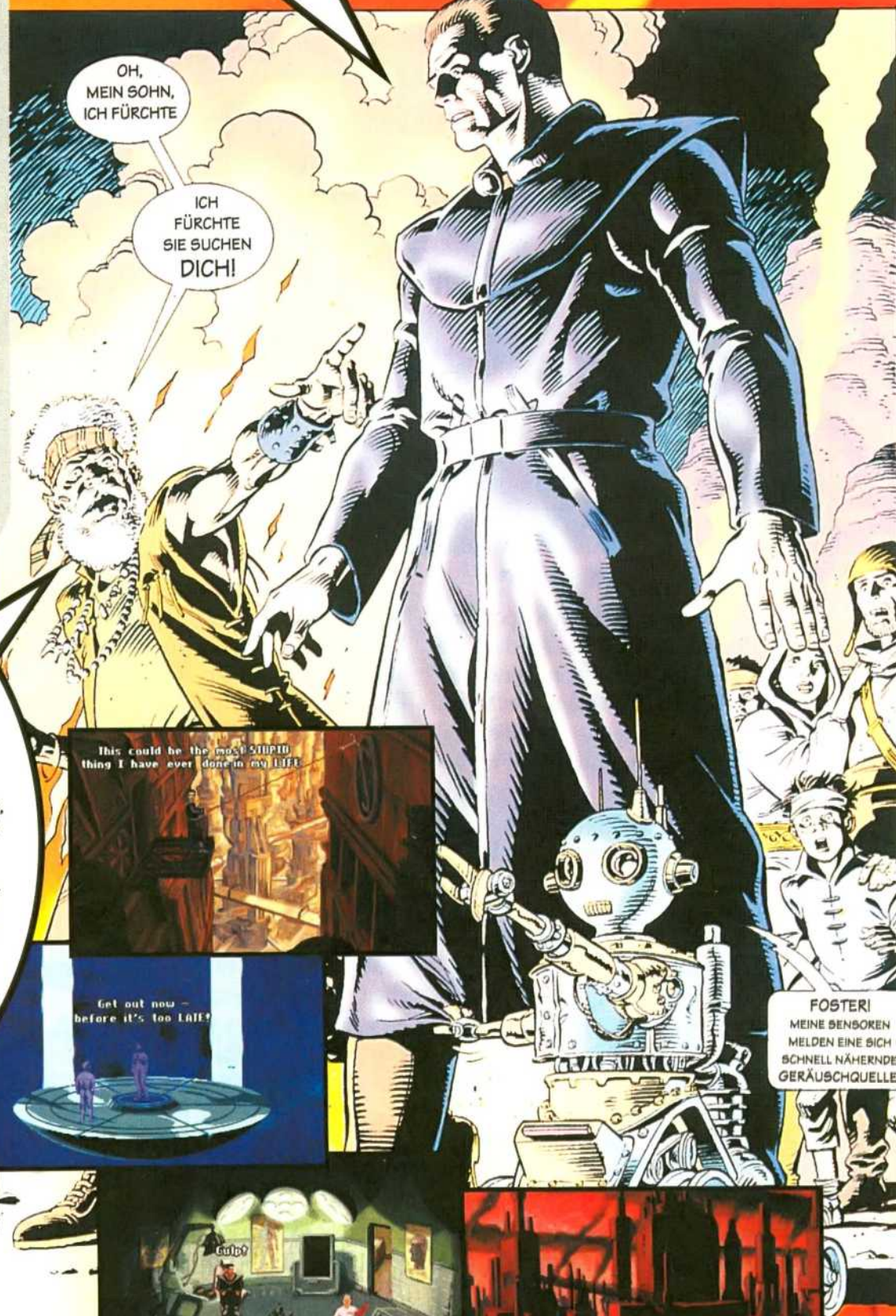
FEATURING...

REVOLUTIONS INNOVATIVES VIRTUAL THEATRE SYSTEM UND DIE FANTASTISCHEN BILDER DES BEKANNTEN COMICZEICHNERS UND KULTSTARS DAVE GIBBONS MACHEN BENEATH A STEEL SKY ZU EINEM PACKENDEN SCIENCE-FICTION-THRILLER, DER IN EINER DÜSTEREN ZUKUNFTSVISION ANGESIEDELT IST.

ROBERT FOSTER IST EIN UNSCHULDIGER OUTSIDER, DEN ES IN EINE RIESIGE GROSSTADT VERSCHLAGEN HAT. DIE MENSCHEN DIESER STADT WERDEN UNTERDRÜCKT. SIE WOHNEN UND ARBEITEN HOCH OBEN IN FESTUNGSÄHNLICHEN WOLKENKRATZERN... NUR EINIGE WENIGE - KORRUPT, HABGIERIG UND REICHE PRIVILEGIERTE - LEBEN, ABGESCHIRMT VON ALLEM ELEND, UNTER DER ERDOBERFLÄCHE.

AUF SICH ALLEIN GESTELLT, AUSGESTATTET MIT DER HAUPTPLATINE SEINES ROBOTERS, KÄMPFT FOSTER UM SEIN LEBEN... UND LÜFTET DAS SCHRECKLICHE GEHEIMNIS UM SEINE ENTFÜHRUNG.

ICH BIN ROBERT FOSTER,
DER HELD IN DEM ERSTEN INTERACTIVEN
COMICABENTEUER DER COMPUTERSPIELGESCHICHTE.
ICH WERDE DIE GEHEIMNISSE DER STADT
ENTSCHLÜSSELN UND IHRE BEWOHNER BEFREIEN.
ICH SCHWÖRE ES!



Virgin



FÜR PC UND AMIGA




FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Unter den Konsolen-Kickern hat es sich längst herumgesprochen, daß diese Soccer-Versoftung von Electronic Arts eine rundum runde Sache ist – am PC ist der Ball aber tatsächlich noch ein ganzes Stück runder!



Nicht gerade die feine englische Art...

Vor allem grafisch zeigen sich Sport und Sportler hier in Höchstform, bei der auch bisher schon riesigen Optionsflut ist dagegen aus dem PC-Stadion nichts Neues zu vermelden: Zunächst hat man die Qual der Wahl zwischen einem Freundschaftsmatch, dem Ligabetrieb mit maximal acht Teams und der WM. Im letzteren Fall kann man entweder die komplette Endrunde oder nur die Playoffs auswählen, wo sich die 16 verbliebenen Teilnehmer im K.o.-System vom Achtelfinale zum Finale vorkämpfen. In sämtlichen Modi sind bis zu acht menschliche Ballkünstler zugelassen, von denen jedoch höchstens zwei (gegeneinander oder im selben Team) gleichzeitig am Digi-Rasen auflaufen dürfen; einer per Keyboard, der andere via Joystick. Die Einstellungen in diesem Bereich sind größtenteils auch während einer laufenden Begegnung abänderbar – schlechte Verlierer können bei einer drohenden Niederlage sogar kurz vor Torschluß schnell noch zum Gegner wechseln...

Die Spieldauer läßt sich in sieben Stufen zwischen vier und 90 Minuten festlegen, wobei über die volle Distanz fast zwangs-

läufig Ergebnisse zustande kommen, deren Höhe eher an ein Handballmatch erinnert. Am anderen Ende der persönlichen Belastbarkeit warten 20 speicherbare Spielstände auf Leute mit plötzlich einsetzender Konditionsschwäche. Auch den Job zwischen den Pfosten kann man entweder in die eigenen Hände nehmen oder un-

terschiedlich begabten Torhütern überlassen. Die Laune des Schiedsrichters ist ebenfalls Einstellungssache: Entweder drückt der Mann in Schwarz auch bei groben Fouls alle Hühneraugen zu, oder er bestraft Regelverstöße grundsätzlich mit Freistößen bzw. Elfm Metern – er kann aber auch das volle Programm inklusive gelber und roter Karten auffahren. Und wer mit der Abseitsregel auf Kriegsfuß steht, der verzichtet halt einfach darauf.

Das Ballverhalten wird durch den natürlichen oder künstlichen Rasenteppich ebenso beeinflusst wie von den vier vorrätigen Wetterlagen. Darüber hinaus gibt's einen Actionmodus, bei dem sich die Kicker bis zum Abpfiff die Lunge aus dem Leib rennen, während sie im Simulationsmodus gegen Ende der Partie deutlich schwerere Beine kriegen, wodurch ihnen die

Schüsse und Pässe dann auch nicht mehr ganz so kraftvoll und wohlplaziert von der Stiefelspitze gehen. Der persönliche Schwierigkeitsgrad hängt aber in erster Linie davon ab, mit welchem der 48 Nationalteams (plus den „EA Allstars“) man aufläuft. Logisch, daß man mit dem Rekordweltmeister Brasilien leichter auf der Siegerseite landet als mit solchen Exoten wie Hongkong, Qatar oder gar der deutschen Altherrenriege. Die Taktiker kommen dann bei den diversen Vorgaben für die Mannschaft auf ihre Kosten, denn der Aktionsradius von Abwehr, Mittelfeld und Sturm will ebenso festgelegt werden wie eine der je fünf Formationen und Strategien. Der Kader umfaßt jeweils 20 Kicker mit zwölf Talenten, außerdem geben sieben Werte die Gesamtstärke der Truppe an.

Vor dem Anpfiff beglückt uns noch kurz der Starreporter Ron Barr mit wichtigen Infos über die beiden Kontrahenten, schon trudelt die Münze durch die Luft. Fortan ist das Spielfeld zu sehen, und zwar in einer höchst ungewöhnlichen, weil isome-



Auf dem Rasen geht's rund



Der Schiri rasch die Karte zückt, wenn man dem Gegner in die Beine kickt

trischen 3D-Perspektive. Der gerade beackerte Rasenausschnitt scrollt dabei artig in alle Richtungen, rund um die Arena toben liebevoll gezeichnete und animierte Zuseher auf gut besetzten Rängen. Da gibt es z.B. begeistert aufspringende Kids neben vollbusigen Blondinen, die verzückt mit den Hüften wackeln. Aber auch die Akteure auf dem Feld lassen sich nicht lumpen, ihre Fallrückzieher, Flugkopfbälle etc. sind eine wahre Augenweide. Läßt man einen Gegner über die Bein-Klinge springen oder versetzt ihm



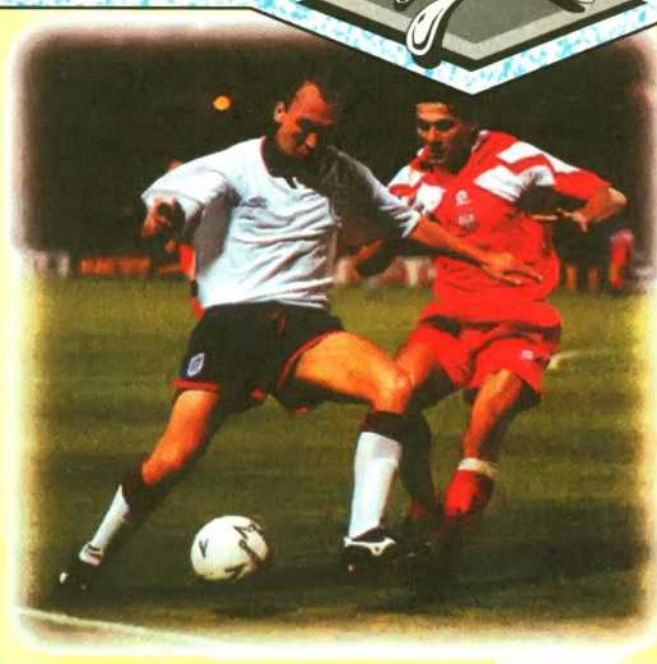
Was für ein Kabinettstückchen!



Wunschträume...

einen zünftigen Schubser, wälzt sich der Gefoulte schmerzgepeinigt am Boden. Alle Treffer werden selbstverständlich stürmisch gefeiert, und die Torhüter zeigen prächtige Paraden für die Galerie – es lohnt sich also, manche Szenen nochmals per Replay-Funktion zu genießen! Steht auch nach der Verlängerung noch kein Sieger fest, wird das Match im Sudden Death durch das nächste Tor entschieden. Natürlich darf ausgewechselt werden, und Statistiker finden ebenfalls alles vor, was ihr tabellenverliehtes Herz begehrt. Man kann hier seine Schützlinge zwar auch generell per Tastatur über den Rasen hetzen, Joystick oder -pad sind jedoch erste Wahl. Der gerade kontrollier-

te Spieler wird durch einen Stern gekennzeichnet, und mit einem Rechteck bestimmt man bei Ecken oder Abstoßen den Bereich, in dem das Leder landen soll. Alle Aktionen lassen sich mit den beiden Buttons problemlos durchführen, doch spielt die Stellung zum Ball dabei eine gewichtige Rolle. Weniger wichtig ist die nur durchschnittliche Musik des Games, während die tollen Sound-FX schon prima Stadionatmosphäre aufkommen lassen. Das Programm ist also wahrhaft eine



Der hat gegessen

Wucht; daran können selbst die mäßig übersetzten Screen-texte nichts ändern. Im Bereich der actionorientierten Soccer-Sims hat sich Electronic

Arts das verdient, was Bertis Jungs so schmachlich versagt blieb: den Weltmeistertitel! (st)

Game Stats			
EA SPORTS		Deutschland	Österreich
Stand	2	0	
Schüsse aufs Tor	29	9	
Gehalten	4	11	
Eckstöße	3	4	
Minuten			
Angriff	0:37	0:18	
Mittelfeld	1:37	2:09	
Abwehr	0:11	0:30	

R-Block auf/ab

Ein Fest für Statistiker

FIFA International Soccer (Electronic Arts)

Ein Fußballfest für actionorientierte Digi-Kicker.

GRAFIK	81%
SOUND	74%
STEUERUNG	84%
MOTIVATION	88%



86%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 79,- DM

Der Anpfiff erfolgt ab einem 386er mit zumindest 4 MB RAM.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 8 MB	Roland (LAPC I/SSC I)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

PC 3,5"

1869	DV	79,00
1942-Pacific A.W.	DA	92,00
1990-94er Ed.	DV	50,00
A-Train	DV	86,00
A-Train Constr. Set	DV	45,00
Aces of the Deep*	DV	79,00
Aces over Europe	DV	79,00
Across the Rhine*	DV	92,00
Al Quadim*	DV	79,00
Alien Breed	DA	57,00
Alone in the Dark	DV	86,00
Alone in the Dark 2	DV	86,00
Ambush at Sorinor	DA	86,00
Anstoss	DV	68,00

Anst. W.C. Ed.

DV 55,00

Arcade Pool*	DA	35,00
Archon Ultra	DV	79,00
Armored Fist*	DA	86,00
Armour-Geddon	DA	79,00
Astatin	DA	26,00
ATAC	DA	86,00
Atomix	DA	26,00
Aufschwung Ost	DV	68,00
Award Winners 2	DA	68,00
Balance	DV	39,00
Battle Isle 2	DV	79,00
Battle Isle Field Cr.	DA	72,00
Battletoads*	DA	60,00
Bazooka Sue*	DV	86,00
Beneath Steel Sky	DV	68,00
Betrayal at Krondor	DV	79,00
Big Sea	DV	68,00
Bloodnet*	DA	86,00
Bloodstone	DA	62,00
Body Blows	DA	57,00
Break Thru*	DA	50,00
Breakline	DA	52,00
Bug Bomber	DA	19,00
Bundesl. Man. 2.0	DV	68,00

Bundesl. M. 3*

DV 86,00

Burning Steel	DV	80,00
Burning Steel 2	EV	68,00
Burning Steel 2*	DV	86,00
Burn. Steel Data je	DV	39,00
Burntime	DV	79,00
Cannon Fodder	DV	62,00
Caribb. Disaster*	DV	79,00
Carriers at War 2	EV	79,00

Chaos Engine*

DA 55,00

Chartbreaker*	DV	68,00
Christ. Kolumbus	DV	79,00
Civilization	DV	92,00
Clash of Steel	EV	75,00
Colonization*	DV	92,00
Comanche	DV	86,00
Comanche Data je	DV	54,00
Compan.of Xanth	EV	68,00

Cool Spot

DA 55,00

Corridor 7	DA	39,00
Crazy Sp. Football	DA	68,00
Creative Writer	DV	128,00
Cyberrace	DV	79,00
D-Day	EV	68,00
Daemonsgate	DA	62,00
Danger. Streets*	DA	50,00
Dark Half	EV	57,00
Dark Sun	DV	79,00
Day of Tentacle	DV	86,00
Death Knig. Kryn	DV	39,00
Death or Glory*	DV	92,00
Delta V*	DV	79,00
Der Clou	DV	80,00
Der Patrizier	DV	79,00
Der Planer	DV	80,00
Der Planer Data	DV	45,00
Desert Strike*	EV	75,00
Die Schöne d.Biest	DV	79,00
Die Siedler	DV	78,00
Diggers	DV	68,00

PC 3,5"

Dogfight	DA	92,00
Dracula	DA	79,00
Dreamlands	DV	57,00
DSA	DV	79,00

DSA 2*

DV 79,00

Dune 2	DV	62,00
Dungeon Hack	DV	79,00
Dungeon Master	DV	68,00
Durch die Wüste*	DV	79,00
Dyna Blaster	DA	68,00
Eishock. Man. Lim.	DV	86,00
Elder Scrolls	EV	68,00
Elite 2	DV	68,00
Elite 3*	DV	79,00
Empire Deluxe	DV	68,00
Erben der Erde	DV	79,00
Evasive Action	DA	62,00
Excellent Games	DA	68,00
Eye of Beholder 1	DV	39,00
Eye of Beholder 2	DV	79,00
Eye of Beholder 3	DV	79,00
F 1	DA	68,00
F-117 A Nighthawk	DA	92,00
F-14 Fleet Defen.	DA	92,00
F-15 Strike Eagle 3	DA	92,00
Falcon 3.0	DA	92,00
Falcon 3.0 MIG29	DA	57,00
Fantastic Worlds	DA	79,00
Fantasy Empires	DV	79,00
Fields of Glory	DA	92,00

FIFA Soccer

DV 72,00

Fighter Bomber	DA	26,00
Fine Artist	DV	128,00
Fire and Ice	DA	57,00
First Samurai	DA	62,00
Flashback	DV	68,00
Flugs. 5 Data ab	DIV	52,00
Flugsimulator 5.0	DV	128,00
Football Manager 3	DV	79,00
Formula One GP	DA	92,00
Freddy Pharkas	DV	68,00
Fritz 3*	DV	128,00
Fury of Furries	DA	62,00
Gabriel Knight	DV	75,00
Genesia	EV	60,00
Genesia	EV	60,00
Goal	DV	62,00
Gobliins 2	DV	86,00
Goblins 3	DV	79,00
Gunship 2000	DA	92,00
Hannibal	DV	79,00

Hanse-Die Exp.

DV 44,00

Harpoon 2	EV	79,00
Hattrick!*	DV	79,00
Heimdall 2	DA	68,00
Hexuma	DV	79,00
Hexx	DA	68,00
High Command	EV	79,00
Hired Guns	DV	86,00
History Line	DV	68,00
Höhlenwelt*	DV	79,00
In Extremis	DV	68,00
Inca	DV	92,00
Inca 2	DV	86,00
Incredible Toons	DV	75,00
Indiana Jones 3	DV	39,00
Indiana Jones 4	DV	50,00
Indy Car Data*	DA	32,00
Indy Car Racing	DV	79,00
Inherit the Earth	EV	68,00
Innocent u. Caught	DA	86,00
Ishar 2	DV	62,00

Ishar 3

DV 79,00

J. C. Gr. Courts 2	DA	26,00
Jordan in Flight	DA	75,00
Joysoft Classics	DA	50,00
Jurassic Park	DV	68,00
Kick Off 3	DV	62,00
Kind of Magic 4	DV	68,00

PC 3,5"

Kingmaker	DV	68,00
Kings Quest 6	DV	79,00
Krustys Fun House	DA	57,00
Kyrandia 2	DV	75,00
Lands of Lore	DV	62,00
Larry 6	DV	75,00
Last Action Hero	DA	55,00
Legend Faerghail	DV	39,00
Lemmings 1	DA	57,00
Lemmings 2	DA	79,00
Links	DA	36,00
Links 386 Data je	EV	45,00
Links 386 Pro	DA	92,00

Locomotion

DV 18,00

Lollypop*	DA	75,00
Loom	DV	39,00
Lords of Power	DA	79,00
Lost Vikings	DV	79,00
Lothar Matthäus	DA	68,00
Lotus 3	DA	64,00
Lucas Clas. Simul.	DA	79,00
M1 Tank Platoon	EV	32,00

Mad News*

DV 79,00

Mad TV	DV	39,00
Maelstrom	DV	86,00
Magic of Endoria	DV	79,00
Maniac Mansion	DV	39,00
Master of Orion	DA	92,00
McDonald Land	DA	52,00
Mega Collection	DA	52,00
Mephisto Genius 2	DV	128,00
Merchant Prince	DA	75,00

Micro

Machines*

DA 62,00

Might & Magic 4	DV	79,00
Might & Magic 5	DV	86,00
Monkey Island 1	DV	39,00
Monkey Island 2	DV	50,00
Monopoly	DV	75,00
Mortal Kombat	DA	60,00
NHL Hockey	DA	79,00
Nomad	DA	57,00
Outpost*	DV	79,00
Overdrive*	DA	55,00

Overlord*

DA 68,00

Oxyd Magnum	DA	52,00
Pacific Strike	DA	85,00
Pacific Strike SAP	DA	39,00
Patriot	DA	79,00
Penth. H.N. Del.	DV	62,00
Peter Pan	DV	65,00
Pinball Dreams	DA	62,00
Pinball Dreams 2	DA	39,00
Pinball Fantasies	DA	62,00
Pirates	EV	32,00
Pirates Gold	DV	92,00
Pizza Connection	DV	86,00
Police Quest 4	DV	68,00
Power Tactics	DA	68,00
Prince of Persia 2	DA	68,00
Privateer	DA	86,00
Privateer Data	DA	42,00
Quest for Glory 3	DV	68,00
Quest for Glory 4	EV	68,00

Quest for Glory

4*

DV 68,00

Railroad Deluxe	DA	79,00
Railway Challenge	DV	68,00
Rally	EV	67,00
Ravenloft	EV	79,00
Return to Zork	DA	79,00
Reunion	DV	75,00
RingsMedusa Gold	DV	79,00

PC 3,5"

Robinsons Requ.	DV	62,00
Robo	DA	39,00
Rüsselsheim	DV	68,00
S.U.B.*	DV	68,00
Sabre Team	DV	79,00
Sam & Max	DV	86,00
Scenario	DV	68,00
Schatz im Silbersee	DV	86,00
Scooters Zaubers.	DV	65,00
Seal Team	DA	79,00

Sens. Soccer Int.

DA 39,00

Shadow Caster	DA	79,00
Shadow Yserbius	EV	68,00
Sherlock Holmes	DV	79,00
Silverball	DA	57,00
Sim Ant	DA	39,00
Sim City 2000	DV	86,00
Sim City 2000 Data	DV	39,00
Sim Earth	DA	39,00
Sim Farm	DV	79,00
Sim Life	DV	86,00
Simon the Sorcerer	DV	86,00
Skat 92	DV	62,00

Soccer Kid

DV 68,00

Software Manager	DV	68,00
Space Hulk	DA	79,00
Space Legends	DA	75,00
Space Quest 4	DV	68,00
Space Quest 5	DV	68,00
Spaceward Ho!	DV	79,00
Spelljammer	DV	79,00
Sports Coll.	DV	68,00

SSN-21 Seawolf

DV 79,00

Star Trek 2	DV	86,00
Starlord	DV	92,00
Strategy Masters	DA	75,00
Street Fighter 2	DA	62,00
Strike Com. SAP	DA	39,00
Strike Com. Tact.	DA	42,00
Strike Commander	DA	86,00
Strike Squad	DA	86,00
Striker	DV	68,00
Stronghold	DV	79,00
Stunt Island	DV	92,00
Subwar 2050	DA	92,00
Subwar 2050 Data*	DV	55,00
Superfrog*	DA	55,00
SWOTL	EV	39,00
Syndicate	DV	79,00
Syndicate Data	DV	42,00

System Shock*

DV 86,00

Task Force	DA	92,00
Terminator 2 Arc.	DA	57,00
Terminator 2029	EV	75,00
Termin. 2029 Data	EV	45,00
Termin. Rampage	EV	68,00
TFX	DA	86,00
The Greatest	DA	62,00
The Legacy	DV	92,00
Theatre of Death	DA	68,00
Theme Park	DV	79,00

Tie Fighter

DA 79,00

Tornado	DA	79,00
Tornado Data	DA	42,00
Transarctica	DV	57,00
Tubular Worlds	DA	68,00
Turn it	DV	26,00
Two to One	DA	26,00
UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Ultima 7-1	DV	79,00
Ultima 7-2	DA	79,00
Ultima 7-2 Data	DA	42,00
Ultima 8	DV	86,00
Ultima 8 SAP	DV	42,00
Ultima Underw.2	DA	75,00

PC 3,5"

Unlimited Adventures	DV	79,00
Unnatural Selection	DA	68,00
Unnec. Roughness	EV	68,00
Victory at Sea*	EV	79,00
Wall Street Manag.	DV	79,00
War in the Gulf	DV	75,00

Wargame

Constuc. Set 2 EV 68,00

Warlords 2	EV	79,00
Warlords 2 Scen. Bul.	EV	72,00
Werewolf KA50*	DA	68,00
Whales Voyage	DV	75,00
Wing Com. Academy	DA	65,00

Wing Com.

Armada*

DA 75,00

Wings of Glory*	DV	86,00
Winter Olympics	DA	68,00
Wizardry 7	DV	86,00
World Cup Challenge	DV	68,00
World Cup USA 94	DV	60,00
World Cup Year 94	DA	68,00
World War 2-South Pac.	DA	75,00
Worlds of Legend	EV	52,00
WWF Europ. Ramp.	DA	29,00
X-Wing	DA	86,00
X-Wing B-Wing	DV	45,00
X-Wing Upgrade	DV	57,00
Xenobots	DA	75,00
Yo!Joe!	DA	62,00
Zeppelin	DV	79,00

CD-ROM

11th Hour*	DA	128,00
Aegis Guar.o.t.Fleet	EV	79,00
Alone in the Dark	DV	92,00
Anstoss incl. WC Ed.	DV	85,00
Archon Ultra	DV	68,00
BAT 2	DV	79,00
Battle Isle 2	DV	86,00

Battle Isle 2

Data*

DV 50,00

Beholder 1-3	DV	86,00
Beneath Steel Sky*	DV	104,00
Bioforge*	DV	92,00
Bloodnet*	DA	86,00
Burning Steel	DV	86,00
Burntime	DV	79,00
Caribbean Disaster*	DV	86,00
Chessmaster 4000*	DA	68,00
Civilization+Railr.Del.	DIV	62,00
Comanche	DV	92,00
Compani. of Xanth	EV	68,00
Conspiracy	DV	92,00
Core Super Games	DV	68,00
Cover Girl Poker	DV	68,00
Critical Path	DV	98,00
Cyberace	DV	86,00
Dark Sun	DV	79,00
Day of Tentacle	DV	92,00
Der Clou	DV	80,00
Der Patrizier	DV	86,00
Der Planer	DV	86,00
Diggers	DV	68,00
Dracula Unleashed	DA	89,00
Dragon Lore*	DV	68,00
Dragonsphere	DA	86,00
DSA	DV	68,00

DSA 2*

DV 85,00

Dungeon Hack	EV	68,00
Elite 2	DV	68,00
Empire Deluxe	DV	68,00
Erben der Erde*	DV	79,00

CD-ROM

Eye of the Storm	DV	79,00
F1	DA	68,00

Falcon Gold*

DA 92,00

Fantasy Empires	DV	68,00
FIFA Soccer*	DV	92,00
Forever Grow.Garden	EV	68,00
Formula 1 GP+ Golf	DIV	62,00
Gabriel Knight	DV	79,00
Goblins 2	DV	92,00
Goblins 3	DV	98,00
Golden 7	DV	92,00
Gunship 2000	DA	62,00
Hannibal+Sharew.	DV	62,00

Hattrick!*

DV 86,00

History Line	DV	62,00
Inca 2	DV	110,00
Indiana Jones 4	DV	68,00

Inferno*

DA 92,00

Innoc. until Caught	DV	62,00
Interplay Comp.	DV	92,00
Iron Helix	DV	79,00
Ishar 3*	EV	79,00
Jack Nicklaus SE	DA	45,00
Journeyman Project	DV	68,00
Joysoft Classics	DA	50,00
Jurassic Park	DV	68,00

Kick Off 3*

DV 62,00

Kind of Magic 4*	DV	68,00
Kings Quest 6	DA	86,00
Kyrandia 2	DV	104,00
Lands of Lore	DV	92,00
Larry 6*	DV	68,00
Larry Collect.*	DIV	79,00
Legend of Kyrandia	EV	79,00
Lemmings 2	DA	62,00
LililDivil	DA	79,00
Lollypop*	DA	68,00
Lucas Cl. Adv.	DV	98,00
Lucas Cl. Simu.	DA	79,00
Mad Dog McC.2	EV	86,00
Mad News*	DV	89,00
Mega Race	DA	68,00
Might & Magic 3-5	DV	86,00
Monkey Island 1	DA	92,00
Myst	DA	115,00
NHL Hockey 95*	DA	86,00
Nomad	DA	62,00

Outpost

DA 86,00

Pinball Deluxe*	DA	75,00
Planit Earth	EV	68,00
Police Quest 4*	DV	79,00
Privateer	DA	98,00
Protostar	DA	68,00
Quantum Gate	EV	98,00
Quest and Fun	DV	68,00
Quest for Glory 4*	DV	79,00
Ravenloft*	DV	68,00
Rebel Assault	DV	79,00
Return to Zork	DA	86,00

Reunion

DV 75,00

Rings Medusa Gold	DV	79,00
Ringworld	EV	68,00
Sam & Max*	DV	92,00
Shadow Caster	DA	92,00
Sherlock Holmes	DV	92,00
Simon the Sorcerer	DV	86,00
Space Hulk	DV	79,00
Space Quest 1-5*	DIV	86,00
Spellcasting Party Pak	EV	68,00
SSN-21 Seawolf	DV	79,00
Star Control 1+2	DA	45,00
Star Trek	EV	86,00

CD-ROM

Starlord	DV	92,00
Strike Commander	DA	86,00
Stronghold	DV	79,00
Subwar 2050*	DV	92,00

Summer-/

Winter-Games

DA 39,00

Syndicate Plus	DV	92,00
TFX	DA	92,00
The Greatest	DA	52,00

The Hidden

Below*

DA 68,00

The Horde	EV	79,00
Theme Park	DV	79,00

Tie Fighter*

EV 79,00

Tornado	DA	92,00
UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Ultima 7 Complete	DV	92,00
Ultima 8	DV	115,00
Ultima Underw.1+2	EV	86,00

Under a Killing

Moon*

DV 109,00

Whales Voyage	DV	75,00
Wings of Glory*	DV	92,00
Wizardry 6+7	DV	86,00
Wolfpack	DV	68,00
World Cup USA 94	DV	62,00
World Cup Year 94	DA	68,00
Zeppelin*	DV	86,00

Versandkosten: 7,00 DM,
ab 250,00 DM Bestellwert
versandkostenfrei.

Lieferung gegen NN + 3,00
DM.

Ausland nur gegen Vorkasse
Euroscheck zzgl. DM 20,00

Versandkosten.

Es gelten unsere AGB. Än-
derung und Irrtum vor-
behalten.

*=bei Drucklegung noch
nicht verfügbar.

Geschäftszeiten:

Mo.-Do. 10-18.30 Uhr

Fr. 10-16.00 Uhr

Inh. Ralf Grzywaczewski

Starenweg 2

58638 Iserlohn

Tel. 02371-36330

Fax 02371-34503

M
I
C
R
O

M
A
G
I
C



Auch die Digi-WM ist inzwischen so gut wie gelaufen, und mit „FIFA Soccer“ hat ein würdiger Teilnehmer den Titel eingeheimst – rangiert Ancos Kicker aus der legendären Soccer-Dynastie also nur noch unter ferner liefen?



umindes am Amiga ist die ursprünglich von Dino Dini entwickelte

Serie ja eine Institution; und auch im PC-Stadion hat „Kick Off 2“ schon wegen des hier erstmals möglichen Dribblings statt eines „Klebeballs“ viele Fans. Doch Dino hat längst den Verein (zu Virgin) gewechselt, und seinem ehemaligen Spieltester Steven Screech ist wenig mehr gelungen als ein nun horizontal scrollender Aufbau des inzwischen leicht angestaubten Spielprinzips...

Dabei schlägt sich der aufgepeppte Veteran bei den Features gar nicht schlecht: Fall-

rückzieher, Zeitlupenfunktion, diverse Trainingsmöglichkeiten und sonstige Optionen gibt es praktisch genauso zahlreich und komfortabel ausgestaltet wie bei „FIFA Soccer“; WM-, Pokal- und Ligabetrieb sind traditionell Ehrensache. Dazu kommen noch ein paar Gimicks, die man nicht überall oder sogar nirgends sonst findet. So gibt es die beiden Modi Simulation und Arcade (mit allen erdenklichen bzw. fast gar keinen Regeln); außerdem existieren hier ungemein ausgefeilte Übungsmöglichkeiten für Elfmeter, Freistöße, Flanken etc. Und schließlich kann man

bei Ecken und Freistößen auf 30 Instant-Spielzüge zurückgreifen. Weniger schön ist dagegen die vergleichsweise lächerliche Zahl von 32 Teams, die sich noch dazu längst nicht so stark in ihren Eigenschaften unterscheiden,

als dies die Eigenwerbung glauben machen will.

Auch über die Technik läßt es sich ganz gut meckern, denn da wäre einmal der nervtötende Keydisk-Kopierschutz, zudem reagiert das Game wie eine Mimose auf exotischere Soundkarten und PC-Konfigurationen. Und die Soundkulisse stellt nur noch einen müden Abklatsch der originalen Amiga-Klangwelten dar, vor allem das (gottlob abschaltbare) Zuschauergequäke ist schlicht eine Frechheit. Auch die Grafik mit den relativ kleinen Sprites aus der leicht schrägen Draufsicht hat bei der Konvertierung gelitten – nicht stark, aber doch wahrnehmbar. Die beide Feuerknöpfe des Joysticks beanspruchende Steuerung geht dagegen in Ordnung, daß man die etwas spezielleren Tricks trotzdem vorher gründlich üben sollte, versteht sich wohl von selbst. Abschließend ist aber noch ein böses Wort zum Thema Torwart fällig: Daß der Keeper manchmal einfach in die falsche Richtung läuft, sobald der Gegner das Leder losdrischt, sieht schon fast nach Bestechung aus!

Trotz der ganzen Mäkelei hat Digi-Fußball in der Kick Off-Variante aber auch in der drit-



Ab durch die Mitte

ten Auflage noch seinen ganz eigenen Reiz – macht es also wie ein Trainer vor der Aufstellung und läßt ein Probestmatch entscheiden. (mm)

Kick Off 3

(Anco)

Großer Action-Soccer mit kleinen Schwächen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

61%
59%
74%
72%



70%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

Wer nur 4 MB RAM hat, kriegt (kleinere) Konfigurations-Probleme.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5,2 MB	Roland
RAM: 4 MB	General MIDI
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Rein damit!



Die Menge tobt...



SOFTWARE SALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.: 05021/910416 & -417 FAX: 05021/910403 & -404

IBM-PC			IBM-PC			IBM-PC			CD-ROM			CD-ROM			AMIGA			AMIGA			AMIGA 1200		
1869	DV	79,90	Rugsim 5.0	EA	89,90	Reunion	DV	74,90	7th Guest	DA	89,90	Phantasmag.	DV	InVorb.	1869	DV	69,90	Lothar Math.	DV	64,90	1869	DV	69,90
1942-Pac.Air W.	DA	89,90	-New York	EA	49,90	Righteous Fire	DA	44,90	10J Interplay	DA	89,90	Pinball Del. Ed.	DA	*74,90	Alfred Chicken	DA	49,90	Lotus 1-3	DA	59,90	Allen Breed 2	DA	59,90
1990-94er Edit.	DV	49,90	-Paris	EA	49,90	Rings of Med. G.	DV	79,90	11th Hour	DA	*129,90	Police Quest 4	DV	*79,90	Alien 3	DA	49,90	M1 Tank Platoon	DA	39,90	Anstoss	DV	69,90
7th Sword of M.	??	InVorb.	-San Francisco	DA	69,90	Rise of the Rob.	??	InVorb.	1942-Pac. Air W.	DA	InVorb.	Privateer	DA	99,90	Alienbr. Sp. Ed.	DA	29,90	MadTV	DV	*69,90	-World Cup Ed.	DV	54,90
Aces of P. + Data	DA	84,90	-Washington	DA	64,90	Robinsons Req.	DV	64,90	Aces of Deep	DV	*79,90	Quantum Gate	EA	99,90	Alien Breed 2	DA	49,90	MadTV	DV	39,90	Archie's Pool	DA	29,90
Aces of Deep	DV	*84,90	Formula GP	DA	89,90	Rüsselsheim	DV	69,90	Aegis-G. off.	EA	79,90	Quest & Fun	DV	69,90	Ambermoon	DV	79,90	Micro Mach.	DA	49,90	Burning Rubber	DA	64,90
Aces of Eur.	DV	79,90	Freddy Pharkas	DV	69,90	Sabre Team	DV	79,90	Ahard days N.	EA	69,90	Quest for Gl. 4	DV	*79,90	Anc. Art of War	DA	69,90	Missiles over X.	DA	49,90	Burnin' Time	DV	79,90
Across the Rh.	??	InVorb.	Gabriel Knight	DV	74,90	Sam & Max	DV	84,90	Al-Quadrin	EA	69,90	Rail T.D./Civ.	DV	64,90	Anstoss	DV	69,90	Monkey Isl. 2	DV	39,90	Chaos Engine	DA	49,90
Air Combat Cl.	EA	79,90	Goblins 2	DV	84,90	Seal Team	DA	79,90	Alone in Dark	DA	89,90	Ravenloft	EA	79,90	-World Cup Ed.	DV	54,90	Monkey Isl. 2	DV	49,90	Christoph Kol.	DV	74,90
Allen Breed	DA	59,90	Goblins 3	DV	79,90	Sensible Soccer	DA	59,90	Anstoss W.C.E.	DV	69,90	Rebel Assault	DA	79,90	Apocalypse	DA	49,90	Monkey Isl. 2	DV	39,90	Civilization	DV	69,90
Alone in Dark	DV	84,90	Hand of Fate	DV	74,90	-International	DV	39,90	Archon Ultra	DV	79,90	Rebel Assault	DV	79,90	Assassin Sp. Ed.	DA	34,90	Mr. Nutz	DA	59,90	Der Clou	DV	69,90
Alone in Dark 2	DV	84,90	Hanse-Die Exp.	DV	44,90	Serpent Isle	DA	79,90	Bar 2	DV	79,90	Return to Zork	DA	84,90	A-Train	DV	79,90	Naughty Ones	DA	49,90	Der Schatzim S.	DV	*79,90
Al-Quadrin	EA	69,90	Harpoon 2	EA	79,90	Seven Sw. of M.	??	InVorb.	Battle Isle 2	DV	84,90	Reunion	DV	79,90	A-Train Con. Kit	DV	74,90	No. 2 Collection	DA	64,90	Gunsnip 2000	DA	*69,90
Anstoss	DV	69,90	Hattrick	DV	*79,90	Shadowcaster	DV	79,90	Scenery CD	DV	49,90	Rings of M. Gold	DV	89,90	Award Win. 2	DA	69,90	Overlord	DA	59,90	Hanse-Die Exp.	DV	*44,90
-World Cup Ed.	DV	54,90	Heimkab	??	InVorb.	Sherlock-Holm.	DA	59,90	Ben a Steel S.	DV	79,90	Rings of M. Gold	DV	89,90	B-17 Flying F.	DA	69,90	Penhouse Del.	DA	49,90	Hattrick	DV	69,90
Archie's Pool	DV	*34,90	Hexoc. Her. of W.	DA	69,90	Silverball	DA	59,90	Biorgate	DV	79,90	Star Trek	DA	84,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Dreams	DA	49,90	Imposs. Miss.	DA	69,90
Archon Ultra	DV	79,90	History Line	DV	69,90	S. City Deluxe	DA	79,90	Bloodnet	DA	84,90	Star Trek	DA	84,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Int. Sens. Socc.	DV	39,90
Arena-Elder Sar.	EA	69,90	Inca	DV	89,90	S. City Populus	DA	79,90	Burning St.	EA	69,90	Star Trek	DA	84,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar	DA	64,90
Armoured Fist	DA	*84,90	Inca 2	DV	84,90	S. City 2000	EA	79,90	Burning St. 2	EA	69,90	Star Trek	DA	84,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 2	DV	59,90
A-Train	DV	89,90	Indiana Jones 4	DV	49,90	S. City 2000	EA	79,90	Burntime	DV	79,90	Star Trek	DA	84,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
A-Train C. Kit	DV	44,90	Indy Car Racing	DV	79,90	S. City 2000 Sc.	EA	39,90	Cannon Fodder	??	InVorb.	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Aufschwung O.	DV	69,90	-Racing Tracks	DA	34,90	S. City 2000 Sc.	EA	39,90	Caribbean Dis.	DV	79,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Award W. Gold	DV	69,90	Inferno	??	InVorb.	Sim Farm	DV	79,90	Civilization RRR	DV	64,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
B-Wing	DV	44,90	Inherit the E.	EA	69,90	Sim Health	??	InVorb.	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Battle Isle 2	DV	79,90	Int. Sens. Socc.	DV	39,90	Smile	DV	84,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Bazooka Sue	DV	*84,90	Ishar 3	DA	74,90	Simon the Sorc.	DV	84,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Beneath St. Sky	DV	69,90	Jordan in Flight	DV	69,90	Software Man.	DV	79,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Big Four	DA	64,90	Jurassic Park	DV	69,90	Space Hulk	DA	79,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Biorgate	DA	84,90	Kickoff 3	DV	64,90	Spellux	EA	*69,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Bloodnet	DA	84,90	Kind of Magic	DV	69,90	SSN21 Seawolf	EA	79,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Body Blows	DA	59,90	Kings Quest 6	DV	79,90	SSN21 Seawolf	EA	79,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Bun. M. Prof.	DV	69,90	Lands of Lore	DV	64,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Bun. M. 3	DV	89,90	Last Action Hero	DA	54,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Burning Steel	DV	79,90	Legs, Suit L. 6	DV	74,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
-Data 1	DV	39,90	Legacy	DV	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
-Data 2	DV	39,90	Leg. of Kyran. 2	DV	74,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Scen. Editor	DV	39,90	Lemmings 2	DA	49,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Burn. Steel 2	EA	69,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Burn. Steel 2	EA	69,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Burntime	DV	79,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Campaign 2	DA	79,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Cannon Fodder	DA	64,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Caribbean Des.	DV	79,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Car. of Warl.	EA	79,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Centrallint.	??	InVorb.	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Chaos Engine	DA	*54,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Charitbreaker	DV	*69,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Christoph Kol.	DV	79,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Civilization	DV	89,90	Uniks 386 Pro	DA	89,90	Starlord	DA	89,90	Comanche	DV	89,90	Shadowcaster	DA	89,90	Bund. M. Pr. V2	DA	69,90	Pinball Fant.	DA	59,90	Ishar 3	??	InVorb.
Classic P.C.																							



DATE SERVICE



Sensible Soccer für Weltmeister



Jedem Windows sein Steinchen: Shanghai 2



Billiger & besser: Harpoon Version 1.386A



Viel Prügel für wenig Geld: Street Fighter II



Märchenhaft günstig: Curse of Enchantia

Bis auf die in den Multimedia Joker abgewanderten Versilberungen haben wir auch diesmal ein volles Programm anzubieten: Übersetzungen, Verbesserungen, Preissenkungen und dergleichen Erfreulichkeiten mehr!

ANDERS, MEHR & DEUTSCHER

So richtig neu an der **Sensible Soccer International Edition** sind eigentlich nur der eingebaute WM-Modus (dafür fiel die Qualifikation weg) und der nun gelegentlich auf dem Screen sichtbare Schiedsrichter. Diese Verbesserungen kosten 59,- DM bei einem Neukauf und acht englische Pfund (ca. 25,- DM) für ein Update.

Einer limitierten Auflage des Überlebensabenteuers **Robinson's Requiem** liegt derzeit Daniel Defoes Roman „Robinson Crusoe“ bei – also Beteiligung!

Shanghai 2 for Windows kommt wahlweise mit 16 oder 256 Farben auf den Screen, dazu gibt's ein reichhaltiges Sortiment an Steinchenmustern und das Bonusgame „Dragon's Eye“. Trotzdem ist der geforderte Hunni ganz schön happig, wenn man an all die „Shanghai“-Klone aus dem Shareware-Sektor denkt...

Für 129 Pillen rücken die Interplay-Klingonen neuerdings eine rundum germanisierte Fassung des Enterprise-Adventures **Star Trek 2: Judgment Rites** raus.

Die vielen Fans von „Sim City 2000“ werden es wohl kaum als Katastrophe empfinden, daß die Zusatzdisk **Scenarios Volume 1: Great Disasters** trotz des englischen Namens und der ausschließlich amerikanischen Städte zum Preis von 59,- DM komplett deutsch in die Läden kommt. Für Oktober angekündigt ist weiterer Nach-

schlag (u.a. mit Berlin), und Anfang 1995 darf man sich auf ein stark aufgebohrtes „Sim City 2000 CD“ freuen, das alle Zusätze bereits enthalten soll.

PREISWERTER

Zwei bekannte Accolade-Titel sind unter dem Hit Squad-Label gerade für je 39,- DM erschienen: **Hardball III** ist nach wie vor eine der besten Baseballsimulationen – und immer noch genauso englisch wie die rasante Autorserei **Test Drive III**. Dasselbe in Feucht gilt für die Echtzeit-Flotten von **Harpoon**, welche hier in der aktuellen Version 1.386A und inklusive des „Battle Set No. 2“ (plus dem vollständigen Handbuch!) vorliegen.

Was Kixx unter dem Namen **Indiana Jones and the Fate of Atlantis** unter die Leute bringt, ist leider *nicht* das berühmte Adventure von Lucas Arts, sondern der weitaus weniger gelungene Action-Ableger von U.S. Gold. Da investiert man seine 39 Märker besser gleich in Vollwert-Action und greift zu den Prügelknaben von **Street Fighter II**! Einen Zwanziger teurer, obwohl nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit, ist **World Tennis Championship Tennis**.

Zum Schluß noch unser Tip für die Anhänger von Light-Adventures: Core Design hat ebenfalls ein Budgetlabel namens Corkers gegründet und bringt zum Einstand das märchenhaft einsteigerfreundliche **Curse of Enchantia** für 39,- DM nochmals heraus. (mm)

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!

SIM LIFE 
THE HUMANS 
LEGENDS OF VALOUR 
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

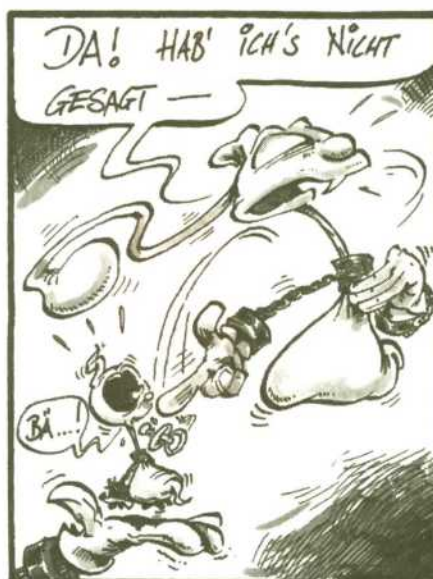
Unterschrift: _____

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

PC

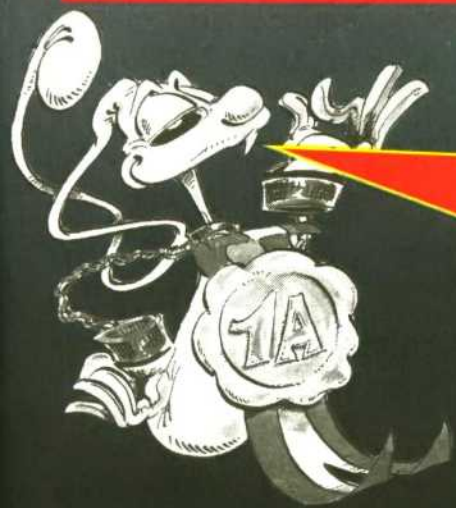
GH^{OST} IN THE MACHINE



JETZT NEU AM KIOSK!

AMIGA JOKER

DAS MAGAZIN FÜR
GEISTREICHES COMPUTER
ENTERTAINMENT



NUR KLEINGEISTER
KÖNNEN AUF IHN
VERZICHTEN!



Das Sammlerstück MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

NEU



EXKLUSIV



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR
29,- DM

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

special

Anno 91 war ein 386 DX/25 noch das Maß aller Dinge, heute ist er ein zu groß geratener Taschenrechner. Muß also ein Pentium her? Wir haben nach preiswerteren Möglichkeiten Ausschau gehalten – und eine sehr praktikable gefunden!

Der neue PCI-Bus hat offenbar noch mit Kinderkrankheiten zu kämpfen, und ob Pentium-DOSen in der Spiele-Praxis einem DX4-PC wirklich haushoch überlegen sind, darf auch bezweifelt werden. Soll man also vielleicht auf den PowerPC warten? Nö, wer will schon warten?! Zumal sich die brandneue Chip-Serie von Cyrix als kostengünstige Zwischenlösung anbietet, läßt sich ein 386er damit doch zum 486er aufrüsten. Und der Hersteller verspricht einen problemlosen Umbau binnen Minuten...

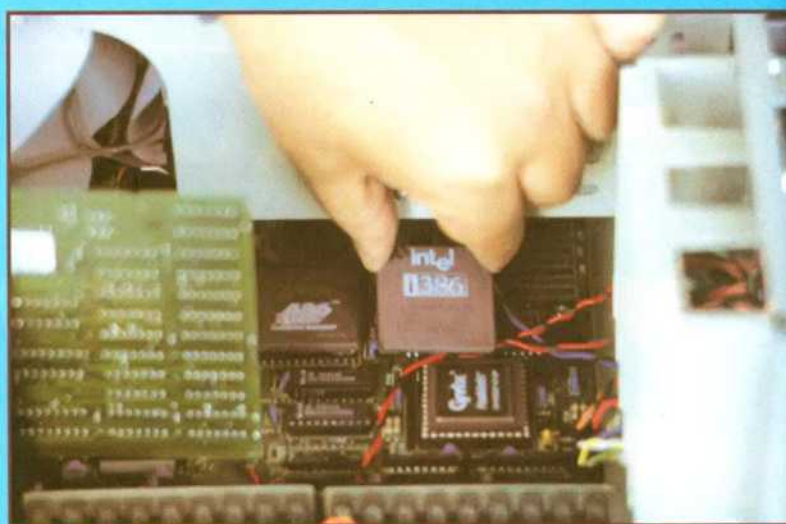
Wir haben die Probe aufs Exempel gemacht und für 760,- DM plus Mehrwertsteuer ein „Cx486DRx-25/50“ für den eingangs erwähnten Compi-Veteranen (Modelle für andere Taktfrequenzen sind natürlich ebenfalls erhältlich) besorgt. Dieser 486-Prozessor ist nach Overdrive-Art intern doppelt getaktet, arbeitet extern jedoch mit dem alten 386er-Board zusammen, wodurch nur die CPU ausgetauscht werden muß; alles andere kann bleiben, wie es ist. Beim Auspacken stechen zunächst zwei beigelegte Chip-Puller ins Auge, während ein flüchtiges Schmökern im englischen Manual den geeigneten Bastler darüber belehrt, daß ein eventuell vorhandener Coprozessor auf der Platine verbleiben darf und sogar weiterhin unterstützt wird – na prima. Des weiteren warnt das Handbuch vor diversen Treibern, die eine erfolgreiche Installation des neuen Rechenschiebers behindern können, danach allerdings wieder benutzt werden dürfen. Folglich säubert man CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT von allen verdächtigen Elementen, dann wird es ernst: Der aufgeschraubte Rechner läßt erkennen, daß die alte CPU etwas ungeschickt verbaut ist, doch wofür gibt's die Chip-Puller?

Tatsächlich ist das alte „Herz“ keine fünf Minuten später entnommen, während der neue Chip bereits vom mitgelieferten Kühlkörper verziert im Sockel steckt. Der Kasten bootet sauber hoch, die Install-Disk von Cyrix übernimmt alles weitere, und schon ist die Umrüstung wieder Geschichte. Schön und gut, doch was hat die Aktion nun gebracht? Eine erste Zeitmessung vom Einschalten bis zum Erscheinen des C-Prompts weckt böse Befürchtungen (46 statt ehemals 49 Sekunden), aber die Praxis zerstreut sie sofort wieder: Bei „Elite II“ muß man erst wieder das Treffen lernen, weil die Feinde soviel schneller geworden sind, „Sim City 2000“ läuft mit annähernd doppeltem Tempo, und auch „Windows“ ist in der halben Zeit geladen. Weitere Tests bestätigen, daß man über den Daumen gepeilt wahrhaftig von einer Verdoppelung der Rechenpower ausgehen kann! Da zudem keines der erprobten Programme irgendwelche Berührungsängste mit dem neuen Prozessor zeigte, scheint uns die Frischzellenkur mit Chip-Implantaten Marke Cyrix eine gute Sache für altersschwache DOSen zu sein – Preis und Leistung stimmen jedenfalls. (jn)

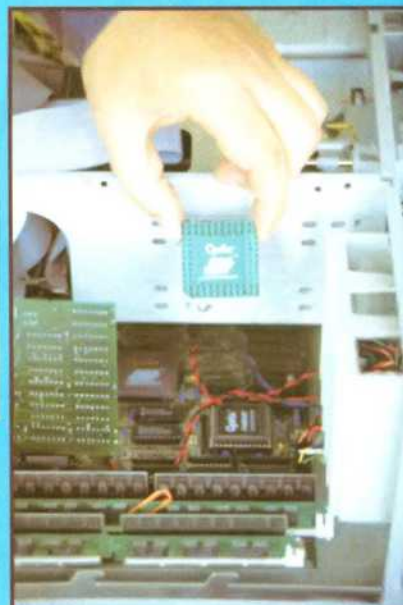
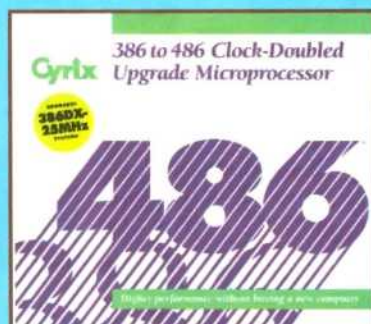
AUFRÜSTUNG OHNE DER SCHNELLE WEG ZUM TURBO-386ER: CYRIX-CHIPS



Der Heimwerker rückt an



Aus alt mach neu

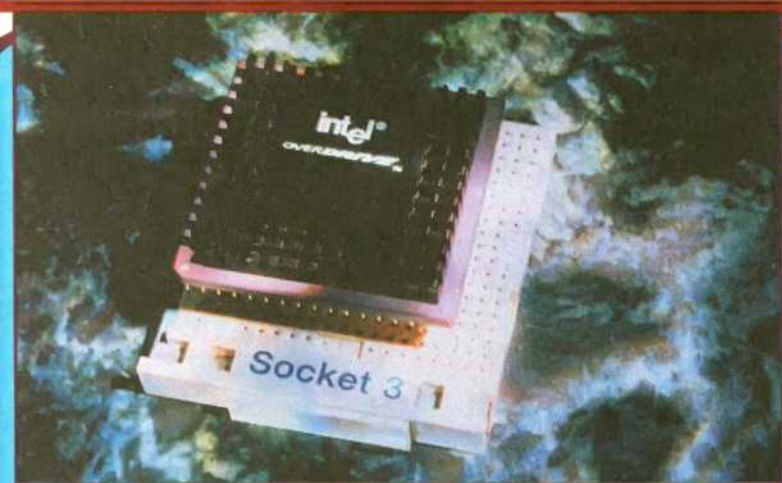


Fix und (fast) fertig!

E ABSCHRECKUNG DIE DATEN-AUTOBAHN ZUM TURBO-486er: OVERDRIVE

special

Nebenan haben wir einem 386er einen Herzschrittmacher verpaßt, hier wollen wir Euch verraten, wie man seinem „kleinen“ 486er Feuer unter dem Gehäuse macht – in verschiedenen Preis- und Leistungskategorien.



Ein Overdrive-Chip in voller Schönheit

SX2, DX2 & OVERDRIVE

Was tun, wenn das 25- oder 33-Megahertz für junge Progis schon zu langsam schlägt? Schließlich kann sich nicht jeder gleich einen neuen Rechner leisten, und mit angeborenem Schraubenzieher kommen auch die wenigsten PC-User zur Welt – der Komplettaustausch des Motherboards stellt jedoch selbst für jene eine Herausforderung dar, die schon mal eigenhändig ein CD-ROM oder eine neue Festplatte installiert haben. Die Lösung ist simpel und kommt von Intel: Man pflanzt einen neuen Prozessor mit doppelter Taktfrequenz in die betagten Digi-Eingeweide!

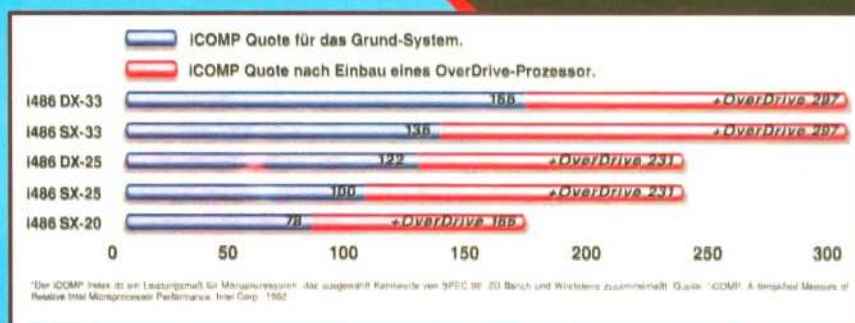
Damit der Eingriff nicht zu Problemen führt, wird die Frequenz nur chipintern erhöht, während die Außenkommunikation im gehabten gemütlichen Tempo arbeitet. Gewiß ein Kompromiß – aber einer, der die Performance des Compis je nach Meßmethode und Aufgabenstellung um 40 bis 70 Prozent pushen kann. Als DX2 wird der Rechenkünstler heutzutage ja von vornherein in neue Computer eingebaut, als DX2 Overdrive läßt er sich (je nach Taktfrequenz) für ca. 700 bis 800 DM auch einzeln erwerben. Die Installation gestaltet sich dabei nachgerade narrensicher, verfügen die meisten Motherboards doch über einen speziellen Overdrive-Sockel, auf den der Chip gesetzt wird; fertig. An-

sonsten besorgt man sich eben eine spezielle Variante des Speed-Prozessors; anschließend wird die abgehalfterte 486er-CPU ausgehebelt und durch die neue ersetzt. Für dieses Tuning sind übrigens DX- wie SX-Rechner geeignet, es gibt nun aber auch spezielle SX2-Chips, denen im Vergleich zum DX2 lediglich der mathematische Coprozessor fehlt.

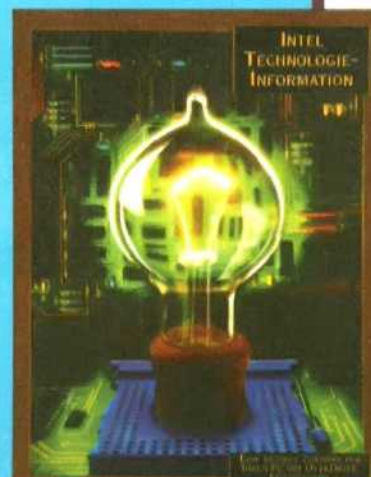
DX4 & PENTIUM OVERDRIVE

Wer auf alle Fälle auch morgen noch mit der Rechengeschwindigkeit von heute auskommen will, der sollte sich vielleicht einen Vertreter der neuesten Chip-Generation von Intel zulegen, etwa den DX4/100. Auch hier wird lediglich der ausgediente Prozessor durch einen neuen ersetzt, während der gesamte Rechner-Rest unangetastet bleibt. Neben dem passenden externen MHz-Wert wäre dabei freilich wichtig, daß ältere 5-Volt-Boards einen Spannungsadapter benötigen. Für ca. 1.500 DM trotzdem ein durchaus erwägenswertes Angebot!

Man kann aber auch auf die Markteinführung der diversen Pentium-Overdriver (etwa zum Jahresende) warten, sie sollen zudem für viele alte 486-Systeme geeignet sein. So oder so ist eine komplette Neuanschaffung längst kein Muß mehr... (jn)



Die Leistungs-Tabelle



TIPS VOM RÜSTUNGSEXPERTEN

- Wenn der Rechner noch Garantie hat, kann sie erlöschen, falls daran geschraubt wird!
- Statische Elektrizität ist ein gefürchteter Chip-Killer – vorher Heizung anfassen!
- Immer darauf achten, daß der neue Chip richtigerum (Markierung am Sockel oder Board) sitzt!
- Vorsicht, verbogene Pins lassen sich nur schwer wieder begradigen!
- Wer eine CPU aushebeln muß, sollte sich unbedingt für ein paar Mark das passende Werkzeug (Chip-Puller) besorgen!



Die schwere, eisenbeschlagene Tür
schließt sich hinter Dir. Du bist allein.

Dein Fluchtweg ist abgeschnitten.

Wirst Du den mörderischen Kampf mit
Monstern und Fallen, die in Kaddis Ra's
sagenumwobenem Labyrinth des Horrors auf
Dich warten, überstehen? Nimm den Kampf auf!

Das Telefon ist Dein Zugang in diese Welt.

Wähle - wenn Du es wagst!

in Deutschland

0190 242 999

CompuTel GmbH - 12 Sekunden = 0,23 DM

in Österreich

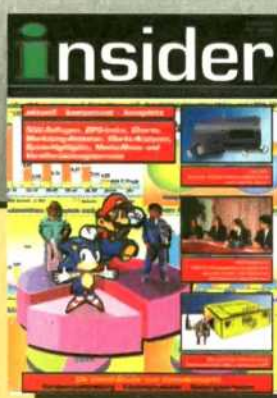
0450 199 000 999

Mo. - Fr., 8:00 - 18:00 = 8,67 ÖS / Min., sonst 6,67 ÖS / Min.

Das erste und beste
Fantasy-Abenteuer
am Telefon



Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!

**Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,- DM**

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorauskasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

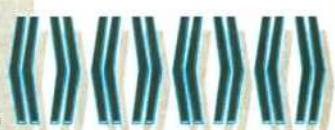
Endlich auch in Deutsch-
land, aus Deutschland und
für Deutschland: Jeden Mo-
nat die wichtigsten News
und Infos von Insidern für In-
sider!

Im Heft finden Sie internationale Charts, die ak-
tuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den
Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündi-
gungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hin-
tergrundberichte und natürlich auch ein bißchen
Branchen-Klatsch.

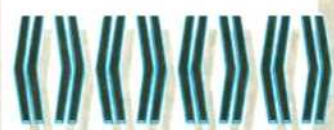
Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich
über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst
zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu ge-
winnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel.
04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Un-
terlagen sowie - gegen Gewerbenachweis - Ihr Gra-
tis-Abonnement an:

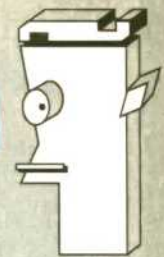
**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**



BESSERWISSE



9/94



Egal, wie heiß es war, ist oder noch werden wird, die Ratefüchse unter Euch lassen sich nicht so schnell unterkriegen. Somit gibt's auch diesen Monat haufenweise wertvolle Tips und keinen Frust im September!

Selbstverfreilich sind wir wie immer auf Eure tatkräftige Hilfe angewiesen. Daher vertrauen wir fest auf Eure Unterstützung. Das heißt: Schickt uns weiterhin die neuesten Lösungen, Tips, Tricks und Karten. Das Schwitzen lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text Savestände auf die Disk packen, bei denen kritische Spielstellen bereits gemeistert sind. Um uns ansonsten die Arbeit um einiges zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile



auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier oder als PCX-File eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren

Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern

**089/46 38 23 und
089/460 58 22**

Gelöst

Erben der Erde
Myst

Cheats zu

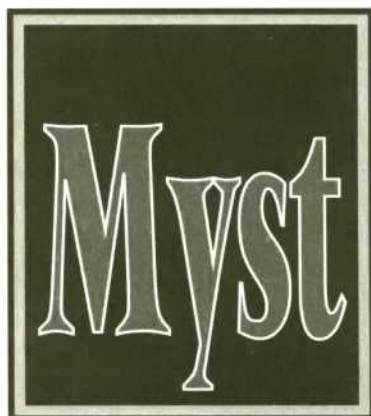
Outpost
Theme Park

Tips und Codes zu

Doofus
Outpost
Patrizier
Reunion
Theme Park

Karten zu

Inherit the Earth



Komplettlösung

Gers Hülsmann hilft allen, die in den mystischen Welten von Myst verlorengelassen sind, wieder auf den rechten Weg zurück.

Nachdem wir auf das im Intro entdeckte Buch geklickt haben, werden wir in die darin beschriebene Welt hineingesaugt. Wir finden uns auf einer – nomen est omen – mysteriösen Insel wieder. Auf ihr sind vier weitere Bücher versteckt, die uns jeweils in ein anderes Zeitalter versetzen. Um sie zu finden, werden zunächst an allen

sieben erreichbaren Podesten die Schalter umgelegt; an den achten beim Uhrenturm gelangen wir erst später. Das Umlegen bewirkt, daß auf der Karte in der Bibliothek die dazugehörigen Gebäude erscheinen. Bei unserem Rundgang über die Insel finden wir einen Zettel; der darin erwähnte „imager“ befindet sich am Dock hinter einer Tür. Wenn wir dort ganz nach unten gehen und uns am Brunnen um 180 Grad drehen, finden wir einen Kasten in der Wand. Ein Druck auf den Knopf oben links öffnet ihn, und wir können die Zahl der Schalter (acht) einstellen, um die geheime Nachricht zu hören.

Zurück in der Bibliothek, sollten wir alle Bücher in den Regalen lesen und alles Wichtige notieren. In den farbigen Büchern werden die zwei Söhne des Autors in den Regalen gefangengehalten. In den noch zu besuchenden Welten finden wir – neben einer zerrissenen Notiz, die wir abschreiben – jeweils eine rote und eine blaue Seite. Wenn wir diese ins

jeweilige Buch einlegen, verstehen wir von Mal zu Mal besser, worum es eigentlich geht (da immer nur eine Seite auf einmal mitgenommen werden kann, empfiehlt es sich, alle Welten zweimal zu besuchen). Danach sehen wir uns die Karte an der Wand an, auf der nun alle wichtigen Gebäude von Myst verzeichnet sind. Wenn wir dort auf den Turm hinter der Bibliothek klicken (Mausknopf gedrückt halten!), fängt dieser an, sich zu drehen. Der Strahl wird rot, wenn eine interessante Stelle erreicht ist. In den Turm gelangen wir durch das Anklicken eines der Bilder; das Bücherregal gibt den Weg zu einem Aufzug frei. Im Tower angekommen, symbolisieren die Zeichen auf den beiden Leitern deren Bedeutung: Die eine zeigt den Ort, wo ein Buch versteckt ist, die andere den „Schlüssel“, um an dieses Buch zu gelangen. Die Prozedur ist immer dieselbe: den Tower drehen, bis der Strahl rot ist, nach oben fahren, „Schlüssel“ notieren, wieder runter, Tower weiterdrehen etc.

Um die Bibliothek zu verlassen, genügt ein Klick auf das andere Bild, wodurch der Ausgang wieder freigegeben wird.

DAS ERSTE BUCH ist im großen Zahnrad oberhalb des Docks versteckt. Der „Schlüssel“ 2:40 meint die Uhrzeit, die mit Hilfe der beiden Räder auf der Uhr im Uhrenturm eingestellt werden muß. Wir legen auch dort den Schalter um. Die Maschine im Inneren wird mit der Zahlenkombination 2 2 1 geknackt. Wir ziehen 1x kurz links: 3 1 1. Danach halten wir den rechten Hebel so lange unten, bis 1 1 1 erscheint. Jetzt noch 1x kurz rechts gezogen, schon öffnet sich das Zahnrad am Dock. Das Buch befördert uns in unsere erste Welt. Dort finden wir ein Podest, bei dem wir eine Kombination aus Symbolen einstellen müssen. Diese Kombination ist auf den umliegenden beiden Inseln versteckt. Die Inseln erreichen wir, indem wir das Fort in der Mitte drehen. Zum Üben ist in einem der beiden Wohnräume im Fort ein Simulator vorhan-

KaroSoft

Jürgen Vieth

1942 Pacific Airwar, Handbuch deutsch	97,00
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Across the Rhine, Handbuch deutsch	+ 97,00
Anstöß, komplett deutsch	72,50
Anstöß „World Cup Edition“, kpl. dt.	55,00
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Burning Steel 2, engl./kpl. deutsch	78,50/+
Hattrick (Bl. Manager Gold), kpl. deutsch	86,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Das Schwarze Auge II, „Stemenschweif“	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Der Patrizier, komplett deutsch	47,00
Der Planer, komplett deutsch	86,50
Die Siedler, komplett deutsch	89,00
Doom Extra 40 Level, Vol. 1 u. 2, je	34,50
Doom Episodes 1-3, neue Abent. + 72 Level	29,95
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch	69,50
F 14 Fleet Defender, Handbuch deutsch	97,00
Scenery „Italy“, deutsch	89,00
Scenery „USA-East“, „USA-West“, FS4 u. ATP, je	89,00
Scenery „Dt. Küsten/Frankfurt/Hessen/Mittelgebirge/Rheinland-Ruhrgeb./Berlin/Bayern“ (FS 4 u. 5), je	49,00
Scenery „Tyrol“, „Salzburg“, „Wien“ f. FS 4/5, je	64,00
Hanse DeLuxe, komplett deutsch	47,00
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	55,00
Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch	32,50
Ishar III, komplett deutsch	69,50
Kick Off III, komplett deutsch	55,00
Legend of Kyrandia II, komplett deutsch	69,00
Links pro 386er, Handbuch deutsch	89,00
Links pro Course, „M. Keat“, „Pinehurst“, „Banff“, „Belfry“, je	47,00
Links pro Course „Castle Pines“	49,00
11th Hour, Anleitung deutsch	CD 119,00
Aegis, Guardian of the Fleet	CD 89,00
Al Quadim (SSI), kompl. deutsch	CD 74,50
Anstöß incl. „World Cup Edition“, kpl. d. CD	92,50
Battle Isle II, kpl. deutsch	CD 89,00
Battle Isle Scenery „D. Erbe d. Titan“	CD 55,00
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.	CD 105,00
D. Schwarze Auge II, „Stemenschw.“	CD + 89,00
Day of the Tentacle, kpl. deutsch	CD 95,00
Der Clou, komplett deutsch	CD 84,50
Der Patrizier, komplett deutsch	CD 47,00
Der Planer & Datadisk, kompl. dt.	CD 88,00
Doom Utilities, 350 Level	CD 46,50
Erben der Erde, kompl. deutsch	CD 95,00
FIFA Intern. Soccer, kompl. deutsch	CD 89,00
Larry I, II u. V, dt. Anlgt./kompl. dt.	CD 92,50
Privateer, incl. Speech Pack, Hdb. dt.	CD 99,00
Myst, Handbuch deutsch	CD 119,00
Outpost, komplett deutsch	CD 95,00
Ravenloft, komplett deutsch	CD + 76,50
Rebel Assault, deutsch/Speech engl.	CD 89,00
Saga of Aces, (R. Bar. u. Aces o. Pacific), dt.	CD 92,50
Sam & Max, komplett deutsch	CD 99,00
Space Quest I - V, dt. Anlgt./kompl. dt.	CD 92,50
SSN 21, komplett deutsch	CD 89,00
Subwar 2050, komplett deutsch	CD 99,00
Super Strike Commander, Handb. dt.	CD 92,50
Syndicate plus, komplett deutsch	CD 99,00
System Shock, komplett deutsch	CD + 97,00
Theme Park, komplett deutsch	CD 89,00
UFO, komplett deutsch	CD 97,00
Ultima VIII incl. Speech, kompl. dt.	CD 94,50
Under A Killing Moon, Texte dt./Speech engl.	CD 114,50
Wings of Glory, komplett deutsch	CD + 98,00
World Cup USA 94, Anleitung dt.	CD 64,00
Micromachines, deutsch	63,50
Overlord, Anleitung deutsch	69,50
Pacific Strike, Handbuch deutsch	92,50
Pacific Strike Speech Pack	42,50
Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Pizza Connection, komplett deutsch	86,50
Privateer/Priv. Spec. Operat., Hdb. dt.	92,50/42,50
Quest f. Glory IV, komplett deutsch	76,50
Railroad Tycoon DeLuxe, Handb. deutsch	82,50
Robinsons Requiem, komplett deutsch	64,00
Rüsselsheim (Detroit), kompl. deutsch	71,50
Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Sim City 2000, komplett deutsch	95,00
Sim City 2000 Data, engl. od. deutsch, je	39,90
SSN - 21 Seewolf, komplett deutsch	79,50
Star Trek II, komplett deutsch	95,00
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Syndicate/Syndicate Data, kpl. dt.	89,00/39,90
System Shock, Anleitung deutsch	+ 79,50
The Chaos Engine, Anleitung deutsch	+ 59,90
Theme Park, komplett deutsch	79,50
Tie Fighter, engl./kompl. deutsch	89,00/+
UFO, komplett deutsch	97,00
Ultima VIII incl. Speech Pck., kompl. deutsch	89,00
Ultima VIII Speech Pack, kompl. deutsch	29,00
Wing Commander „Armada“, Anlgt. dt.	69,00
World Cup USA 94, Anleitung deutsch	64,00
Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. deutsch	299,00
CH-Flight Stick pro	149,95
CH-Joystick	74,95

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6,00, Post-Nachnahme DM 9,00
UPS-Nachnahme DM 15,00

Ausland nur Eurocheck plus DM 25,00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/3 10 41
oder 02103/4 20 88

Liste kostenlos!

(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

den: Der linke Hebel löst eine Sperre, der rechte dreht das Fort (Geräusche beim Einrasten merken!). Jeweils neben den Stühlen in den Zimmern befindet sich eine geheime Öffnung, hinter der wir die farbigen Seiten finden. Im Flur drücken wir den roten Knopf an der Wand. Am Ende der Treppe gibt es einen Mechanismus, bei dem wir durch den Hebel die Öffnung des inneren Rings nach unten drehen müssen; beide Ringe werden dann rot. Dadurch können wir – nachdem wir wieder im Flur sind und nochmals auf den roten Knopf gedrückt haben – den jetzt erscheinenden Fahrstuhl benutzen. Wir fahren ganz nach oben und drücken das mittlere Symbol. Jetzt steigen wir schnell aus; der Fahrstuhl fährt halb hinunter, und wir können das Fort mit den Hebeln auf dem Fahrstuhldach in die verschiedenen Positionen drehen. Dabei sind die Geräusche recht hilfreich. Nachdem wir die Kombination der Symbole eingestellt haben, finden wir ein Buch, das uns zurück nach Myst bringt.

DAS ZWEITE BUCH befindet sich im gesunkenen Schiff am Dock, das wir erst mal heben müssen. Dazu stellen wir die drei Daten im Planetarium ein und notieren uns die dazugehörigen Sternkonstellationen. Diese vergleichen wir mit den Zeichnungen in einem der Bücher in der Bibliothek; die dazugehörigen Symbole (Schlange, Blatt, Käfer) werden auf drei der acht Säulen rund um den Brunnen gedrückt. Das Buch im Inneren des nun gehobenen Schiffs teleportiert uns in die zweite Welt. Unter dem Sonnenschirm finden wir drei Schalter, die das Wasser aus den Zugängen im Schiff, im Felsen und im Leuchtturm pumpen. Allerdings kann nur ein Zugang auf einmal frei sein. Im Leuchtturm ist unter dem Wasser eine Treppe versteckt, an deren Ende wir eine Truhe finden. Wir lassen mit Hilfe des Hahns das Wasser aus der Truhe, drehen den Hahn wieder zu und pumpen das Wasser aus den Zugängen im Felsen. Dadurch ist der Keller des Leuchtturms wieder vollgelaufen; die nunmehr leichte Truhe schwimmt oben auf und gibt den Schlüssel zu der oberen Falltür frei. Oben im Leuchtturm finden wir einen Generator, der per Handbedienung eine Batterie auf-

lädt, die für Licht in den Zugängen im Felsen sorgt. Wer bei den folgenden Schritten zu lange braucht, muß die Batterie eventuell nochmals aufladen. Ein Blick durch das Teleskop verrät die Richtung des nun blinkenden Leuchtturms; die Gradzahl notieren wir uns. Nun gehen wir nacheinander von beiden Seiten in den Felsen und besuchen beide Schlafzimmer. Auf dem Rückweg bemerken wir eine rote Markierung an der Wand. Ein Druck darauf gibt einen Durchgang frei, an dessen Ende sich ein Kompaß befindet. Wir drücken auf die Stelle, die der vorher notierten Gradzahl entspricht. Jetzt haben wir auch Licht in der letzten Kammer, die im Innern des Schiffs liegt und die wir sofort besuchen. Ein Klick auf den Tisch ganz unten bringt ein Myst-Buch zum Vorschein.

DAS DRITTE BUCH liegt unterhalb des Baumes hinter der Hütte. Der Safe läßt sich mit 7 2 4 öffnen. Mit den dort gefundenen Streichhölzern zünden wir den Ofen an (links unten). Wenn wir nun das große Rad ganz aufdrehen, läßt der Dampfdruck den Baum nach oben steigen. Wir drehen wieder zu und gehen schnell hinter die Hütte, wo wir im rechten Augenblick in die Öffnung im nun wieder herabsinkenden Baum treten. Wem die Fahrstuhlfahrt unter die Erde zu lange dauert, der kann mit dem Knopf zusätzlich Dampf ablassen. Das Buch dort bringt uns in die nächste Welt. Wir gehen als erstes zur Windmühle und drehen dort den Hahn am großen Behälter auf. Nun können wir durch entsprechendes Umlegen der Schalter auf dem Boden unter den Bäumen das Wasser dahin dirigieren, wo wir es zum Antrieb der kleinen Maschinen brauchen. Mit dem Lift (Tür zu!) fahren wir so ins erste Stockwerk, gehen aber die Wendeltreppe sofort wieder hinunter und leiten das Wasser zu der Maschine unten an der Wendeltreppe. Über die Treppe wieder nach oben gelangt, können wir nun den nächsten Fahrstuhl zur zweiten Etage benutzen. Nachdem wir die Buchseiten gefunden haben, gehen wir ganz nach unten zu der Stelle, wo die Stege unterbrochen sind. Wenn dort die Maschine aktiviert wird und wir an einem Hebel ziehen, wird die Lücke geschlossen. Die Kurbel läßt ein Rohr erschei-

nen, so daß wir jetzt auch den letzten Lift in Gang setzen können, der uns zu einem weiteren Myst-Buch bringt.

DAS VIERTE BUCH befindet sich in der Rakete. Um dort hineinzugelangen, müssen wir die richtige Spannung anlegen (59 Volt). Dazu gehen wir in den Maschinenraum und aktivieren z.B. die Generatoren 4, 7, 8 und 9. Im Raumschiff müssen wir an den Schieberegler die richtigen Tonhöhen einstellen. Die Melodie steht in einem der Bücher in der Bibliothek und kann auf der Orgel im Raumschiff zum Vergleich gespielt werden. Alternativ können wir auch die Anzahl der Tasten zählen und die Schieberegler um entsprechend viele Stufen nach oben schieben. Beides ist jedoch nicht ganz einfach. Wir gelangen so in die letzte Welt. Dort finden wir Mikrofone, die wir alle anschalten. In der Mitte der Insel gibt es eine Empfangsanlage, die wir durch einen unterirdischen Zugang erreichen. Dort stellen wir den Empfänger genau auf die Mikrofone ein; die genauen Gradzahlen sind: 15,0; 55,6; 130,3; 153,4 und 212,2. Ein Druck auf die Summentaste verrät uns die Reihenfolge, in der die richtigen Geräusche am Schieberegler an der Tür eingestellt werden müssen: die Panflöte, das Wasserplätschern, das Windgeräusch, das Grollen und das Uhrwerk-Ticken (v.l.n.r.). Hinter dem Eingang finden wir ein Schienenfahrzeug, mit dem wir in folgende Richtungen fahren: N, W, N, E, E, S, S, W, SW, W, NW, NE, N, SE. Jetzt wird es etwas seltsam: Auf meiner Notiz stand, ich solle alle Schalter auf „off“ stellen, dann den am Dock ebenfalls auf „off“. Geklappt hat es aber nur, wenn alle Schalter „on“ waren und dann der am Dock auf „off“ gestellt wurde. Jedenfalls erhalten wir so noch eine weiße Seite. Wenn sich alle gefundenen Seiten in den farbigen Büchern befinden, sagen uns die Gefangenen darin, wie wir an die letzten Seiten kommen, die sie befreien würden: In dem Buch im mittleren Regal ganz rechts steht auf Seite 158 eine Kombination, die wir im Kamin als Muster drücken müssen. Zum Finale nur soviel: Wir sollten besser Atrus vertrauen als seinen etwas seltsamen Söhnen...

BUNT

gemischt und streng SORTIERT

Doofus

Ganz und gar nicht doof fanden wir, daß Oliver und Michi Burkietowicz uns die Levelcodes für alle verzweifelten Hundehalter geschickt haben:

**TOREADOR
SUNDRIES
MANDARIN
CURCHILL
EUROKISS
ANANASIA
DAQUIRI
HIGHBALL
PARADISO
NIGHTCAP
KORKIRI**

Outpost

Axel Wenzel hat einige wertvolle Tips, Cheats und Ergänzungen zur nicht eben übigen Anleitung von Outpost...

MINEN:

Minen müssen von Anfang an so tief wie möglich gegraben werden, weil die Rohstoffe unter Umständen nicht mehr abtransportiert werden, wenn man den obersten Level völlig ausbeutet und erst dann die nächste Sohle angräbt.

ABTRANSPORT:

Um den Abtransport der Rohstoffe aus den Minen muß man sich nicht weiter kümmern (geht automatisch).

NANOTECHNOLOGIE:

Als erstes sollte man aufgrund des chronischen Rohstoffmangels in Outpost seine Forschung auf ein Ziel einstellen: die Nanotechnologie. Sie ermöglicht es, wertvolle Mineralien ohne Aufwand und für immer zu bekommen, allerdings muß man dazu intensivste Forschung betreiben und, solange man diese Einrichtung noch nicht hat, sehr sparsam mit seinen Rohstoffen umgehen. Der Forschungsweg der Nanotechnologie lautet folgendermaßen:

1. Computer Science
2. (Im Hot Lab) Computer Science – Nanotechnology 1
3. Physics – Theoretical Physics
4. Physics – Theoretical Physics – Quantum Mechanics
5. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2
6. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines
7. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines – Assembler
8. (Im Hot Lab) Physics – Na-

notechnology 2 – Nanomachines – Replicator

9. (Im Hot Lab) Physics – Nanotechnology 2 – Nanomachines – Replicator – auswählen

ROBOT COMMAND:

Diese Stationen können max. 10

Roboter steuern (z.B. Minenroboter), für den 11. muß eine neue Station gebaut werden. Zusätzlich waren noch ein paar feine Cheats bei Axels Tips: Gleichzeitiges Drücken von STRG + F8, und man kann einen kleinen Jubel auslösen. Besitzer eines Massdrivers können mit STRG + F9 schlimmen Rebellen eine unangenehm feurige Überraschung senden. Energieprobleme werden mittels STRG + F11 auf alle Zeit gelöst. Wer Probleme mit niedriger Moral, Erziehung oder Kriminalität hat, sollte es mit STRG + F12 versuchen und im Menü ein wenig nachhelfen...

Damit Ihr auch wißt, wo Ihr am besten hindüst, verrät Michael Rohwer noch einige Landepunkte, die aufgrund von Bodenbeschaffenheit und Lage der Minen besonders zu empfehlen sind: BETA HYDRI 1 (Site 2), DELTA PAVONIS 3 (Site 2) und SIGMA DRACONIS 3 (Site 1, 6, 7).

Von Achim Koschny erhaltet Ihr folgende Hinweise zum Überleben im feindlichen All: Planeten der Klasse A sind recht freundlich, dazu gehören:

ausführliche Hilfen für Weltraumstrategen:

Nachdem man einen Piloten, Erbauer, Kämpfer und Forscher eingestellt hat, sollte man etwa sechs zusätzliche Minen und vier zusätzliche Bohrtürme auf der Planetenoberfläche von Neuerde errichten. (Falls nicht genügend Geld vorhanden ist, mit der linken Maustaste auf die Zeitfunktion klicken und die Zeit raffen.) Nun sollte man zwei Satelliten und genau die Anzahl an Droiden herstellen, wie Minen vorhanden sind. Durch den Einsatz der Droiden wird die Erzproduktion drastisch erhöht. Auch die Satelliten sollten sofort nach Fertigstellung eingesetzt werden. Man läßt Apollo erkunden und erfährt, daß Bergbau und Kolonisierung möglich sind. Ebenso verfährt man mit anderen Gestirnen. Jetzt entwickelt der Forscher eine Bergbaustation, ein Transferschiff und Satellitenträger. Man baut eine Bergbaustation und setzt diese mittels Transferschiff auf Apollo ab, was zur Folge hat, daß dort Erze abgebaut werden, die man mit einer Handelseinheit auf die Erde bringt; der For-

OUTPOST

System	Alpha	Alpha	Alpha	Barnards	Beta	Delta	Epsilon	82	Eta	HR	HR
	Aquillae	Centauri A	Centauri B	Star	Hydri	Pavonis	Eridani	Eridani	Cassiopeia	7703 A	8832
Klassen	-	D,A	G,A	-	A,E	D,E,A	B,F	A,C	D,A	-	D
System	Kruger	70	36	36	Procyon	Ross	Sigma	Sirius	Tau	Wolf	
	60	Ophiuchi A	Ophiuchi B	Ophiuchi A	248	Draconis	Ceti			359	
Klassen	-	A	E	C	-	-	D,B,E,A	-	D,B,A	-	

Reunion (CD-ROM)

Ein komplexes Spiel bedarf auch ebensolcher Tips, und so schickte uns Michael Seifried

scher entwickelt dann die Kolonie.

ENTDECKUNGEN:

Jetzt spart man, bis man ca. 200.000 Geldeinheiten besitzt, und erstellt dann eine Kolonie auf Apollo (bessere Rohstoff-

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

+ + PC 3,5" Disk + +

1942 - Pacific Air War	DA	96.90
Bundesliga Man.3/Hattrick	DV	88.00
Creativitäts Zentrum <Kids>	DV	64.00
Creative Writer	DV	129.90
Das Schwarze Auge 2	DV	78.00
Death or Glory	DV	89.00
Delta V	EV	69.90
Der Clou	DV	79.90
Die Siedler	DV	79.90
Die verhexte Stadt <Kids>	DV	64.00
Doom Extra - 40 Levels 1 od. 2	EV	27.90
Empire Soccer	DV	57.00
FIFA Soccer International	DV	72.90
Fine Artist	DV	129.90
Hanse DeLuxe	DV	42.00
Harpoon 2	EV	79.90
Hexx, Heresy of the Wizard	DA	69.90
Mad News	DV	79.90

+ + PC 3,5" Disk + +

Outpost	DV	79.90
Pizza Connection	DV	88.90
Red Hell	DV	66.00
Reunion	DV	74.90
Rings of the Medusa Gold	DV	79.90
Robinson's Requiem	DV	63.90
Scooter's Zauberschloß <Kids>	DV	66.90
Sensible Soccer International	DA	40.00
Sim City 2000	DV	84.90
Sim City 2000 Scenario 1	DV	33.90
SSN - 21 Seewolf	DV	79.90
S.U.B.	DV	65.90
System Shock	DV	88.90
Theme Park	DV	79.90
Tie Fighter	DA	88.90
UFO Enemy Unknown	DA	89.90
Unnatural Selection	DA	69.90
Victory at Sea	EV	79.90

+ CD ROM + CD ROM +

Aegis: Guardian on the Fleet	EV	88.90
Beneath a Steel Sky	DV	99.90
Betrayal at Krondor	DV	69.00
Der Clou	DV	78.90
Doom Utilities (350 Level)	EV	40.00
Hell Cab	EV	85.00
Larry 6	DV	69.90
Larry Collection 1 - 5	DV	83.50
Outpost	DA	92.90
Pinball Dreams DeLuxe + Data	DA	74.90
Privateer & Speech Pack	DA	99.90
Rings of the Medusa Gold	DV	79.90
Sam & Max	DV	96.90
SSN - 21 Seewolf	DV	79.90
Star Trek - 25th Anniversary	EV	88.90
The Horde	EV	113.90
Theme Park	DV	79.90
Under a Killing Moon	DV	107.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+ + + ZUBEHÖR + + +

Soundblaster 2 Deluxe	DV	116.00
Soundblaster Pro Basic	DV	159.50
Soundblaster Pro Deluxe	DV	174.00
Soundblaster 16 Basic	DV	213.50
Soundblaster Multi CD	DV	286.50
Soundblaster ASP Multi CD	DV	354.50
Soundblaster 16 SCSI-2 ASP	DA	424.85
ORCHID Game Wave 32	DA	249.50
ORCHID Sound Wave 32	DA	438.50
CD-ROM Laufwerk CR562 B		
mit Controller		369.00
Modem GVC M-1144 V		
14.400 BZT	DA	349.50
Gravis Joystick Schwarz PC		67.00
Gravis Joystick PRO		84.00

ESSER-SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50; NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

GRATIS!

**Komm,
spiel mit
Deiner Maus!**



PC-Erotik

...auf dem einzigartigen
Orion Erotik Window I :

- Spielen Sie sich geile Girls frei (PC-Spiel »Brick Out«)
- Erleben Sie 'ne scharfe Sex-Dia-Show
- Holen Sie sich wertvolle PC-Erotik-Produkt-Infos
- und Super-Angebote

**Das ALLES und
noch viel mehr**

**absolut
GRATIS!**

Ab 286er,
ab Windows 3.0, ab DOS 5.0, Mouse,
VGA-Grafikkarte, 3.5" HD-Diskette.



Einfach anrufen!

04 61 / 50 40 141

Nur im Versandhandel erhältlich!

GRATIS-Coupon

Ja, ich will **ORION Erotik Window I**
zum Spielen, Gucken und Infos einheim-
sen haben. Außerdem bekomme ich den
neuesten **ORION-Erotik-Katalog**.

Alles **GRATIS(!)**, diskret und unverbindlich!
NUR FÜR ERWACHSENE! Nr. 73 1072

PJ 2

Name und Vorname

Straße und Hausnummer

PLZ und Wohnort

ich bin damit einverstanden, auch von anderen Firmen Informationsmaterial zu erhalten.

Geburtsdatum ☒ Unterschrift

ORION-Versand

24933 Flensburg • BTX * 33 66 33 #
Fax 04 61 / 50 40 120

produktion), wobei man die Bedürfnisse der Bevölkerung nicht vernachlässigen sollte. Nun schickt man eine Handelseinheit zum Planeten Jade, sie wird ein außerirdisches Volk (die Janosier) entdecken. Der Forscher entwickelt jetzt den Kommunikator. Ungefähr anderthalb Monate später treten die Janosier mit einem in Kontakt, wobei man ihr Angebot annimmt und somit ein (größeres) Handelsschiff erhält. Nun baut man einige dieser Handelsschiffe, um bessere Rohstoffe von Apollo zur Erde transportieren zu können. Auf Apollo sollte man jetzt auch drei bis vier Minen und Bohrtürme errichten und den Bedürfnissen der Gesamtbevölkerung ständig nachkommen. Nach kurzer Zeit bekommt man wie-

der eine Nachricht von den Janosiern. Man kauft das Teil, das sie einem anbieten, es ist, wie sich später rausstellt, ein Hyperantrieb. Jetzt setzt man eine Bergbaustation auf den Zeusmond Penelope, die auch Texon fördert. Außerdem baut man auf Apollo einen Raumflughafen und setzt Droiden ein und baut auf Neuerde einige Lagerhallen, in die die Rohstoffe von Apollo wandern. Auf den SOS-Ruf der Janosier bietet man seine Hilfe an und erhält Jäger und Laserkanonen. Man baut sofort 10 Jäger und 20 Laserkanonen (speichern!) und schickt eine Armee nach Jade. Sind die Janosier noch nicht von den Morguls vernichtet, greift man letztere an; ist die Basis der Janosier zerstört (nicht zu verhindern!), so

findet man ein Funkgerät. Um die folgenden drei Angriffe der Morguls zu überstehen, braucht man 15, 25 bzw. 50 Jäger in voller Ausstattung.

Hat man die Attacken überstanden, findet man in der Weltraumbar einen Morgulpion, der für 30.000 Mäuse die Seite wechselt und unter anderem das dritte Sonnensystem (Heimat der Morguls) preisgibt. Außerdem leistet man sich den teuersten Forscher (für 250.000) und entwickelt fleißig. Man baut überdies eine Galeone für die Handelsflotte und einige Satelliten. Mit den Satträgern schießt man im Mirachsystem auf allen Monden von Mirach2 Satelliten ab. Jetzt kann man Raketen, Zerstörer und kurz drauf auch Raumstationen entwickeln und

pro Raumstation einen Zerstörer bauen. Im Phoenixsystem birgt man auf dem ersten Planeten mittels Handelseinheit ein Piratenschiff, woraufhin man auch diese Schiffsart entwickeln kann. Nun sollte man versuchen, eine Kolonie in einem anderen Sonnensystem zu errichten, aber keine zusätzlichen Gebäude bauen, da beim ersten Kolonisierungsversuch aufgrund der Strahlung die Bevölkerung stirbt. Daraufhin entwickelt der Forscher prompt die Antistrahlungsglocke.

Im zweiten Sonnensystem gibt es zwei außerirdische Völker: die Kalls, die mit den Morguls später eine Allianz eingehen, und die Phelonier, die unter enormem Energomangel leiden und für 10.000 Energon Kampfpanzer verkaufen. Von den Kalls kann man Starfighter bekommen. Mittlerweile sollten die besten

RÜSSELSHEIM

Entwicklungszeiten bei 20 Technikern bei 40 Technikern bei 255 Technikern

Motor	Monate	Monate	Monate
4 Zyl. 474cc	0	0	0
4 Zyl. Reihe	115	58	9
4 Zyl. 848 cc	217	109	17
4 Zyl. Gegenüber	345	173	27
6 Zyl. Reihe	485	243	38
6 Zyl. Reihe	663	332	52
4 Zyl. Planzyl.	880	440	69

Bremsen	Monate	Monate	Monate
Handbremse	0	0	0
Trommelbremse	268	134	21
Hydrauliktrommel	523	262	41
Vakuum Servo	867	434	68

Federung	Monate	Monate	Monate
Blattfeder	408	204	32
Spiralfeder	804	402	63

Kühlung	Monate	Monate	Monate
Luftkühlung	90	45	7
Flüssigkühlung	102	51	8
Pumpzirkulation	523	262	41
Druckkühlung	931	466	73

Sicherheit	Monate	Monate	Monate
Stoßstangen	90	45	7
Scheinwerfer	166	83	13
Stahl-Cockpit	319	160	25
Servobremsen	676	338	53

Luxus	Monate	Monate	Monate
Windschutzscheibe	255	128	20
Elekt. Anlasser	510	255	40
Heizung	714	357	56

DER PATRIZIER

So sieht's gleich nach Beginn aus:

000200 80 08 48 94 6C 73 63 68 65 72 12 90 00 00 72 0A
000210 BC 01 00 00 00 00 00 0C 00 00 00 00 07 00 00 10

...und so mit 16,7 Millionen Talern:

000200 80 08 48 94 6C 73 63 68 65 72 12 90 00 00 72 0A
000210 BC 01 00 FF FF FF 00 0C 00 00 00 00 07 00 00 10



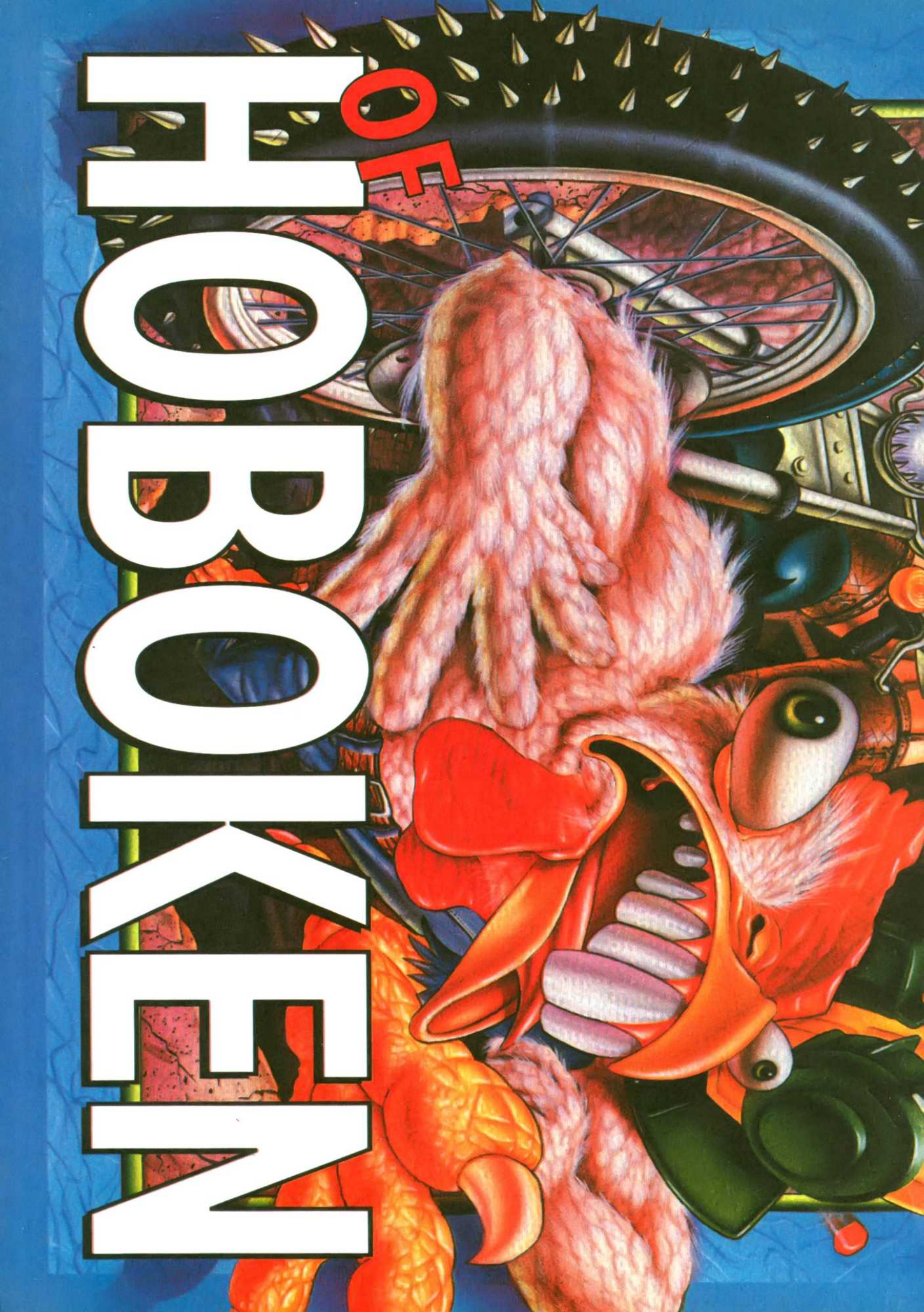


THE FIGHTER MARS



FOR BOKEE

OF



Kommandanten für einen arbeiten, und man beginnt, eine große Flotte aus einigen Zerstörern, vielen Starfightern und vielen Jägern aufzubauen. Truppentransporter und stärkste Waffen sollten eine Selbstverständlichkeit sein; dann heißt es abspeichern und einen Angriff auf die Morguls wagen. Gewinnt man die Luftkämpfe, nimmt man mit Landeeinheiten die Basis ein (ist auf Mirach3) und knöpft sich die Kalls genauso vor. Nun sollte man genügend Erfahrung und Waffen besitzen, um erfolgreich nach der Erde zu suchen.

Der Patrizier

HEXenmeister Sebastian Hölscher hat uns folgende HEXerei für gefrustete Ältermänner geschickt:

Um den Stand des Heimatkontos ein wenig aufzubessern, öffnet man mittels Editor einen gespeicherten Spielstand und sucht im HEX-Modus die Zeile 000210. Dort verändert man, wie auf S.48 angegeben, die fettgedruckten Bytes in Fs, und schon klimpern die Taler im Geldsäckel. Ohne Moos nix los!

Einzelne Bytes können natürlich variieren, aber das Geld steht immer an der angegebenen Stelle. Notfalls mehrmals probieren oder ein paar Spielzüge machen und dann erst abspeichern.

Rüsselsheim

„Konzernchef“ Jürgen Kremer gibt hier Starthilfe für alle Rüsselsheim-Fans:

Man sollte unbedingt in den USA starten und dort in allen vier Bezirken ein Büro eröffnen. Später ist auch Nordeuropa von Interesse, kleinere Absätze sind auch in Kanada möglich. Mit Fahrzeugentwicklung sollte man vorsichtig sein, denn zwei gleiche Typen nehmen sich gegenseitig den Markt weg. Der höchste Absatz läßt sich mit zwei- und viertürigen Limousinen erzielen. Gut verkaufen sich auch Luxuswagen. Einige Sportwagen und wenige Kleintransporter lassen sich verkaufen, doch keinerlei Absatz ist am Anfang mit Lieferwagen zu erzielen.

Die Liste (S.48) zeigt die technologische Entwicklung bei maximalem Einsatz von Techniken im Rahmen von sechs Jahren:

Theme Park

Margit Neubauer schickte uns diesen schicken Cheat für den bunten Vergnügungspark:

Wenn man nach Spielstart aufgefordert wird, seinen Namen einzugeben, sollte man es mal mit „DEMO“ versuchen und dann das Spiel ganz normal starten. Schwups, schon hat man einen schönen großen Park zum Austoben. Und weil wir wissen, wie vergnügungssüchtig Ihr seid, noch ein paar Tips zum Rummelplatz:

Wenn Ihr merkt, daß sich jede Menge Unrat ansammelt, ist es an der Zeit, die Preise am Kiosk zu erhöhen und schleunigst aufzuräumen. Versucht immer, die Warteschlangen an der Kasse möglichst klein zu halten, sonst stellen sich keine neuen Leute dazu. Stehen aber keine oder zuwenig an, wird keiner neugierig, alles klar?...



Komplettlösung

Ratefuchs Oliver Runge hat uns mit einer ganz ausgefuchsten Lösung für alle Jungfuchse versorgt:

Die Suche nach der verschollenen Sturmkugel beginnt mit einer Art Brettspiel, bei dem wir lediglich den zweiten Platz belegen können. Trotzdem wird unsere Leistung mit einer Silbermedaille honoriert. Frohen Mutes verlassen wir das Festzelt und nehmen den Weg in nordwestlicher Richtung. Das auf der rechten Seite gelegene Zelt beherbergt einen Geldautomaten, der es uns ermöglicht, das wertvolle Silbermedaillon gegen 15 Goldstücke einzutauschen. Auf dem Marktplatz treffen wir einige Leute, mit denen ein kurzes Schwätzchen recht informativ sein kann. Anschließend verlassen wir das verträumte Städtchen und machen uns mit Hilfe der Landkarte auf den Weg zum „Village“. Daraufhin landen wir in einem abgelegenen Waldstück, das auf den ersten Blick recht verwirrend erscheint. In östlicher Richtung befindet sich jedoch ein Weg. Logischerweise folgen wir diesem Trampelpfad, bis wir schließlich in der kleinen Siedlung angekommen sind. Von dort aus geht es weiter Richtung Norden. Westlich des Torbogens befindet sich ein kleiner Platz, der von einigen Geschäften umsäumt ist. Im Krämerladen (unten) erwerben wir für die stattliche Summe von 15 Goldstücken den Gipssack, der vor dem Tresen deponiert ist. Anschließend kehren wir der gemütlichen Kleinstadt den Rücken und wandern zum „Sanctuary“. Um uns Zutritt zu den Heiligen Gärten zu verschaffen, öffnen wir kurzerhand das Tor. In nördlicher Richtung befindet sich ein weiteres Tor, das ebenfalls geöffnet werden muß. Im Tempel werden wir bereits von einer Dame namens Elara erwartet und zu einem ausführlichen Gespräch verleitet. Im Laufe dieser Unterhaltung wird deutlich, daß wir ein bestimmtes Symbol des legendären Waldkönigs beschaffen müssen. Also geht es mit Hilfe der Karte in den sagenumwobenen „Forest“. Im westlichen Teil des Waldes haben wir ein Rendezvous mit dem König höchstpersönlich. In einem kurzen Gespräch lassen wir den Namen „Elara“ fallen und erhalten daraufhin einen goldenen Apfel. Mit diesem im Gepäck geht es zurück in den Tempel, wo wir bereits sehnsüchtig erwartet werden. Aus Dankbarkeit öffnet uns Elara eine weitere Tür in den Heiligen Gärten. Nach dem Verlassen des Tempels halten wir uns zunächst

Theme Park	79,-
deutsch, PC	
Terminator Rampage	59,-
deutsch, PC	
Day o.t. Tentacle	79,-
deutsch, PC	
Theme Park CD	89,-
deutsch, PC, Am	
Pizza Connection	89,-
deutsch, PC, Am	
Burning Steel	69,-
deutsch, PC	
FIFA Soccer	79,-
deutsch, PC	
Eye o. t. Beholder 3	59,-
deutsch, PC	
1990-PC Parlament	59,-
deutsch, PC	
X-Wing	79,-
dt. Anl, PC	
Indy 4	39,-
deutsch, PC, Am	
Monkey Island 2	39,-
deutsch, PC, Am	
Mad TV	29,-
deutsch, PC, Am	
Might & Magic 5	69,-
deutsch, PC	
Tie-Fighter	89,-
PC	
Comanche	59,-
deutsch, PC	

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Fordern Sie unsere Liste an oder besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².
Händleranfragen erwünscht.

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150,-DM
Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Inherit the Earth (Erben der Erde)

Komplettlösung

in südlicher Richtung, um dann an der Abzweigung nach Westen abzubiegen. Die bereits geöffnete Tür können wir problemlos durchschreiten. Vom Springbrunnen aus geht es weiter nach Westen. Auf diese Weise gelangen wir schließlich zu einer kleinen Gartenkolonie. Aus einem der Gärten entwenden wir unbemerkt einen Eimer und füllen diesen mit dem glasklaren Wasser des Springbrunnens. Im nordwestlichen Teil des Areals müssen wir noch ein paar rote Beeren ernten und entdecken dabei einen geheimnisvollen Fußabdruck. Um der Sache auf den Grund zu gehen, vermengen wir den Gips mit dem Wasser (Eimer) und schütten dieses Gemisch in den anscheinend frischen Abdruck. Wenige Sekunden später können wir den verhärteten Gips, der nun die Form eines Fußes angenommen hat, als Beweisstück in unser Inventar übergehen lassen.

Nächster Anlaufpunkt ist das Schloß des Schweinekönigs. Mit ein wenig Überredungskunst lassen sich die beiden Wachen am Eingang davon überzeugen, daß wir das Gebäude nur mit den besten Absichten betreten wollen. Im Innern der königlichen Gemäuer angelangt, marschieren wir gemütlich den Gang entlang und landen folglich im Thronsaal. Um mit dem Regenten sprechen zu können, müssen wir leider Gottes in den Schlamm treten. Daß sich der Besuch wahrlich gelohnt hat, merken wir erst, wenn wir das Schloß wieder verlassen haben. Dann nämlich haben wir einen schmucken Wolfsring in der Tasche.

Mit Hilfe der Landkarte geht es weiter zu den „Caves“. Ein Gespräch mit dem Türsteher bringt einige wertvolle Informationen ans Tageslicht. Ganz nebenbei stellen wir ein paar gezielte Fragen über den Anführer der Horde und bitten um eine Audienz

bei ihm. Um die Höhle endlich betreten zu können, müssen wir den Wächter ein wenig verwirren (confuse). Im Höhlenlabyrinth gilt es, einen bestimmten Weg einzuhalten (siehe Karte 1).



Bei Punkt A erwartet uns eine Sicherheitsabfrage, die richtig beantwortet werden sollte. Auf diese Weise gelangen wir nämlich in die zweite Hälfte des geheimnisvollen Labyrinths (nach rechts). Dort treffen wir zum Beispiel den überaus gesprächigen Bruder Sist (Punkt B), der uns ein paar wichtige Informationen geben kann. Außerdem erhalten wir einige Hinweise zum Gipsabdruck und den roten Beeren. Nach diesen lehrreichen Lektionen können wir die kleine Höhlenwelt wieder verlassen und uns auf den Weg zum „House“ machen. Frisch-fröhlich betreten wir den Leuchtturm und führen eine kurze Unterhaltung mit dem alternden Wächter. Im Laufe des Gesprächs sollte irgendwann das Wort „Lightcatcher“ fallen. Daraufhin nehmen wir den Auftrag an, eine bestimmte Linse zu reparieren, und verlassen den Leuchtturm in Richtung „Village“. Beim Glasermeister liefern wir das zerbrochene Glas ab und fragen nach einem Treffen mit Sakka. Anschließend begeben wir uns nach Osten durch den Torbogen und von dort aus weiter an der Mauer entlang nach Südwesten. Im Rathaus (zweites Haus) können wir einer wichtigen Besprechung beiwohnen und kurz mit Sakka plaudern. Dabei bringen wir das zerbrochene Glas zum Vorschein und fragen nach dem Orb. Der folgende Test sollte eigentlich kein Problem darstellen (siehe Karte 2). Ist diese Hürde absolviert, können wir endlich mit dem Orb höchstpersönlich sprechen.

Anschließend müssen wir noch einmal zurück in die „Caves“ zu Bruder Sist, um Genaueres über das zerbrochene Glas zu erfahren. Dem Anschein nach handelt es sich dabei um ein altes Tele-

Karte 2

- 1: c-clamp (Eisenklemme)
- 2: screwd. (Schraubenz.)
- 3: pliers (Zange)
- 4: wood clamp (Holzklemme)
- 5: mallet (Holzhammer)
- 6: tape measure (Maßband)
- 7: hatchet (Axt)
- 8: saw (Säge)
- 9: paint brusher (Pinsel)
- 10: ruler (Lineal)
- 11: shear (Schere)
- 12: claw hammer (Hammer)
- 13: wood plane (Hobel)
- 14: twine (Seil)
- 15: level (Wasserwaage)

1 4 5 7 8
2 14 15 6
3 13 12 11 10 9

skop. Mit diesem Wissen statten wir dem Orb erneut einen Besuch ab („Village“, Rathaus). Diesmal erklärt sich der Glasermeister bereit, unseren Auftrag zu bearbeiten und eine neue Linse anzufertigen. Leider muß diese noch mit rotem Ton auf Hochglanz poliert werden. Von den Ratsmitgliedern erfahren wir, daß der Ton im Schloß des Schweinekönigs zu finden ist. Also nichts wie hin! Mit ein wenig Bestechung (bribe) können wir die Wachen dazu überreden, uns unbehelligt passieren zu lassen. Aus dem Thronsaal entwenden wir unbemerkt eine Handvoll Schlamm, verlassen das Schloß und kehren zurück zum Rathaus. Mit dem Schlamm ist es dem Glasermeister endlich möglich, die halbfertige Linse zu vollenden. Diese tauschen wir beim Leuchtturmwächter gegen eine alte, aber wertvolle Landkarte ein. Nach Verlassen des Leuchtturms halten wir uns zunächst an die Karte. Es erscheint eine Dienerin Elaras und überreicht uns einen Brief, den wir nach Möglichkeit bei Alamma abliefern sollen.

Nächstes Ziel ist das Hundeschloß, das im Norden der Landkarte verzeichnet ist. Den Wachen müssen wir lediglich versprechen, ein paar gute Witze zu erzählen, daraufhin werden wir automatisch in den Thronsaal geführt. Leider empfindet man dort unsere Witze nicht als besonders komisch und verfrachtet uns

kurzerhand in den bürgerlichen Kerker. Frustriert schnappen wir uns die Holzschüssel und bearbeiten damit die Zellentür. Durch den Lärm aufgeschreckt, eilt eine Wache herbei und erkundigt sich nach unserem Anliegen. Hungrig, wie wir sind, bestellen wir ein wenig Nahrung und einen Löffel (nacheinander). Mit dem Löffel können wir versuchen, den losen Stein in der rechten Wand zu lockern. Doch leider fehlt uns dazu noch die nötige Kraft. Also verwenden wir den Löffel zur Nahrungsaufnahme (aus dem Napf) und starten anschließend einen zweiten Versuch. Diesmal läßt sich der Stein problemlos verschieben. Hinter dem Gemäuer verbirgt sich ein verworrenes Tunnelsystem, an dessen Ende die wohlverdiente Freiheit winkt (siehe Karte 3).



Um Komplikationen aus dem Weg zu gehen, ist es ratsam, sich nicht von den Eidechsen schlagen zu lassen und die Reise möglichst allein anzutreten. Vor Einbruch der Dämmerung sollten wir noch das Zeltlager der Katzen im Nordwesten besuchen. Nach dem obligatorischen Gespräch mit dem Katzenoberhaupt gönnen wir uns die dringend nötige Nachtruhe. Am nächsten Morgen unterhalten wir uns noch einmal mit dem Häuptling und folgen ihm ins Zelt. Anschließend verlassen wir die Siedlung und machen uns auf den Weg zum „Forest of Clearing“. Inmitten dieser Wildnis treffen wir auf Kylas Honeyfoot, der sich als recht gesprächiger Bursche erweist. Im Tausch gegen den Wolfsring erhalten wir von ihm Nadel und Faden. Weiter nordwestlich befindet sich ein einsames Landhaus. Höflich sprechen wir durch das Guck-

loch in der Tür und werfen den Brief von Elara in den sich öffnenden Schlitz (3x). Endlich gewährt man uns Eintritt ins Haus. Der hilfsbereite Alamma erklärt uns, wie die erkrankte Katzentochter zu heilen ist. Außerdem erhalten wir einen Behälter, den wir später noch benötigen werden.

Wieder an der frischen Luft, halten wir uns zunächst nordwestlich, watscheln über die Brücke und marschieren nach Norden ans Ufer. An dem kleinen Gebirgsbach finden wir dann die versprochenen Gräser, die ja angeblich heilende Wirkung haben. Mit dieser ersten Zutat im Gepäck setzen wir unsere Reise fort und wandern bis in den äußersten Osten. Von dort aus geht es weiter nach Norden über die Brücke und erneut nach Osten. Auf diese Weise gelangen wir zu einem verwahrlosten Steinbruch, der bei genauerem Betrachten einige interessante Utensilien für uns bereithält. So finden wir zum Beispiel ein Seil und einen Feuerstein. Nachdem wir beide Gegenstände im Gepäck verstaut haben, marschieren wir zurück über die Brücke und begeben uns in den nördlichen Teil des Areals. Angepeiltes Ziel ist diesmal ein alter Baum (oak tree). Aus den getrockneten Zweigen basteln wir uns in Sekundenschnelle eine provisorische Feuerstelle. Um das Feuer entzünden zu können, müssen wir lediglich den Feuerstein mit dem Löffel bearbeiten. Aufgeschreckt durch die lodernde Flamme, machen sich die lästigen Bienen panikartig aus dem Staub. Dadurch ist es uns endlich möglich, ein wenig Honig aus dem verlassenen Nest abzuzapfen (mit leerer Schale). In der Residenz von Alamma liefern wir die gesammelten Zutaten (Honig, Gräser) ab und nehmen das fertige Heilmittel entgegen. Diesen Trunk verabreichen wir der todkranken Tochter, die sich im Katzendorf aufhält. Und siehe da, wie durch ein Wunder wird die Patientin geheilt! Aus purer Dankbarkeit erklären sich die übergelücklichen Katzen bereit, uns im Kampf gegen die Hunde zu unterstützen. Automatisch landen wir vor den Toren des prunkvollen Hundeschlosses. Durch den Haupteingang verschaffen wir uns Zugang zu den königlichen Gemächern, dabei gilt es, folgende Route einzuhalten: hoch, links, rechts, hoch, hoch, rechts, hoch, links, hoch. Zwischenstation ist ein kleiner Raum. Wei-

ter geht es durch die untere rechte Tür. Links, hoch, rechts, rechts, hoch, hoch, links, links, rechts. Prompt befinden wir uns direkt im königlichen Schlafgemach. Ruhestörungen jeglicher Art sollten nach Möglichkeit vermieden werden, denn der Hundekönig darf auf gar keinen Fall geweckt werden! Unsere Aufgabe ist es lediglich, den Schlüssel aus der Hand des bisigen Oberhauptes zu entwenden. Dazu schleichen wir bis zum Eingang auf die dritte Holzplanke und von dort aus zum Holzschrankchen. Vorsichtig pirschen wir uns rechts ans Bett heran und laufen herum. Bei diesen Aktionen ist es wichtig, daß keine Diele ein Geräusch von sich gibt. Nur unter dieser Bedingung können wir unbemerkt den Schlüssel aus der Hand des Königs entwenden.

Mit dem Schlüssel im Gepäck verlassen wir das Schlafgemach und begeben uns in den kleinen Raum, in dem wir vorhin Zwischenstation gemacht haben. Diesmal wandern wir durch die obere rechte Tür und setzen unseren Erkundungstrip in gewohnter Weise fort: links, rechts, hoch, hoch, rechts, links, rechts, links, links, rechts, rechts, hoch. Somit haben wir uns endlich bis zum Gefängnisstrakt vorgekämpft, wo wir bereits sehnsüchtig von unseren Zellengenossen erwartet werden. Feierlich öffnen wir mit Hilfe des Schlüssels den Kerker und schenken unseren Kameraden die wohlverdiente Freiheit. Folgende Route führt uns zum offiziellen Ausgang des Schlosses: hoch, links, links, rechts, rechts, links, links, hoch, links, links, rechts, hoch.

Nächster Anlaufpunkt ist wieder der Steinbruch im Osten des Terrains. Diesmal werfen wir einen Blick in die Höhle und entdecken links einen grünlichen Kristall, den wir durch kräftiges Rütteln (3x) am Steinsockel in unser Inventar aufnehmen können. Bei Kylas Honeyfoot, der sich im „Forest of Clearing“ aufhält, tauschen wir diesen wertvollen Kristall gegen einen Wolfsring. Weiter nördlich befindet sich die berühmte „Rocky Gorge“. Nur mit Hilfe des Seils ist es uns möglich, diese scheinbar unüberwindbare Schlucht zu überqueren. Auf der anderen Seite angelangt, wandern wir die Berge hinab zum See. Unten am Bootsteg werden wir von einem alten Wolf empfangen. Wir schenken ihm kurzerhand den Wolfsring und

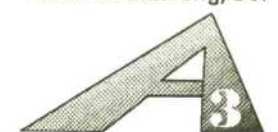
werden daraufhin ans gegenüberliegende Ufer befördert. Dort wandern wir so lange in nördliche Richtung, bis wir schließlich an einem Wasserfall angelangt sind. Die dort ansässige Löwenfrau Shiala hat uns leider nicht allzuviel zu berichten, also marschieren wir weiter in Richtung Nordwesten und gelangen zu einem hypermodernen Staudamm. Unglücklicherweise nimmt ein Rudel heißhungriger Wölfe unsere Fährte auf und verfrachtet uns kurzerhand in einen Kerker. Spät in der Nacht erhalten wir Besuch von einem geheimnisvollen Wesen, das nach eigenen Angaben eine diebische Elster ist. Erst am nächsten Morgen eilt Hilfe herbei: Die Löwenfrau Shiala befreit uns aus dem unmenschlichen Verlies. Nun wandern wir in das kleine Dorf. Aus der linken Hütte (mit der Fahne) entwenden wir unbemerkt die Statue vom Podest. Kurz darauf verlassen wir das Dorf wieder und watscheln in Richtung Westen bis zum Wasser. Ein Stückchen weiter südlich befinden sich ein paar alte Ruinen. Im zweiten Gebäude finden wir eine Kabelrolle, die später noch recht nützlich sein wird. Nachdem wir die Ruinen verlassen haben, marschieren wir zurück nach Norden, an der Siedlung vorbei und schließlich nach Osten zum „Seaside Cliff“. In einem der dortigen Nester befindet sich eine Keycard, die wir mit Hilfe der Kabelrolle erhaschen können. Bei den Docks im Südwesten treffen wir erneut den geschäftigen Kylas Honeyfoot. Diesmal können wir im Tausch gegen die Statue eine funktionstüchtige Öllampe erwerben.

Der weitere Weg führt uns erneut zu den alten Ruinen, genauer gesagt zum dritten Gebäude auf der linken Seite. Da sich die Tür leider nur einen Spalt breit öffnen läßt, müssen wir mit der Öllampe ein wenig nachhelfen. Im Innern des Hauses finden wir auf der Werkbank einen Schraubenzieher, den wir später noch benötigen werden. Anschließend verlassen wir die Ruinen, um sie kurz darauf wieder zu betreten. In unser Blickfeld rückt nun ein Zaun, dem wir in südöstlicher Richtung folgen müssen. Auf diese Weise gelangen wir zu einem weiteren Gebäude. Sobald wir hier die Keycard mit dem beleuchteten Panel benutzen, öffnet sich die schwere Eisentür und gibt den Weg ins Labyrinth frei. In diesem tödlichen Irrgarten muß man

folgende Route einhalten: hoch, links, rechts, links, rechts, hoch, rechts, hoch, rechts, rechts, links. Wir landen im Computerraum und schnappen uns das dreieckige Gerät (triangular device). Auf der Suche nach dem Ausgang marschieren wir nach Süden und irren folgenden Weg entlang: hoch, hoch, rechts, hoch, rechts, hoch, hoch, rechts, links, rechts, hoch, rechts, hoch, rechts, hoch, hoch, hoch. Nachdem wir die geheimnisumwitterten Ruinen verlassen haben, machen wir uns auf den Weg zum Staudamm, und zwar zum kleinen Wärterhäuschen (auf dem Hügel). Mit Hilfe des Schraubenziehers öffnen wir in bester James-Bond-Manier die verschlossene Tür. Im Innern des Gebäudes entdecken wir auf dem Tisch eine Quarzuhr und gleichzeitig ein Batterie-Set. Bevor wir den Staudamm verlassen, packen wir schnell noch die gefundenen Batterien in das dreieckige Gerät. Ein weiteres Mal besuchen wir den Wasserfall und entdecken beim Betreten einen verborgenen Geheimgang. Wie nicht anders zu erwarten, folgen wir diesem und landen schließlich vor dem Haus der Löwenfrau Shiala. Nach einem kurzen Wortwechsel verfrachten wir das dreieckige Gerät in die Vertiefung der Haustür und begeben uns hinein. Folgende Route führt uns direkt zu Chota: hoch, rechts, erste Leiter meiden, nächste Leiter erklimmen (2x), rechte Treppe und danach linke Treppe hoch. Endlich können wir den wahren Dieb stellen und unseren Helden Rip von seiner Schmach befreien. Na, wenn das kein Happy-End ist!

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC.
Jeden Monat neu
und jeden Monat ca. 100
neue Spiele mehr im Angebot!
Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und
ohne Kaufzwang, bei



Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76

oder über
BTX-A3#

CALL AND PLAY

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 719
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr
Faxbestellungen:
02803 - 8161



Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse:
46483 Wesel / Dudelpassage
47533 Kleve / Gasthausstr. 12
47608 Geldern / Glockengasse 13
Ladenpreise variieren !!!!!!!

PC

1942 Pacific War	DA	89,95	Kick OFF 3	DV	47,95
Aces over Europe	DV	69,95	Kings Quest 6	DV	77,95
Airlines	DA	67,95	Lands of Lore	DV	59,95
Al Quadim	EV	67,95	Larry 6	DV	69,95
Al Quadim	DV	x79,95	Last Act. Hero	DA	54,95
Alone i. the Dark 2	DV	79,95	Leg. Kyrandia 2	DV	67,95
Anstoss	DV	67,95	Links 386 Pro	DA	89,95
Anstoss WorldCup	DV	54,95	Lothar Mathäus	DA	64,95
Archon Ultra	DV	79,95	Mad News	DV	79,95
AufschwungOst	DV	64,95	Magic o. Endoria	DV	79,95
Battle Isl. 2 Data	DV	i.V.	Master of Orion	DA	89,95
Battle Isle 2	DV	79,95	Mokey Island 2	DV	47,95
Beneath Steel Sky	DV	69,95	Mortal Combat	DA	49,95
Betr. at Krondor	DV	69,95	NHL Eishockey	DA	79,95
Bloodstone	DA	59,95	Pacific Strike	DA	79,95
Body Blows	DA	54,95	Pac. Strike Speech	DA	34,95
Breakline	DA	47,95	PimbDreamData	DA	35,95
Bund. Manag. 2.0	DV	67,95	Pinball Fantasies	DA	59,95
Bundesl. M. Hattrick	DV	x74,95	Pizza Connect	DV	79,95
Burning Steel 2	EV	69,95	Police Quest 4	DV	69,95
Campaign 2	DV	74,95	Privateer	DA	84,95
Cannon Fodder	DV	59,95	Privateer Data	DA	37,95
Chartbreaker	DV	x67,95	Privateer Speech	DA	37,95
Chr. Columbus	DV	79,95	Quest f. Glory 4	DV	x67,95
Comanche	DV	82,95	Railw. Challenge	DV	67,95
Corn Data 1 o. 2 DV		49,95	Rally	DV	64,95
Cool Spot	DA	54,95	Ravenloft	EV	79,95
Dangerous Street	DA	47,95	Reunion	DV	69,95
Dark Sun	DV	79,95	RingsMed.Gold	DV	69,95
Das schw. Auge 1	DV	79,95	Robins.Requiem	DV	59,95

CDRom

Aegis:G.o.t.Fleet	EV	79,95
Aegis:G.o.t.Fleet	DA	x87,95
Anstoss und -		
Anst. World Cup	DV	84,95
Archon Ultra	DV	67,95
Battle Isle 2	DV	84,95
BattleIsl.2Data	DV	49,95
Beneath Steel Sky	DA	79,95
Burning Steel 2	EV	67,95
Burning Steel incl. Editor sowie		
Data Schiffe+USA	DV	87,95
Comanche incl. Data 1+2 plus		
10 Bonusmissionen	DV	89,95
Critical Path	DV	99,95
Das schw. Auge 1	DV	64,95
Day of Tentacle	DV	89,95
Der Clou	DV	79,95
Der Planer u. Data	DV	84,95
Doom Utilities	EV	39,95
Empire Deluxe	DV	67,95
Eye of Behold. Triol	DV	87,95
F1 Autorennen	DA	64,95
Fantasy Empires	EV	67,95
Formula One GP	DA	59,95
Gabriel Nights	DV	79,95
Goblins 3	DV	89,95
Hand of Fate	DV	99,95
Inca 2	DV	99,95
Iron Helix	DV	79,95
Journeym. Project	DV	67,95
Jurassic Park	DV	64,95
Lands of Lore	DV	89,95
Larry 6	DV	67,95
Lukas Classic Adve	DV	99,95
Lukas Flight Classic	DA	79,95
Mad Doe M.C. 2	EV	89,95
Mega Race	DV	67,95
Might&Mag. Trio.	DV	87,95
Myst	DA	109,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Outpost	DA	79,95
Outpost	DV	x79,95
Patrizier	DV	87,95
Pinball Dream Del.	DA	x74,95
Privateer incl. Operation und		
Speechpack	DA	97,95
Ravenloft	EV	79,95
Rebel Assault	DV	79,95
Rings Med. Gold	DV	74,95
Sam & Max	DV	x89,95
Sam & Max	DA	84,95
Shadow Caster	DA	89,95
Space Hulk	DV	79,95
SSN 21 Seawolf	DV	79,95
Strike Commander incl. Speech -		
Stronghold	DA	84,95
Subwar 2050	DV	x92,95
Syndicate + Data	DV	89,95
T. F. X.	DA	84,95
The HiddenBelow	DA	67,95
The Horde	EV	79,95
Theme Park	DV	79,95
Tie Fighter	EV	x84,95
U. F. O.	DV	94,95
Ultima 8+Speech	DV	89,95
Under Kill.Moon	DV	x104,95
Who shot J.Rock	EV	89,95
Wizardry 6 + 7	DV	87,95
Wolfpack	DV	67,95
WorldCup USA94	DV	59,95

Angebote

(gültig auch in den Läden)

CD Theme Park DV

PC Tie Fighter DA

PC Die Siedler DV

Diese 3 Angebote solange Vorrat reicht

je Spiel
69,95

Das schw. Auge 2	DV	x79,95	S.U.B.	DV	x66,95	Quest for Glory 4	DV	x79,95
Day of Tentacle	DV	84,95	Sabre Team	DV	x79,95	Outpost	DA	79,95
Death or Glory	DV	x79,95	Sam & Max	DV	84,95	Outpost	DV	x79,95
Der Patrizier	DV	79,95	Shadow Caster	DA	79,95	Patrizier	DV	87,95
Der Planer	DV	79,95	Sim City 2000	DV	79,95	Pinball Dream Del.	DA	x74,95
Der Planer Data	DV	39,95	S.City2000DATA	DV	34,95	Privateer incl. Operation und		
Desert Strike	EV	x74,95	Sim Farm	DV	79,95	Speechpack	DA	97,95
Die Siedler	DV	79,95	Simon t.Sorcerer	DV	84,95	Ravenloft	EV	79,95
Diggers	DV	64,95	Software Manag.	DV	67,95	Rebel Assault	DV	79,95
Dungeon Hack	DV	79,95	Space Legends	DA	74,95	Rings Med. Gold	DV	74,95
Eish. Manager	DV	77,95	SSN-21 Seawolf	DV	69,95	Sam & Max	DV	x89,95
Elder Scrolls	EV	67,95	Star Trek 2	DV	74,95	Sam & Max	DA	84,95
Elder Scrolls	DV	x79,95	Starlord	DV	92,95	Shadow Caster	DA	89,95
Elite 2	DV	67,95	Strike C. Speech	DA	37,95	Space Hulk	DV	79,95
Empire Deluxe	DV	67,95	Strike Com. Data	DA	37,95	SSN 21 Seawolf	DV	79,95
Empire Soccer	DV	54,95	Strike Command.	DA	84,95	Strike Commander incl. Speech -		
Erben der Erde	DV	79,95	Stronghold	DV	79,95	und Operation	DA	84,95
Eye Beholder 3	DV	77,95	Subw.2050DATA	DV	47,95	Subwar 2050	DV	x92,95
Eye of t.Storm	DA	59,95	Subwar 2050	DV	89,95	Syndicate + Data	DV	89,95
F1 Autorennen	DA	59,95	Syndicate	DV	79,95	T. F. X.	DA	84,95
F14 Fleet Def.	DA	94,95	Syndicate Data	DV	36,95	The HiddenBelow	DA	67,95
Fantastic Dizzy	DV	59,95	System Shock	DV	x89,95	The Horde	EV	79,95
Fantasy Empire	DV	67,95	T. F. X.	DV	79,95	Theme Park	DV	79,95
FIFA Soccer Intern.	DV	64,95	The Cartoons	DA	x59,95	Tie Fighter	EV	x84,95
Flugsimulator 5.0	DV	119,95	Theme Park	DV	74,95	U. F. O.	DV	94,95
Forgotten Castle 2	DA	x82,95	Tie Fighter	DA	79,95	Ultima 8+Speech	DV	89,95
Form One Grand P.	DA	89,95	Tubular Worlds	DA	67,95	Under Kill.Moon	DV	x104,95
Gabriel Nights	DV	69,95	U. F. O.	DV	94,95	Who shot J.Rock	EV	89,95
Goal	DV	39,95	Ultima 8	DV	74,95	Wizardry 6 + 7	DV	87,95
Goblins 3	DV	79,95	Ultima 8 Speech	DV	39,95	Wolfpack	DV	67,95
Hand of Fate	DV	67,95	Ultima 8+Speech	DV	109,95	WorldCup USA94	DV	59,95
Hanse deluxe	DV	39,95	Unlim. Advent.	DV	79,95			
Heimdal 2	DV	74,95	Warlord 2	EV	79,95			
Hexx, Wizzard...	DA	67,95	Warlord 2DATA	EV	69,95			
In Extremis	DV	67,95	Wing Armada	DV	x69,95			
Inca 2	DV	84,95	World War 2	DA	77,95			
Indi. Jones 4	DV	47,95	WorldCupUSA94	DV	59,95			
Indy Car Rac. Data	DA	29,95	X - Wing	DA	84,95			
Indy Car Racing	DA	49,95	B - Wing	DA	39,95			
Ishar 3	DV	64,95	X-Wing Upgrade	DV	49,95			

Soundblaster Pro Stereo
Edition mit 2 Spiele

179.-
nur
Gravis
Joystick analog
Pro nur 77.95
Gravis Game -
Pad nur 45.95

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen.

Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	3/93	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Alone in the Dark 2	4/94	Karten
Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoss	4/94	Tips
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Battle Isle II	8/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Betrayer at Krondor	9/93	Lösung
Betrayer at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	8/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Creepers	4/93	Codes
Cyberace	2/94	Tips
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Doom	3/94	Cheats
Doom	8/94	Cheats/Karten
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dune II	3/93	Lösung
Dune II	9/93	Tips/Cheat
Dynablaster	4/93	Cheat
Dynablaster	3/94	Tip
Eishockey Manager	9/93	Cheat
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elite 2	3/94	Tip
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
Flashback	9/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	4/94	Lösung
Gabriel Knight	8/94	Tip
Human Race	8/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Inca 2	2/94	Lösung
Incredible Machine	3/93	Codes
In Extremis	8/94	Codes
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/94	Codes
Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Lawnmower Man	8/94	Tip
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
NHL Hockey	12/93	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Pinball Fantasies	8/94	Tip
Police Quest IV	2/94	Lösung
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prince of Persia	8/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tip
Privateer	3/94	Tip
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Raptor	8/94	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Rebel Assault	2/94	Codes
Rebel Assault	3/94	Cheat
Return of the Phantom	9/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	6/93	Lösung
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Sam & Max	2/94	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	8/93	Lösung/Karten
Silverball	4/94	Cheats
Sim City 2000	3/94	Tip
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Sink or Swim	2/94	Codes
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	4/93	Tip
Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	8/94	Lösung
Stronghold	12/93	Tips
Subwar 2050	6/94	Tip
Syndicate	8/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
Terminator Rampage	3/94	Tip
T.F.X.	3/94	Tip
The Legacy	9/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	9/93	Codes
The Lost Vikings	8/94	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Troddlers	2/94	Codes
Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Ultima Underworld II	8/93	Cheat/Tip
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	8/93	Cheat
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	6/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
X-Wing	6/94	Cheat
Yol Joel	4/94	Tips
Zeppelin	8/94	Tips
Zeppelin	11/93	Cheat



Biing!

Das etwas andere Preisausschreiben

Hier kommt der Wettbewerb für alle Kranken und solche, die es werden wollen: Wer wäre nicht gern selbst in einem Computer-game vertreten – wenn es noch dazu das vielleicht verrückteste Wirtschaftsspiel aller Zeiten ist?!



Chirurg

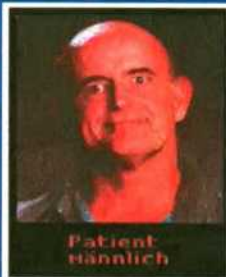
Biing! ist ein Gemeinschaftswerk von Magic Bytes und eLeven Software, bei dem sich alles um Krankenhäuser dreht:

Hier werden Kranke und Verrückte verarztet, sorgen unfähige Ärzte und schöne Schwestern für das Wohlbefinden der Patienten. Dazu gibt's viel schwarzen Humor, Grafik vom Feinsten und ein total abgedrehtes Spielprinzip. Aber das Schönste ist, daß man sich an diesem Chaos beteiligen kann, und zwar als Patient, Chirurg, Krankenschwester, Psychiater, Koch oder Rettungswagenfahrer!

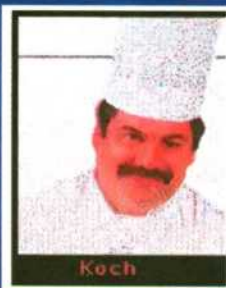
Und so geht's: Einfach ein Foto oder eine Bilddatei von sich bzw. einem/einer Bekannten einschicken, die verrücktesten Bilder werden dann ins Programm eingebaut. Achten sollte man dabei auf gute Beleuchtung und passende Kleidung; Dateien müssen auf 3,5"-Disk (MS-DOS oder Amiga) mit einer Auflösung von mindestens 640 x 400 bei 24 Bit und im Format JPEG oder IFF abgespeichert sein.



Lagerist



Patient männlich



Koch

Als Lohn der Mühe verlieren wir insgesamt 50 Exemplare von Biing!, das im Dezember für A500, A1200, PC und CD-ROM erscheint – deshalb bitte auch gleich die gewünschte Version angeben. Außerdem benötigen wir eine von Euch und Euren Eltern unterschriebene Erklärung:

„Hiermit ermächtige ich die Firma Magic Bytes/Verlag R. Kleingraber unwiderruflich, die beigelegten Bilder in digitaler Form für das Computerspiel Biing! weiterzuverarbeiten und

dort einzubinden (Unterschriften mit Namen und Adresse)“

Ausgeschlossen sind der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Magic Bytes, die des Joker Verlags und alle, die uns nach dem 5. 10. 1994 schreiben. Die Adresse lautet:



Patient weiblich

Magic Bytes
„Biing! Preisausschreiben“
Blankenhagener Weg 121
33334 Gütersloh

Es geht um die Wurst!

DIE Bi-Fi COMPETITION

Zwei gute Nachrichten für die Freunde nahrhaften Digi-Entertainments: Mit „Action in Hollywood“ ist gerade der Nachfolger zu „Bi-Fi Snack Zone“ erschienen – und hier gibt's das Preisausschreiben dazu!

Auch bei diesem Freeware-game fungiert wieder der gute alte Lukas als Held; hier verschlägt es ihn allerdings in die Glitzerwelt Hollywoods, wo er unversehens zum Hauptdarsteller seines ganz eigenen Abenteuers wird. Näheres zum neuen Adventure der Sa-

lami-Taktiker in den aktuellen PD-Perlen, hier sollt Ihr dagegen noch ein bißchen was über die Preise erfahren, die es zu gewinnen gibt: Einmal wird natürlich das Spiel selbst verlost, als zusätzlicher Anreiz stehen fünf prall gefüllte Urlaubskoffer

voller Taucherbrillen, Frisbee-Scheiben, Luftmatratzen, Sonnenbrillen, Boccia-Kugeln etc. bereit. Und um niemandem den Ferienspaß zu verderben, erwarten wir nicht mal eine besondere Gegenleistung von Euch – jede Postkarte, die uns bis zum 16.9.1994 erreicht, nimmt an der Verlosung teil! Eine Ausnahme müssen wir lediglich beim Rechtsweg, den Mitarbeitern von Bi-Fi und denen eines gewissen Joker Verlags

machen, denn die sind samt und sonders ausgeschlossen. Fehlt nur noch, Euch viel Glück zu wünschen und die alles entscheidende Adresse zu verraten:

Joker Verlag
„Bi-Fi Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DIE PREISE

5 x

**EIN PRALL
 GEFÜLLTER
 URLAUBSKOFFER**

95 x

**„ACTION
 IN HOLLYWOOD“**





Allmählich wird es zur Gewohnheit, daß sich unter unseren Shareware-Perlen auch ein oder zwei staatsbürgerlich wertvolle Programme befinden – und mit dieser schönen Tradition wollen wir auch im September um keinen Preis brechen!



Auf die Einkaufspolitik kommt's an: **Energienmanager**

Die waschechte Handelssimulation **Energienmanager** entstand im Auftrag des Bundeswirtschaftsministeriums. Ein bis vier angehende Freßbuden-Manager (fehlende menschliche Konkurrenz ersetzt der Rechner) müssen hier in Rundenform eine florierende Restaurantkette aus dem Boden von neun deutschen Städten stampfen. Zu diesem Zwecke können mit der aufs Wort parierenden Maus Grundstücke oder Häuser gekauft und mit Personal bestückt werden; für Kredite und Aktienkäufe ist die Bank zuständig. Die Lokale sollte man möglichst nur mit auf ökologisch unbedenkliche Weise hergestellten Einrichtungsgegenständen (Küche, Toiletten, Bestuhlung etc.) ausrüsten, sonst bleibt der alljährlich vergebene Energiesparpreis wohl ewig ein Traum. Und das wäre dumm, denn wer als erster zwanzig dieser Preise eingeheimst hat, wird hier zum Sieger erklärt. (Bestellnummer **12650HD**)

Bei dem komplett deutschen SF-Adventure **Andromeda's Erbe** (wann werden die Titel endlich ohne den falschen Genitiv auskommen?) schlüpft man in die Rolle des interstellaren Privatdetektivs Peter Platon, um das Verschwinden eines mysteriösen UFOs sowie eines Forschungsraumers aufzuklären. Dafür steht neben der problemlos funktionierenden Maus eine Liste mit zehn Verben zur Verfügung. Der Schnüffler reist im Zuge seiner Ermittlungen per Raumschiff durch die bildweise umgeschalteten und detailreich gezeichneten Astrowelten, wo er sich vor allerlei tödlichen Gefahren in acht nehmen muß. Für die Registrierung sind 40 Märker zu berappen, als Gegenleistung bekommt man eine Lösungshilfe und den zweiten Teil – mit dem dann erst alle enthaltenen Rätsel gelöst werden können. (Bestellnummer **AS0046/D**)



Auf Spurensuche bei **Andromeda's Erbe**



Kein fauler Zauber, sondern **Hocus Pocus**

Wer sich auf Apogees Plattformgame **Hocus Pocus** einläßt, hat plötzlich alle Hände voll zu tun, um den Zauberlehrling Hocus durch 16 liebevoll gezeichnete und in alle Richtungen scrollende Giganto-Levels zu lotsen. Dort soll er jeweils fünf Energiekugeln aufsammeln, was die schußgewaltigen und in über 30 Sorten vorrätigen Monster nach Kräften verhindern wollen. Zum Glück besitzt Hocus neben seiner phänomenalen Sprungkraft auch einen stets einsatzbereiten Zauberblitz; darüber hinaus findet er Gesundheitstränke, Sprungkraftverstärker, Powerschußbatterien und und und. Ansonsten gibt's eine zauberhafte Musikuntermalung und eine Steuerung, die via Stick und Tastatur gleichermaßen gut funktioniert. Wer deshalb Lust auf die drei Episoden der Vollversion verspürt, muß dafür 30 US-Dollar aus seiner Geldbörse zaubern... (Bestellnummer **12984HD**)



Metzel dich durch: Escape from Ragor

Escape from Ragor ist ein ganz in der „Eye of the Beholder“-Tradition stehendes Rollenspiel, bei dem man einem Solo-Recken zur Flucht aus den sechs Stockwerke umfassenden Verliesen von Ragor verhilft. Dazu bewegt man ihn mit den Richtungspfeilen schrittweise durch die aus der Helden-sicht gezeigten Kerker, deren Bewohner (Schlangen, Amazonen, Trolle etc.) durch gezielte Echtzeit-Mausklicks bekämpft werden. Zur Regenerie-rung der Kräfte sind des öfteren Schlaf- und Essenspausen nötig, als äußerst nützlich erweisen sich auch die eingesammelten Zaubersprüche und Heiltränke sowie das geniale Automapping. Will man noch weitere acht Labyrinth-Etagen besuchen, werden 49,- DM für die Vollversion fäl-lig – aber die atmosphärische Musikkulisse und eine prima Maussteuerung gibt's schon bei dieser Version. (Bestellnummer **12892HD**)

Für die spannende Knotelei **Laser Light** stand unverkennbar der C64-Klassiker „Deflector“ Pate: In jedem der insgesamt 100 jeweils screengroßen Levels sind Laserkanonen, einige Hindernisse und Bälle von dreierlei Farbe postiert. Mit Hilfe der brav gehorchenden Maus müssen nun etliche Spiegel so an-geordnet werden, daß die dadurch abgelenkten Strahlen alle vorhandenen Bälle treffen. Für jeden der mit einem Zeitlimit ausgestatteten Abschnitte hat man zehn Versuche, wobei Spie-gel, die den Strahl verdoppeln oder gar verdreifachen, Holz-blöcke, die ihn verlangsamen, Gravitationsfelder, die ihn ablen-ken, sowie abschießbare Bonusfrüchte für Abwechslung sorgen. Und wer 15 Dollar für die Vollversion hinblättert, bekommt noch mal 80 Levels. (Bestellnummer: **SON0998/D**)



Spieglein, Spieglein an der Wand: Laser Light



Mit der richtigen Salamitaktik geht alles:
Action in Hollywood

Die „Snack Zone“-Macher präsentieren uns nun das zweite „BiFi“-Adventure: **Action in Holly-wood**. Der Fahrradkurier Lukas muß durch die detailliert und originell gezeichneten Räumlich-keiten eines siebenstöckigen Filmstudios gelotst werden, um den dort verschollenen Direktor aufzutreiben. Dazu wird er mit einer Point & Click-Steuerung à la Sierra durch die bildweise umgeschalteten Locations bugsirt, in denen er witzige Dialoge mit etlichen Filmpromis führen kann – natürlich sollte er auch sämtliche ent-deckten Gegenstände untersuchen bzw. ein-sacken und anwenden. Für eine gehörige Porti-on Spielspaß sorgen jede Menge kleiner Gags, prima Rätsel, die gute Maussteuerung und ein nettes Liedchen. (Bestellnummer **SON0999/D**) (md)

Infos & Bezug:

Die Flucht aus Ragor setzt zumindest einen 386er mit 2 MB RAM voraus, der Rest begnügt sich mit einem 286er und 1 MB. Den Energie-Manager, Escape from Ragor und Hocus Pocus erhält man für 8,50 DM plus Porto beim:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b
76014 Karlsruhe

Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424

Alle anderen Programme sind für 5,- DM pro Disk plus 6,- DM Portopauschale erhältlich über:

Sabika-Soft
Sabine Kaspers
Wahlengasse 1
53902 Bad Münstereifel
Tel.: 02253/4307
Fax: 02253/4879

zocker olymp

TOP JOB

Alles antreten zum Abräumen!
Mit Sim Farm macht Bauer-Power
Ulf Seemann, Ganderke
Mit Rally brettert querfeldein
Johannes Guth, Alzey
Mit Strike Squad spielt den Söldner-Boß
Ole Brandenburg, Bd. Gandersheim

BLACKOUT

Battletech-Fans, aufgemerkt:
Das Hardware-Handbuch bekommt
Uwe Rupprecht, Schönwald
Und anhand eines Landkarten-Sets orientieren sich
Michael Nolden, Mönchengladbach
J. Rohrmann, Felchta
Christoph Deschan, Vechelde

PC PARLAMENT

Aus Platzgründen können wir

hier leider nur die Gewinner der Vollversionen des Politmanagers auflisten:

Martin Lang, Hilsbach
Branislav Bardak, Wuppertal
Doris Mielke, Offenbach
Sven Klarhold, Gladbeck
Matthias Schöbe, Dessau
Andreas Lux, Köln
Raoul Everard, Bonn
Daniel Grubmiller, Burladingen
Peter Hasken, Aschendorf
Markus Weisser, Waldkraiburg
Peter Stermann, Köln
Jan Rodewald, Hamburg
Frank Cocco, Königsbrunn
Lutz Naudet, Aachen
Tino Marquardt, Neubrandenburg
Johachim Stanislaus, Dreisen
Gerhard Schoenbuchner, Vilsbiburg
Florian Müller, Köln
Joschi Himbürger, Bayreuth

ACTION REPLAY

Wer mit Kühlschrank, Gefriertruhe oder ähnlich Frostigem ge-

antwortet hat, kann jetzt vielleicht ganz eiskalt abgreifen! Je ein Modul bekommt
Jörg Weske, Taubach
Christian Bruger, Hilden
Andreas Fey, Bd. Hersfeld
Florian Christ, Gudensberg
R. Mollnow, Hasefeld
Kristian Corcovic, Frankfurt
Uwe Ide, Wolfsburg
Jens Steinert, Halle
Wolfgang Schlattel, Mielsdorf
Marcus Herzog, Gelsenkirchen
Andreas Allgöwer, Gerlingen
Michael Mertens, Voerde
Michael Neutzner, Neustadt
Thomas Przybylla, Castrop-Rauxel
Lutz Knappmann, Dortmund
A. Möhrath, Düren
Stefan Gerlach, Kirchheim
Norbert Böhm, Bayreuth
Ulrike Richter, Gotha
Torsten Knauth, Leipzig

ROLLENSPIELER- WETTBEWERB

Die Reise zum Live-Rollenspiel „Legendsy's 94“ hat gewonnen
Andre Kunze, Leipzig
Je eine Sporttasche Magic of Endoria bekommen
Markus Palvis, Obertshausen

Michael Valentin, Berlin
Thomas Staudt, Rutesheim
Durch Magic of Endoria zocken sich
Horst Langer, Neumarkt
Benjamin Stoll, Bedburg
Sascha Heuchert, Elpersbüttel
Christian Sasse, Schalksmühle
Uwe Marquardt, Ebertsdorf
Tobias Maurer, Nürnberg
Matthias Leib, Mommenheim
Christoph Mootz, Delitzsch
Stephan Voß, Burgwedel
Klaus Wölfel, Bielefeld

PC CAMPS COMPETITION

Und zum guten Schluß verraten wir noch, wer seinerzeit (PCJ 4/94) Computerferien bei Camps gewonnen hat: Zwei Wochen Urlaub machen durften
Karl Trumpp, Riesburg
René Schmitz, Flensburg
Eine Woche Ferien gab's für
Karin Hahn, Hanau
David Wrase, Berlin

Damit lassen wir's genug sein. Viel Spaß mit den Preisen – bis zum nächsten Mal!

Computer Software Rohling

Amiga PC	Amiga PC
Aces over Europe --- 70	Stronghold /KD --- 83
Allen Breed 2 /DA 50 50	Subwar 2050 /KD --- 83
Alone in the Dark 2 --- 88	Terminator Ramp. --- 69
Ambermoon /KD 72 ---	UFO --- 88
Anstoss /KD 66 70	Ultima Underworld 2 --- 75
Arena T.Elder Scrolls --- 70	Whale's Voyage 64 73
Aufschwung Ost /KD 62 69	Wizardry 7 --- 88
Battle Isle 2 /KD V. 82	CD-ROM
Bloodnet /E --- 93	Das Schwarze Auge /KD 74
Darkmere 67 ---	Dracula unleashed /E 83
Das Schwarze A. 2 V. V.	Dragonsphere 83
Dungeon Hack /E --- 69	Eye of the Beholder /KD 88
Doom --- 80	Inca II /KD 83
Elite 2 /KD 54 67	Outpost 83
Fliegt Sim. 5.0 /KD --- 115	Ravenloft 81
Gabriel Knight /E --- 67	Rebel Assault /E 81
Gateway 2 /E --- 66	Return to Zork /E 79
Hired Guns /DA 60 80	
Inca 2 /KD --- 85	Für Amiga CD32/1200, Super
Lands o. Lore Tron o --- 53	Nintendo, Sega Mega Drive
Litil Divil /DA --- 64	und Zubehör bitten wir um telefonische Nachfrage
Master of Orion --- 84	
Mortal Kombat 50 50	
Privateer /DA --- 85	
Police Quest 4 --- 65	
Return to Zork /E --- 81	
Robinsons Requiem --- 65	
Sam & Max /KD --- 88	
Shadow Caster /DA --- 79	
Siedler 87 87	

Computer Software Rohling Kurfürstenstrasse 95
46399 Bocholt Tel/FAX.:02871/488545
24 h Bestellservice u. Spiele Hotline

ÖSTERREICH'S PREISREBELLEN

TEL: 0222/817-44-39

VORWAHL a. BAD, SCHWEIZ: 0043/1/

DEMOSERVICE Für jeden, der gerne zum kleinen Preis ausprobiert - bevor er in großen Spielspaß investiert!

PC PC PC

FRISCHE HAUSZUSTELLUNG MÖGLICH!

BUNDESL. MANAG. 3.0

6S 765,- BRD/CH *
1942 DA 68 899,50
Anastoss DV 68 653,-
Anastoss World Cup Edition DV 68 522,-
Aufschwung Ost DV 68 406,-
8-Wing DV 68 406,-
Battle Isle II DV 68 794,-
Carson Rodder DV 68 729,-
Corridor 7 DV 68 384,-
Cyber Race DV 68 834,-
Dark Sun - Shatt. Lands DV 68 745,-
Day of the Tentacle DV 68 685,-
Death or Glory DV 68 996,-
Der Clou DV 68 699,-
Der Flieger DV 68 722,-
Der Trainer DV 68 755,-
Die Siedler DV 68 685,-
Doofus DA 68 528,-
Dune 2 DV 68 659,-
Dungeon Hack DV 68 749,-

FIFA INT. SOCCER

6S 595,- BRD/CH *
Elite 2 - Frontier DV 68 668,-
Eye of the Beholder 3 DV 68 896,-
Flight Sim. 5.0 DV 68 999,50
Goblins 3 DV 68 789,-

Hand of Fate DV 68 695,-
History Line 1914-1918 DV 68 812,-
Indiana Jones 4 DV 68 818,-
Irish Car Racing DV 68 722,-

WING COMM. 3

6S 629,- BRD/CH *

SCHWARZE AUGEN 2

6S 794,- BRD/CH *

Ishtar 3 DV 68 695,-
Jurassic Park DV 68 695,-
Mad News DV 68 685,-
Might & Magic 5 DV 68 834,-
Nhl Hockey DA 68 722,-
Pacific Strike DA 68 789,-
Pitbull Dreams 2 DA 68 384,-
Pizza Connection DV 68 794,-
Privateer DV 68 779,-
Star City 2000 DV 68 834,-
SSN 21 Seewolf DV 68 729,-
Star Trek Judgem. Rites DA 68 789,-
Syndicate Miss. DV 68 399,-
T.F.X. DA 68 838,-
Theme Park DV 68 694,-
The Fighter DV 68 745,-
Ultima 8 DV 68 899,50
Ultima 8 DA 68 838,-
World Cup USA 94 DA 68 591,-

Alles zu ID's HIT

Vollversion 1.2 EV 68 584,-
40 Level Vol. 1 EV 68 389,-
40 Level Vol. 2 EV 68 389,-
CD-ROM
Utilities + 200 Level DA 68 425,-
Version 2.0 (ab ca 15.10) DV 68 **

CD CD CD

OUTPOST

6S 765,- BRD/CH *

Aegis EV 68 745,-
Anastoss + WC DV 68 872,-
Battle Isle 2 Miss. DV 68 464,-
Der Clou DV 68 746,-
Eye of the Beholder Trilogie DV 68 779,-
Lucas Arts Cl. Advent. DV 68 961,-
Might & Magic Trilogie DV 68 818,-
Privateer DV 68 967,-
Rebel Assault DV 68 774,-
SSN 21 Seewolf DV 68 789,-
Theme Park DV 68 711,-
Ufo DV 68 834,-
Ultima 8 DA 68 919,-
Ultima Underworld 1&2 DA 68 718,-

CD-Rom - PC - Amiga - SNES - Game Boy - Mega Drive - Zubehör

* fordern Sie unsere kostenlose GESAMTPREISLISTE an. 6S Preise inkl. 20% MwSt. Druckfehler u. Irrtum vorbehalten, Preisänderungen möglich. Lieferungen gg. Nachnahme oder Eurocheck, zzgl. Postspesen. / ** Preis bei Anzeigenschluß noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über 85 000,- keine Versandkosten. FREIE HAUSZUSTELLUNG INNERHALB WIENS AB AUFTRAGSWERT VON 85 700,-. CS HOAUFELD OEG, A-1100 WIEN, Oberlaaer Str. 16, SW-VERSAND & KOMMERZIELLE SW-ENTWICKLUNG

Willkommen zum zweiten und letzten Teil unserer „Österreichischen Wochen“ – willkommen zum aktuellen Smalltalk! Nachdem wir hier zuletzt NEO zu Gast hatten, nimmt diesmal die andere Hälfte der alpenrepublikanischen Programmier-Elite auf unserem heißen Stuhl Platz: Max Design.

Österreich ist ja ein relativ kleines Land, daß es dennoch gleich zwei Spieleschmieden von internationalem Ruf vorzuweisen hat, darf unsere ansonsten eher auf Berge, Wein und Opernball abonnierten Nachbarn somit durchaus mit Stolz erfüllen. Das Schaffensspektrum von Max Design reicht dabei vom (Amiga-) Debut „Cash“ über die kleine, aber feine Knobelei „Think Cross“ und die herrlich-historische Seefahrersimulation „1869“ bis hin zum strategischen Überlebensabenteuer „Burntime“, das sich innerhalb kürzester Zeit zum Bestseller entwickelte – mit ihrem nächsten Game dürfte den Austro-Softlern erneut ein Platz an der Spitze der Charts sicher sein! Mehr dazu wollten wir vom Ur-Maxisten Albert Lasser und dem neuen Vertriebschef der Firma, Bruno Litfin (nach dessen Auflösung wechselte er vom deutschen Distributor United Software in die Dienste von Max Design), wissen, die unlängst etwas Glanz in unsere bescheidene Redaktionshütte brachten...



Willfried Reiter (links hinten), Albert Lasser (links vorne), Martin Lasser und Tschitti-Tschitti-Bäng-Bäng

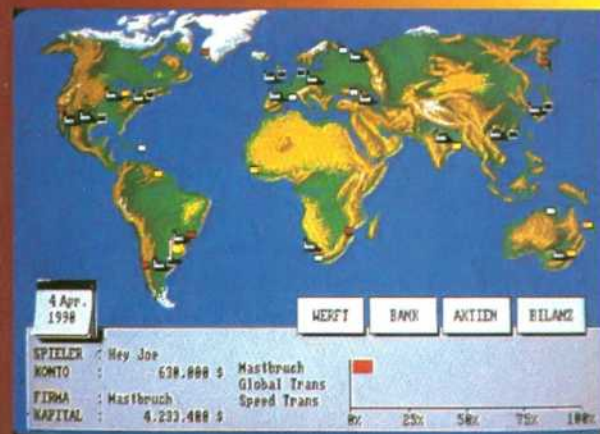
?: Albert und Bruno, bevor wir euch zu Eurem neuesten Projekt „Oldtimer“ löchern, möchten wir gerne etwas intimer werden. Zum Bleistift sei uns die Frage gestattet, wer nur auf diesen merkwürdigen Firmennamen gekommen ist?

AL: Dafür ist mein Bruder Martin verantwortlich, der als Grafiker seit eh und je mit „Max“ signiert. Als wir dann vor drei Jahren auf die Schnelle Namen und

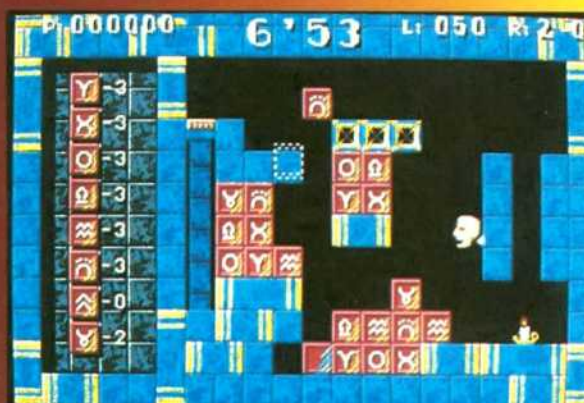
Logo für unseren Verein brauchten, bot sich „Max Design“ halt an.

?: Ist es tatsächlich erst drei Jahre her, daß wir euren Erstling „Cash“ in unserem Schwestermagazin Amiga Joker ver-ris... äh, vorgestellt haben? Ihr habt uns die etwas harsche Bewertung von damals hoffentlich nicht nachgetragen?

AL: Kein Stück, diese Wirtschaftssimulation hatte nun mal alle Schwächen ei-



Aller Anfang war schwer: Cash



Der hübsche Querdenker: Think Cross

Ein offenes
Gespräch mit:
Max Design



Seefahrt anno 1992: 1869



Das heiße Spiel mit der heißen Zukunft: Burntime



Töff-Töffs auf CD: Oldtimer



nes Debuts. Inzwischen haben wir ja viel dazugelernt!

?: Das kann man wohl sagen. Seid ihr noch im lernfähigen Alter, und wer ist bei euch wofür zuständig?

AL: Der erwähnte Martin ist jetzt 25 und zeichnet logischerweise für den ganzen Bereich Grafik verantwortlich. Nur ein Jahr älter ist Wilfried Reiter, über dessen ehemaligen Softwareversand wir die ersten geschäftlichen Aktivitäten abgewickelt haben. Wilfried ist unser Amiga-Spezialist, während ich selber die PC-Linie betreue. Ich bin ja auch immerhin schon 33...

?: Prima Aufteilung, aber wer entwickelt nun eigentlich die Spiele?

AL: Das machen wir alle gemeinsam; beispielsweise wenn wir nach einem harten Arbeitstag noch ein bißchen Ski fahren oder mit dem Mountain Bike in 1.500 Metern Höhe durch die Gegend radeln. Die gute Bergluft macht halt kreativ!

?: Ach? Dann sollten wir vielleicht den Umzug in ein Hochhaus ins Auge fassen? Egal, denn damit ist das Thema Hobbies abgehakt, und ihr dürft uns erzählen, warum ihr kürzlich eine eigene Deutschland-Vertretung aufgemacht habt.

AL: Der Erfolg von „Burntime“ machte den bisherigen Vertrieb der Marke Eigenbau unmöglich; ein Spezialist für diesen Bereich mußte her.

?: Und den habt ihr in einem einschlägig erfahrenen Mann wie Bruno ja gefunden. Du unterhältst in Deutschland also nicht bloß eine Art österreichische „Botschaft“, sondern quasi ein komplettes Verkaufszentrum?

BL: Genau, und zwar auch für den Export in aller Herren Länder. Durch den kleinen Umweg über Paderborn ist Max Design nämlich jetzt schon Mitglied der EU, was eine Menge Erleichterungen im internationalen Handelsverkehr mit sich bringt. Außerdem ist Deutschland für

deutschsprachige Produkte natürlich der Markt überhaupt, weshalb ein Standbein hier nur logisch ist.

?: Jau, das leuchtet ein. Aber wie aus unserem letzten Gespräch mit euren Kollegen von NEO zu erfahren war, betreut euer Vertrieb zudem die Produkte der Landsleute und Mitbewerber – ist auch das einleuchtend?

BL: Durchaus, zumal Max Design und NEO ja auch in vielen anderen Bereichen, wie etwa der Musik, zusammenarbeiten. Und wo wir schon mal eine Vertriebsstruktur aufgebaut haben, wären wir durchaus in der Lage, noch ein paar weitere Teams zu betreuen...

?: Nach diesem kleinen Zaunpfahlwink für mitlesende Hersteller nun zurück zu dir, Albert. Im aktuellen Multimedia Joker findet sich ein Preview zu „Oldtimer“, und das läßt garantiert jedem Wirtschaftsstrategen das Wasser im Munde zusammenlaufen!

AL: Na hoffentlich! Immerhin begannen die ersten Vorarbeiten zu diesem Programm schon direkt nach „1869“, weshalb wir es auch als den zweiten Teil der Reihe „Erlebte Geschichte“ betrachten. Grundsätzlich wird hier ein europäischer Automobilkonzern simuliert, und zwar von 1886 bis 1929. Eine bruchlose Verlängerung darüber hinaus schien uns weder sinnvoll noch realistisch, weil der Markt während des Zweiten Weltkriegs natürlich völlig zusammenbrach.

?: Eine sooo lange Vorbereitungszeit, und dann gibt's da plötzlich ein Spiel namens „Rüßelsheim“...

AL: Es hat uns ganz schön geschockt, als das Impressions-Game auf den Markt kam, denn natürlich wollten wir mit dieser Idee die ersten sein. Zumal wir anno „1869“ ja schon mit der Konkurrenz von „Der Patrizier“ leben mußten. Doch kann diesmal weder theoretisch noch praktisch von einem Plagiat die Rede sein, denn „Oldtimer“ hat einfach mehr zu bieten als die amerikanische Autoschmiede.

?: Was wäre das so im einzelnen?

AL: Nun, zunächst einmal ein riesiges Firmengelände, das man komplett mit Lagerhallen, Fabriken, Forschungslabors und anderen Einrichtungen bebauen kann. Dabei ist es keineswegs egal, was wohin gestellt wird, denn wer ohne Sinn für arbeitstechnische Zusammenhänge baut, wird bald merken, daß seine Firma nicht mehr effizient arbeitet, weil die Leute ständig irgendwelche Teile durch die Weltgeschichte schleppen müssen. Das Problem des technischen Fortschritts haben wir personalbezogen gelöst; man kann also seinen Ingenieuren haarkleine Vor-

gaben machen, was man entwickelt haben möchte, wird aber nur Erfolg haben, wenn's einigermaßen in die jeweilige Zeit paßt. Doch selbst dann können Forschungsvorhaben scheitern, wenn sie zu weit von dem entfernt sind, was die firmeneigenen Techniker bisher entwickelt haben. Wie in der Wirklichkeit sind demnach kleine Schritte oft besser.

?: Man kann also keine Fremtteile kaufen und einbauen?

AL: Doch, durchaus. Gerade anfangs wird der Spieler darauf sogar zurückgreifen müssen. Aber das Ziel ist es, mit der Zeit ein möglichst unabhängiger Konzern zu werden. Von eventuellen menschlichen Konkurrenten abgesehen, werden intern zehn große Autokonzerne als digitale Mitbewerber verwaltet, und so kommt man auch ums Trommeln nicht herum: Präsentationen in Autosalons sind wichtig, die Zusammenarbeit mit der Fachpresse sowieso, und nicht zuletzt müssen neuentwickelte Automobile getestet werden. Daraus ist sogar ein selbständiger Spielteil entstanden, bei dem man durch natürlich aussehende 3D-Landschaften düst und an richtigen Rennen teilnehmen kann – wer so was nicht mag, darf einen Testfahrer einstellen. Daneben zählen noch viele, viele andere Faktoren, etwa Fertigungsqualität, ausländische Märkte, Engpässe, Streiks...

?: Sofort aufhören, unsere Simulanten speichern schon wieder! Sag uns lieber noch was zu Technik und Handhabung.

AL: Am PC erscheint „Oldtimer“ nur für CD-ROM, daraus wird ja schon einiges ersichtlich. Die eigentliche Simulation und das mitgelieferte Digi-Lexikon werden Unmengen von animierter Optik im Stil von „1869“ auf den Screen bringen; dazu kommen ein 20 Minuten langer Zusammenschnitt aus Original-Filmen, die wir den Archivaren bedeutender Autokonzerne mühsam abschwatzen mußten, sowie verschiedene kleine Filmsequenzen zur Auflockerung. Gesteuert wird das Ganze im Prinzip über Dialoge mit den jeweiligen Vorarbeitern bzw. Abteilungschefs, und in Sachen Musik haben wir ein Grundthema entwickelt, das je nach dem aktuellen Aufenthaltsort variiert wird. Die passenden Geräusche sind ohnehin Ehrensache, nicht wahr?

?: Schon klar, aber läßt sich das alles denn für an-

dere Systeme auch auf Diskette verwirklichen?

AL: Leider nicht, weshalb der Amiga wohl zunächst mit einem abgespeckten Lexikon und ohne Rennteil auskommen muß. Letzteren wollen wir eventuell später nachreichen.

?: Und noch später? Will sagen: Wie sehen eure weiteren Zukunftspläne aus?

AL: Zunächst sind zwei „Oldtimer“-Datadisks in Planung, und zwar eine zu Amerika und eine für die Zeit nach dem Krieg. Außerdem kümmern wir uns um die Herbstkollektion unserer Partner bei NEO, wo gerade eine Ergänzung für den „Clou“ entsteht – mit acht neuen Tatorten, darunter der Amtssitz des Premierministers und das Wachfigurenkabinett. Direkt mit uns entwickelt derweil ein junges Team namens Alcatraz das Jump & Run „Cedric“ für den Amiga, und last but not least stellen wir eine PC-Compilation zusammen, die „Burntime“, „Dynatech“ und „Whale's Voyage“ beinhalten wird.

?: Sehr schön, aber wo bleibt das As im Ärmel?

AL: Na, wie wäre es mit einer Simulation zu Warentermin-Geschäften? Dazu kann ich verraten, daß wir hier in puncto Präsentation und Spielung an einer echten Überraschung knobeln – aber alles weitere ist noch top-secret!

?: Doch, so ein richtiges „Sim Geldhai“ klingt recht spannend. Aber war letztes Jahr nicht mal von einem Tourismus-Game die Rede?

AL: Auch das läuft prinzipiell noch unter strengster Geheimhaltung, wird allerdings ein gigantisches Teil mit Raytracing-Landschaften usw. werden. Nächstes Jahr um diese Zeit erzähle ich Euch mehr dazu...

?: Wir können's kaum erwarten. Habt Ihr Interesse an 'nem Schlußwort?

AL: Und ob: Junges, dynamisches Unternehmen sucht freie Mitarbeiter, vor allem Grafiker. Auch Komplett-Projekte angenehm!

?: Ihr habt's gelesen, Leute, rennt ihnen die Bude ein! (jn)



Neue Lager braucht das Land: Oldtimer



Oldtimer: Höflichkeit ist eine Zier...



Das Auto macht mobil: Oldtimer



Im Grünen unterwegs: Oldtimer

Die Softographie von Max Design

1991 Cash
1991 Think Cross
1992 1869
1993 Burntime
1994 Oldtimer

Ishar 3

The 7 Gates of Infinity

Die schlechte Nachricht zuerst: Shandar, der gefürchtete Endgegner aus „Ishar 2“, übelt wieder in Kendoria! Und jetzt die gute: Silmarils ergriff die Gelegenheit und strickte ein neues Rollenspiel daraus.

Wenn man's genau nimmt, ist der schändliche Shandar vorläufig aber noch damit beschäftigt, in den Körper eines gewaltigen Drachen einzufahren – zur vollständigen Besessenheit des Lindwurms fehlt die „Große Konjunktion“ am Himmel. Doch sagen Kendorias Astronomen diese Sternkonstellation für die allernächste Zeit voraus, weshalb sich die Wiedergeburt des Wüstring wohl nur unter größter Eile bzw. unter Zuhilfenahme der einen oder anderen Zeitreise verhindern läßt...

Was selbst die Programmierer nicht verhindern konnten oder wollten: Auf den ersten Blick gleicht Ishar 3 seinem Vorläufer wie ein Drilling dem anderen. Daß das auch bisher schon sehr hohe Grafikniveau der Serie bei genauerem Hinsehen meist noch übertroffen wird, verdanken wir dem Umstand, daß hier Landschaften, Häuser, Tiere, Menschen und Monster zunächst digitalisiert und dann nachbearbeitet wurden. Nur im Inneren von Gebäuden (Theater, Händler, Bank) verfehlt der Effekt manchmal seine Wir-

kung. Ähnliches läßt sich von den Gegnern nicht behaupten, sie erweisen sich diesmal nämlich von Anfang an als ausgesprochen treffsicher – wem der Sinn für taktische Aufstellungen fehlt oder wer seine Party im neuerdings vorhandenen Bastelset bzw. im Zuge der gewohnten „Kneipen-Rekrutierung“ falsch komplettiert, der hat bei den Echtzeitkämpfen nur noch sehr theoretische Chancen!

Erschwerend kommt hinzu, daß sich das Heldenquintett häufig weigert, einem geeigneteren Kandidaten Platz zu machen; außerdem trennen die happigen Rätsel mittlerweile Welten vom diesbezüglich eher fliegengewichtigen Ur-Ishar „Crystals of Arborea“. An Spuren und Hinweisen fehlt es freilich nicht, manchmal aber an einer logisch nachvollziehbaren Verwertbarkeit derselben. Bei der Handhabung waren die Designer etwas umsichtiger und haben weitgehend das ausgereifte Bedienungssystem aus „Ishar 2“ übernommen. Im

einzelnen bedeutet das nahezu intuitive Icon-Klickerei für die grundsätzlichen Funktionen, Zauberei durch Anwählen der Spells in einer Art Scroll-Liste (was bei Kämpfen etwas hektisch werden kann) sowie zutatenabhängiges Brauen verschiedener Spezialtränke. Abschließend wäre zu vermerken, daß die Musik mal wieder hübsch und der Sound mit seinem Glockengebimmel und Hundegebell atmosphärisch geraten ist, so daß wir hier letzten Endes ein besonders optisch erfreuliches Rollenspiel für hartgesottene Könnner auf dem Prüfstand hatten. Und gerade versierte Haudegen kamen ja in jüngster Zeit nicht immer auf ihre Kosten... (jn)



Bakschisch für den Boß

Ishar 3 (Silmarils)

Klassisches Fantasy-Rollenspiel für geübte Abenteurer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

84%
75%
80%
72%



75%

Für Könnner
Preis: ca. 99,- DM

Wir empfehlen einen 486er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Geh doch in die Oberstadt...



... wo Diebe Hiebe kriegen



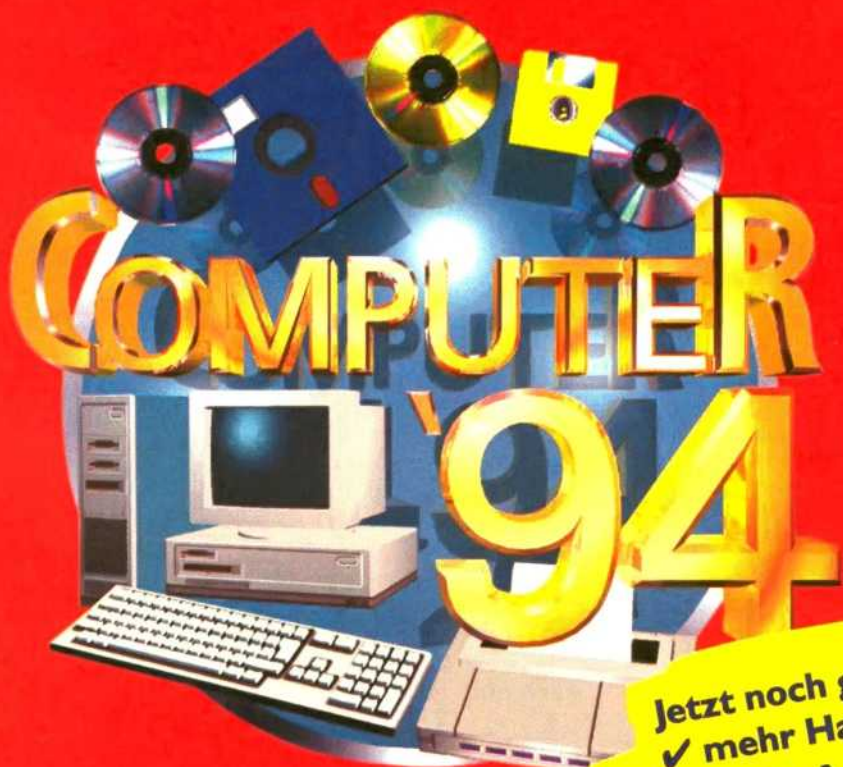
Draußen in der Pampa...



... lauern bissige Kätzchen!

Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94



Jetzt noch größer!
✓ mehr Hallen
✓ mehr Aussteller
✓ mehr Attraktionen



DARAUF WARTEN ALLE
COMPUTERFANS.
AKTUELLE NEUHEITEN
RUND UM PCS, AMI-
GAS UND SPIELE. UND
ALLES SOFORT ZU
KAUFEN. ZU MESSE-
PREISEN. AUF EINER
ERLEBNISMESSE MIT
VIEL INFORMATION,
ENTERTAINMENT UND
ATTRAKTIVEN GEWINN-
SPIELEN.

Eintrittspreise/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM.
Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr.
Messe Gelände Köln Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahn-
hof Köln oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen
erhalten Sie in der Fachpresse oder den Veranstaltern.



Die Consumer-Messe
Computersysteme, Peri-
pherie & Zubehör



Die größte Amiga-
Messe weltweit



Die ganze Welt der
Computer- und Konso-
lenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:



ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen
des Gong-Verlags



Gesellschaft für Veranstaltun-
gen und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99

Im Reich der Tiere

Der olle Disney hätte also seine Freude an diesem Spiel gehabt, schlüpft man hier doch in den Pelz von Rif dem Fuchs. Ihn hat der hohe Rat der Tiere dazu auserkoren, den heiligen „Orb der Stürme“ wieder ranzuschaffen, welcher unlängst geklaut wurde – samt Entlarvung des ruchlosen Täters, versteht sich. Unterstützung bei diesem windigen Auftrag erhält man von seinen Kumpeln Ook dem Wildschwein und Eeah dem Elch; sie dackeln dem Hauptdarsteller ständig hinterher und versorgen ihn in manch prekärer Situation mit dem entscheidenden Tip.

Vor Beginn der Suche kann man in einem gut zehnminütigen, komplett mit Digi-Sprache unterlegten Intro sehen, wie die Wildschweine Rifs Freundin als Geisel nehmen, um auf diese miese Weise seine Arbeitsmotivation zu steigern. Dann lotst man seinen Fuchs mit einer Point & Click-Steuerung à la Sierra durch die isometrisch dargestellte, recht detailreiche Fantasywelt mit den insgesamt elf Tiergattungen, die jeweils ihre eigene Siedlung und ihre speziellen Eigenarten (Füchse sind stets listig, Hunde immer verfressen, und Wildschweine wühlen für ihr Leben gern im Schlamm) besitzen. Größere Wegstrecken zwischen den Dörfern bzw. Lichtungen,

Lichtungen,

Flüssen oder Wasserfällen legt man sorgenfrei auf der anklickbaren Übersichtskarte zurück; in den Ortschaften kann man praktisch jedes Haus betreten und dort im Multiple-choice-Verfahren die anwesenden Personen interviewen, wobei zur besseren Übersicht dann oft auch ein Bild im Bild eingeblendet wird. Ansonsten sind acht genretypische Befehle wie Öffne, Rede oder Nehme einsetzbar, und natürlich gibt's ein Inventory zum Verstauen der gefundenen Gegenstände.

Aufgelockert wird das comicartig präsentierte Geschehen mit kleinen Logik-Puzzeleien (z.B. Tangram) und einigen Gewaltmärschen durch die Irrgänge der Hundeburg, des Rattenverlieses oder des stillgelegten Flughafens. Probleme verursacht dabei zumindest anfangs eher die hakelige Steuerung als das enthaltene Rätselangebot, welches geübten Abenteurern kaum den Nachtschlaf rauben dürfte. Dennoch kann man sich dem Reiz dieser auch akustisch hübsch herausgeputzten Tierfabel kaum entziehen, von der übrigens bald noch eine in Sachen Präsentation zusätzlich aufgewertete CD-Fassung sowie die deutsche Version „Erben der Erde“ erscheinen.

Und die Moral von der Geschichte? Inherit the Earth ist zwar kein Spiel für die Ewigkeit, aber doch ein liebenswert gemachtes Märchen für abenteuerlustige Tierfreunde jeden Alters. (md)

Inherit The Earth

Mit diesem wahrlich „fabelhaften“ Adventure verläßt U.S. Gold die gewohnten Wege zur Sportarena und beschreitet den Trampelpfad ins Märchenreich der Fauna: Es wartet eine originelle Viecherei um vermenschlichte Tiere!



Ein elchischer Hinweis



Holzauge, sei wachsam!



Eine „tierische“ Konferenz



Nun knobelt mal schön...



Der stählerne Keiler



Vor der Fahrt ins Ungewisse!

Inherit the Earth (U.S. Gold)

Ansprechend gestaltete, aber nicht sonderlich schwierige Digi-Fabel.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

79%
82%
82%
79%



80%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

Die abenteuerliche Viecherei begnügt sich mit einem 286er samt Maus.

Super VGA	Soundblaster (Pro, 16)
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland (MT 32)
RAM: 2 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

Wital

Versand Service GmbH

PC/IBM

1942 - PACIFIC AIR WAR - DT. HANDBUCH 3,5*	89,90
1990 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 - AL QADIM KOMPL. DT. 3,5*	49,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	95,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5*	75,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	54,90
ARCON ULTRA 3,5*	64,90
AUFSCHEUNUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5*	79,90
AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE PLUS/ JIMMY WH. SNOKER/ SENSIBLE SOCCER/ ZOOB.	79,90
BATTLE ISLE I TEL. 2 KOMPL. DT. 3,5*	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT. 3,5*	69,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK S KOMPL. DT.	39,90
BURNING STEEL II 3,5*	89,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFOODER DT. ANLEITUNG 3,5*	89,90
CARRIERS AT WAR II 3,5*	99,90
CHARTERBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5*	75,90
CHASS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5*	54,90
CIVILISATION FOR WINDOWS 3,5* ENGL.	99,90
COMANCHE DATA DISK 2 3,5*	54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ F 19 STEALTH F / SILENT SERVICE 2 3,5*	69,90
COOL SPOT DT. ANL. 3,5*	54,90
CORRIDOR 7 - ALIEN INVASION - 3,5*	44,90
DARK LEGIONS - SSI - *	85,90
DARK SUN - SHATTERED LANDS - KOMPL. DT.	85,90
DAY OF TENTACLE - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEAMONSTAGE	79,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 3,5*	85,90
DELTA - V - 3,5*	75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5*	89,90
DER PLANER KOMPL. DT.	89,90
DER PLANNER EXTRA DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DIE VERHEXTE STADT KOMPL. DT. 3,5*	64,90
DIGGERS KOMPL. DEUTSCH 3,5*	65,90
DOOM EXTRA 40 LEVEL VOL. 1 & 2 ZUSAMMEN	59,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
DUNGEON HACK ADD. VGA 3,5*	75,90
EISHOCKEY MANAGER LIM. EDITION KOMPL. DT.	59,90
ELDER SCROLLS - ARENA - 3,5*	85,90
ELITE 2 - FRONTIER - KOMPL. DT. 3,5*	75,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EMPIRE SOCCER DT. HANDB. 3,5*	64,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT.	89,90
F 1 - DOMARK - DT. ANL. 3,5*	59,90
F 14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5*	59,90
FANTASY EMPIRE - SSI - 3,5*	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5*	69,90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5*	54,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5*	134,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5*	89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5*	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5*	59,90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA KOMPL. DT. 3,5*	69,90
GARFIELD SCREEN SAVER / LASAGNEBOX	79,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5*	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HARPOON 2 3,5*	75,90
HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL. DT. *	89,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5*	89,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5*	35,90
INDY CAR TRACK PACK DT. ANL. 3,5*	75,90
INHERIT THE EARTH - QUEST FOR THE ORB -	69,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5*	54,90
KICK OFF 3! KOMPL. DT. 3,5*	54,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5*	85,90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	69,90
LAMBORGHINI DT. ANL.	59,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	69,90
LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5*	59,90
LEMMINGS - HOLIDAY - VGA 3,5*	39,90
LINKS GOLF (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	49,90
LINKS SCENERY CASTLE PINES 3,5*	49,90
LINKS SCENERY CANYON BEACH VGA 3,5*	49,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 3,5*	75,90
MAID NEWS KOMPL. DT. 3,5*	85,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 3,5*	85,90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5*	89,90
MECHWARRIOR II - THE CLANS - 3,5*	89,90
MERCHANT PRINCE 3,5*	89,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
OVERLORD 3,5*	75,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB.	89,90
PACIFIC STRIKE SPEECHPACK	39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5*	59,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5*	64,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5*	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	89,90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5* VGA	69,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5*	69,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	89,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5*	39,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL.	45,90
PROJECT NOMAD DT. ANL. 3,5*	69,90
QUARTER POLE KOMPL. DT. 3,5*	79,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5*	69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5*	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5*	79,90
RAVENSLOTT - SSI - 3,5*	85,90
RED HELL KOMPL. DEUTSCH	65,90
REUNION KOMPL. DEUTSCH 3,5*	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5*	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5*	59,90
RUSSLSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5*	89,90
SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5*	64,90

PC/IBM

SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SILVERBALL - FLIPPER - DT. ANL. 3,5*	59,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5*	89,90
SIM CITY 2000 DATA DISK NUR ENGL. VERSION	39,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPL. 3,5*	65,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5*	85,90
STAR TREK JUDGEMENT RITES VGA 3,5* DT. ANL.	79,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5*	95,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT. *	89,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*	39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5*	95,90
STRONGHOLD KOMPL. DT. 3,5*	85,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 - MICROPROSE - DEUTSCH	85,90
SYNDICATE INCL. MISSION KOMPL. DT. 3,5*	89,90
SYSTEM SHOCK DT. ANLEITUNG 3,5*	85,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5* DT. HANDBUCH	75,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5*	75,90
THEME PARK - BULLFROG - KOMPL. DT. 3,5*	73,90
THE FIGHTER DT. HANDBUCH/UP-DATE FAEHIG 3,5*	85,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL - WINDOWS - 3,5*	65,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANL.	95,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
UNNATURAL SELECTION 3,5*	85,90
UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5*	69,90
WALLS OF ROME VGA 3,5*	79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5*	89,90
WAR GAME CONSTRUCTION SET 2 3,5*	75,90
WARLORDS 2 VGA 3,5*	89,90
WARLORDS 2 SCENARIO BUILDER 3,5*	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5*	79,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5*	89,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5*	85,90
WORLD CUP CHALLENGE - WINDOWS - DT. ANL. 3,5*	59,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5*	59,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5*	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5*	59,90
ZEPPELIN - GIANTS OF THE SKY - KOMPL. DT.	89,90

Preishits PC

3D CONSTRUCTION KIT INCL. VIDEO DT. VERS. 5,25*	19,90
ACES OVER EUROPE DT. VERS. 3,5*	49,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5*	34,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
AVBB HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH 3,5*	24,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDB. 3,5*	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL. 5,25*	19,90
BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3,5*	29,90
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5*	29,90
BATTLESLIE I KOMPL. DT. 3,5*	34,90
BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. 3,5*	44,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25*	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	15,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5*	24,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5*	29,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5*	35,90
CAMPAIGN I KOMPL. DT. 3,5*	29,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 5,25*	19,90
CHESSMASTER 4000 TURBO - WINDOWS - 3,5*	29,90
CHESSMASTER 4000 TURBO - WINDOWS - 3,5*	29,90
CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DEUTSCH 3,5*	29,90
CYBERPACE 3,5*	29,90
DRAGONS LAIR 3 DT. ANLEITUNG 3,5*	24,90
DUNE 1 NUR 5,25* ENGL. VERS.	24,90
EPIC KOMPL. DT. 3,5*	34,90
ESPAÑA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5* VGA	19,90
ETERNAM 5,25*	24,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5*	34,90
FLASHBACK VGA 3,5*	34,90
FREDDY PHARKAS VGA 3,5*	39,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT.	24,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL - DYNAMICS - 3,5*	24,90
GOAL - DINO DINIS - KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5*	29,90
GOLF - DAVID LEADBETTERS - MICR. - VGA 5,25*	19,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25*	29,90
HARDBALL 3	34,90
HARPOON 1 21	34,90
HARRIER JUMP JET DT. HANDB. 3,5*	29,90
HEIMDALL VGA 5,25*	19,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25*	19,90
HOOK DT. ANL.	15,90
HUMANS VGA NUR 3,5*	19,90
IMMORTAL 3,5*	19,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. 3,5*	29,90
INCREDIBLE TOONS DT. ANL. 3,5*	39,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5*	29,90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5*	29,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5*	34,90
KGB NUR 5,25* DT. HANDB.	19,90
KING'S QUEST 6 KOMPL. DT. 3,5*	44,90
LASER UTILITIES - SIERRA -	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25* DT. ANL.	19,90
LEGACY - MICROPROSE - KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
LEMMINGS 2 - THE TRIBES - DT. ANL. 5,25*	29,90
LES MANLEY LOST IN LA KOMPL. DT. 5,25*	29,90
LIFE & DEATH 2 - THE BRAIN - 3,5* VGA	19,90
LITL DIAL DT. ANL. 2,5*	39,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 5,25*	29,90
MAH TV KOMPL. DT. 3,5* VGA	39,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5*	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MONKEY ISLANDS I KPL. DT. VGA 3,5* - LUCASFILM -	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* KOMPL. DEUTSCH	49,90
OBITUUS 3,5* - PSYGNOSIS -	29,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5*	34,90
PREHISTORIC II 3,5*	24,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5*	19,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. 3,5*	29,90
RAGNAROK DT. ANL.	19,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5*	39,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
ROCKETEER - DISNEY SOFTWARE - VGA 5,25*	29,90
ROGER RABBIT INCL. SOUNDSOURCE 5,25*	19,90
SARGON V CHESS 3,5*	29,90

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell
Telefon: (08142) 5 96 40
Telefax: (08142) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

Preishits PC

SEAL TEAM DT. ANL. 3,5*	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	39,90
SHADOWCASTER DT. HANDB. 3,5*	39,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5*	29,90
SIM CITY 3,5*	24,90
SIM EARTH - MAXIS - 3,5*	39,90
SIM LIFE - MAXIS - DT. KURZANL. 3,5*	29,90
SPACE M.A.X. KOMPL. DT. 3,5*	34,90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA	19,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5*	34,90
SPELLCASTING 301 - SPRING BREAK - 5,25*	19,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5*	29,90
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5*	19,90
TEST DRIVE 3 3,5*	29,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25*	15,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN - 3,5*	29,90
TRACON - AIR TRAFFIC CONTROL SYSTEM -	29,90
TV SPORTS BASEBALL	19,90
ULTIMA 8 - PAGAN - KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK DT. ANLEITUNG 3,5*	24,90
UTOPIA 3,5*	19,90
VALHALLA VGA 3,5* DT. ANL.	19,90
WAR IN THE GULF 5,25*	19,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5*	29,90
WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3,5*	39,90
WIZKID VGA 3,5*	19,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5*	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25* DT. ANL.	24,90
YSERBIUS - SHADOW OF - 3,5*	19,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5*	39,90

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY“ ANTHOLOGIE DT. ANL.	99,90	
A HARD DAY'S NIGHT (BEATLES)	75,90	
ACES OF THE PACIFIC	85,90	
AEGIS: GUARDIAN OF THE FLEET	89,90	
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES DT. HANDB.	89,90	
AL QADIM KOMPL. DT.	79,90	
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *	89,90	
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	99,90	
APOGEE COMPANION - SHAREWARE GAMES -	35,90	
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90	
BAP: PIK SUBBE AUCH AUDIO CD	39,90	
BATTLEHAWKS 1942	39,90	
BATTLESLIE 2 KOMPL. DT.	89,90	
BATTLESLIE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K.D. *	54,90	
BATTLES OF TIME: BATTLE ISLE / FIRST SAMURAI / MEGA LO MANIA / PERFECT GENERAL	85,90	
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“	119,90	
BETRAYAL AT KRONDOR	59,90	
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL. DT.	89,90	
BURNING STEEL II	75,90	
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK / AKTIVTALTSPRECHER / SOFTWARE	89,90	
CD-PLANETARIUM KOMPL. DT.	54,90	
CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 / ROBODOC 3 / MIGHT & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 / D-GENERATION / CONTRACTIONS	75,90	
CHESSMASTER 4000 TURBO WIND & LIFE & DEATH 2	44,90	
CINEMANIA 94 - MICROSOFT - FILMDATENBANK	139,90	
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90	
CLOU KOMPL. DEUTSCH	89,90	
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99,90	
CRITICAL PATH SVGA	49,90	
CRUISE FOR A CORPS	29,90	
DARK LEGIONS - SSI - *	79,90	
DARK SEED KOMPL. DT.	79,90	
DARK SUN - SHATTERED LANDS -	69,90	
DAS SCHWARZE AUG: DSK KOMPL. DT.	39,90	
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	39,90	
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	89,90	
DESKTOP BOOKSHOP	39,90	
DOOM UTILITIES (350 NEUE LEVELS)	44,90	
DRAGONS LAIR	89,90	
DRAGONSPHERE DT. ANL.	89,90	
DUKE NUKEM II & BLAKE STONE VV - VOLLVERS.	65,90	
DUNGEON HACK AD & D	75,90	
ELITE 2 - FRONTIER - DT. ANL.	75,90	
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90	
EPIC PINBALL SHAREWARE	9,90	
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT. *	89,90	
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89,90	
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90	
F15 STRIKE EAGLE 3	59,90	
F15 STRIKE EAGLE II	29,90	
F19 STEALTH FIGHTER	29,90	
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	139,90	
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. *	89,90	
FORMULA ONE GRAND PRIX (WORLD CIRCUIT)	89,90	
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA /	NEUSEELAND	JEWELS 44,90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA -	44,90	
GERMAN ONLY VOL. 2 KOMPL. DT. - SHAREWARE -	29,90	
«GIRLS 94» EROTISCHER KALENDER	55,90	
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90	
GOBLINS 3 ENGL. VERSION	49,90	
HELLBACK	99,90	
HERBERT GROENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90	
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT.	65,90	
HORDE	119,90	
HOT NEWS II	25,90	
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119,90	
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90	
INHERIT THE EARTH - QUEST FOR THE ORB -	79,90	
INVEST KOMPL. DT.	29,90	
IRON HELIX	49,90	
ISHAR II KOMPL. DEUTSCH	29,90	
JOURNEYMAN PROJECT	69,90	
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND -	49,90	
KICK OFF 3! KOMPL. DEUTSCH	59,90	
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	89,90	
KINGS QUEST 5	39,90	
KINGS QUEST 6	49,90	
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	109,90	
LANDS OF LORE	85,90	
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - DT. ANL.	39,90	
LEISURE SUIT LARRY 6	85,90	

CD ROM Programme

LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 2 DT. ANL.	65,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LOOM - LUCASFILM -	49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1	75,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
M1 TANK PLATOON	29,90
MAD DOG MCREE II *	89,90
MAN ENOUGH - DIGI SOUND -	79,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL. DT. -	89,90
MEGA RACE	49,90
MICROCOSM DT. HANDB.	109,90
MICROPHONE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL /	
RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT - BEETHOVEN -	119,90
MICROSOFT - STRAVINSKY -	119,90
MIDNIGHT MAGE TRILLOGY 3 - 5 KOMPL. DT.	69,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
MYST - WINDOWS - SVGA	139,90
NOMAD DT. ANL.	59,90
OUTPOST - SIERRA/DYNAMIX - DT. HANDBUCH	89,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. *	89,90
PATRIOT	49,90
PEGASUS 4.0 - SHAREWARE -	44,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND /	24,90
EGYPTEN	JEWELS
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL. *	69,90
PIRATES	29,90
POLICE QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4	89,90
PRIVATEER INCL. SPEECHPACK DT. HANDBUCH*	99,90
PROJECT TODESLAPDUE	29,90
QUANTUM GATE	49,90
QUEST & FUN KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON	75,90
RAILROAD TYCOON DT. ANL.	34,90
RAPTOR - VOLLVERSION -	59,90
RAVEN.OFT - SSI -	59,90
RED ASSAULT SVGA	54,90
RELINION KOMPL. DEUTSCH	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	75,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	59,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - DT. ANLEITUNG	89,90
SAWOLF SSN 21 DT. ANL.	89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SHAREWARE PERLEN 3	39,90
SHERLOCK HOLMES - LOST FILES - KOMPL. DT.	119,90
SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE -	109,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL.	34,90
SM CITY	39,90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA /	
KATHEDRALE / STUNDENGLAS KOMPL. DT.	89,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION	65,90
SPACE QUEST I	29,90
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 - 301	29,90
STARCONTROL 1 & 2 *	39,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	39,90
STRIKE COMMANDER INCL. MISSIONS	39,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH	85,90
SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
SUMMER & WINTER CHALLENGE DT. ANL.	109,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB.	49,90
TENNIS CUP II	29,90
THE 7TH GUEST ohne Video in CD-Box	49,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. DUNE 1 /	
LUFE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	39,90
THE HIDDEN BELOW	39,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN -	79,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TONY LA RUSSA BASEBALL	79,90
TORNADO	29,90
TRANSFORMER KOMPL. DT.	99,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANL.	99,90
ULTIMA 7 BUNDLE (TEL. 1, 2 & DATA) DT. ANL.	119,90
ULTIMA 8 - PAGAN - & SPEECH PACK DT. VERS. 79,90	79,90
ULTIMA UNDERWORLD TEL. 1 & 2	89,90
UNDER A KILLING MOON *	114,90
VIRTUAL VALERIE II	75,90
WHALES VOYAGE	29,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	59,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	89,90
WING COMMANDER 2 INCL. MISSION 1 & 2 / SPEECH	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG *	49,90
WINTER OLYMPICS KOMPL. DT.	49,90
WIZARDY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT.	99,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANL.	69,90

Superhero League of Hoboken



Keine Angst vor Dr. Entropy!



Seit seligen Infocom-Tagen gilt Steve Meretzky den Abenteurern als Lachgarant, für die „Spellcasting“-Reihe lockte Legend ihn erstmals aus der Bleiwüste ins Grafikwunderland. Nach zweijähriger Schaffenspause meldet sich der Altmeister nun zurück: abgedrehter denn je!



Das sind Helden – vor allem der Joker!

Noch gut 200 Jahre, dann werden sich die USA in ein verseuchtes Alpträumland verwandelt haben, das von randalierenden Mutanten terrorisiert wird. Fast

Namen Doktor Entropy, der alles daransetzt, das Chaos weiter zu steigern. Kurz und schlecht, die freie Welt ist kaum noch zu retten – es sei denn, der Spieler tritt einer

Gruppe tapferer Superhelden bei...

Freilich wäre Steve Meretzky nicht Steve Meretzky, wenn es sich bei diesen Weltrettern um Leute vom Schlage eines Bat- oder gar Superman handeln würde. Vielmehr markiert die Heldenliga von Hoboken (das liegt gleich um die Ecke von New Jersey) so ziemlich den Tiefpunkt auf der nach unten offenen Heldenskala: Egal, ob nun „Tropical Oil Man“ das Cape überstreift, sich „Madame Pepperoni“ oder „Robomop“ in den Dreß bzw. die Blechhaut zwängt, stets steht die Heldenhauptzentrale den Fähigkeiten dieser Strei-



Wenn das Walt Disney wüßte...

ter für Recht und Ordnung eher skeptisch gegenüber. Um das Vertrauen der Vorgesetzten zu gewinnen, versorgt der Verbindungscomputer Matilda die Truppe mit zunächst fünf von insgesamt 30 Einzelaufträgen, deren prompte Erledigung Beförderungen, neue Aufträge und neue Teammitglieder bringt.

In seiner Eigenschaft als Oberheld rekrutiert man also erst mal vier der fünf eingangs zur Wahl stehenden Figuren, um sich solch eminent wichtigen Missionen wie dem Entschärfen von Limburger-Bomben, dem Kampf gegen Terror-Schafe oder der Reinigung des Trinkwassers von einer Riesenladung Pfeffer zu stellen. Am Ende jeder Auftrags-Staffel muß stets noch ein be-

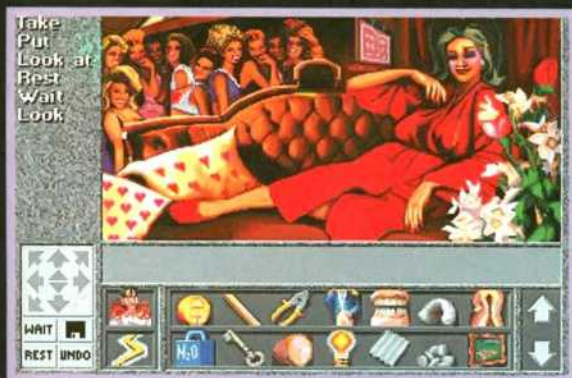
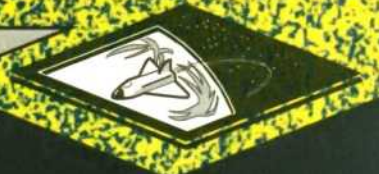


Auf in den Kampf!

ebenso schwer dürfte die dann ausbrechende Verknappung von Corn Flakes wiegen, ganz zu schweigen von den ekelerregenden Zusatzstoffen im beliebten Fast

überstreift, sich „Madame Pepperoni“ oder „Robomop“ in den Dreß bzw. die Blechhaut zwängt, stets steht die Heldenhauptzentrale den Fähigkeiten dieser Strei-





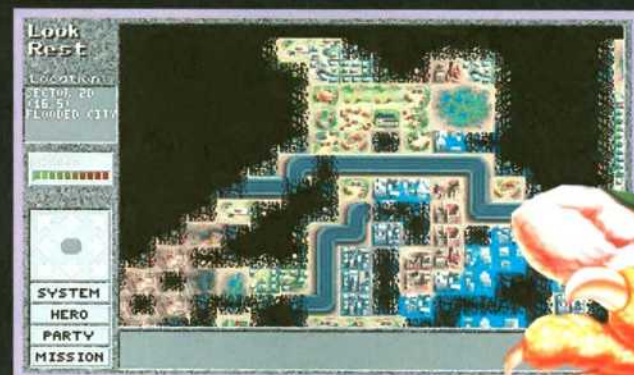
Madame und ihre Küken

sonders teuflischer Streich von Dr. Entropy verhindert werden, wobei das Umdrehen von Verkehrszeichen und das Abrichten von durchfallgefährdeten Tauben zu den ruchlosen Taten des Schurken zählen. Selbstnuschelnd verfügt jeder Held über Spezialkräfte, um die ihn die Welt benedict: Das Spektrum reicht vom Anlegen eines Organisationsplans über das Erraten des Inhalts einer Pizzapackung bis hin zum mordsgefährlichen Rosterzeugen. Da jeder Superhero anfangs nur eine Superkraft besitzt, sollte er im Spielverlauf fleißig Isotope zu sich nehmen, um an weitere zu gelangen. Und wer würde den vielfältigen und höchst gefährlichen Gegnern wie Höhlenhühnern, mutierten Big Macs, rasenden Hausfrauen, schleimigen Anwälten oder gar dem garantiert nicht Disney-lizensierten Mickey Monster schon gerne hilflos entgegentreten?!

Während unsere Truppe also furchtlos per U-Bahn durch die Gegend zieht und ihre in den Kämpfen erbeutete Barschaft in zahllosen Läden beim Einkauf von Nahrung, Waffen und sonstigen Hilfsmitteln verpraßt, teilt sich das Gameplay grundsätzlich in zwei Teile auf: Die Rätsel sind samt und sonders in der seit „Companions of Xanth“ gewohnten Adventure-Manier (Point & Click) zu lösen, wobei die benötigten Verben bei Bedarf eingeblendet werden. Die Reisen zwischen den einzelnen Locations werden dagegen auf einer nach und nach zu erforschenden 2D-Übersichtskarte dargestellt, und die rundenweise über Icons ausgetragenen Kämpfe finden eben-

falls auf einem Extrascreen statt. Das erinnert nicht nur vom Aufbau her an Rollenspiele wie etwa „Bard's Tale“; tatsächlich bringen die Fights ja Erfahrungspunkte für die gesamte Gang. Zudem kann jeder Einzelhinz seine ganz privaten fünf Eigenschaften wie Stärke, Gesundheit, Intelligenz etc. aufbessern. Den Spielstand

kung, ansonsten kann man diese abgefahrene Persiflage auf Superhelden nur wärmstens empfehlen – wer bereits „Eric the Unready“ von Meretzky's Kollegen Bob Bates mochte, wird sich beim neuesten Meisterwerk des großen Meisters persönlich vor lauter Lachen kaum auf dem Stuhl halten können! (mic)



Fast wie „Hero City“: die Karte

speichern darf man übrigens jederzeit, außer während einer Auseinandersetzung. Was nun das Gesamtkonzept angeht, so stellen die Rollenspielelemente eine echte Bereicherung im Adventure-System von Legend dar. Gegenüber dem zuletzt erschienenen „Companions of Xanth“ hat somit die Spieltiefe gewonnen, ohne daß es zu Lasten der Handlichkeit ginge: Alles und jedes geht flott von der Maus, und die variablen Kommandos während der Gefechte (neben den üblichen Klopp- und Fluchtversuchen sind hier auch Multiple-choice-Gespräche mit den Kontrahenten möglich) lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Optisch wird man von gelungenen Grafiken und einem sehr übersichtlichen Kampfscreen verwöhnt, akustisch gibt's Musik und comicartige Sound-FX, die wunderbar zur schrillen Atmosphäre dieses Gag-Abenteuers passen.

Die Superhero League of Hoboken hat sich ihren Hit also redlich verdient, vor allem, wenn der Humor des Spielers auf etwa derselben schrägen Ebene liegt wie Monty Pythons oder Spitting Image. Um an den zotigen Wortspielen und spleenigen Handlungswendungen wirklich seine Freude zu haben, sind jedoch exzellente Englischkenntnisse Voraussetzung! Das ist aber auch so ziemlich die einzige Einschränkung.



Das heldenhafte Interface kennt man aus Xanth

Superhero League of Hoboken (Legend)

Total abgefahrenes Adventure mit Rolli-Einlagen – eine Lachbombe!

GRAFIK	77%
SOUND	75%
ATMOSPHÄRE	88%
MOTIVATION	86%



85%

Für Experten
Preis: ca. 99,- DM

Auch nett: Ein mausbestückter 286er genügt vollauf!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland (MT32)
RAM: 1 MB	General Midi
DL Screen	Maus
DL Anleitung	Joystick



Cool Spot

Der kugelrunde Plattformheld mit den lässigen Manieren kennt ja schon fast alle Konsolen und den Amiga, jetzt will er auch den PC bespringen. Sehr zur Freude von Hersteller Virgin und den Genre-Fans...

Denn Unterschiede weist die Konvertierung allenfalls in Details (wie etwa dem

weggelassenen Titelschriftzug des Sponsors Seven-Up) auf, im Prinzip schmoren Spots Kumpels immer noch in ihren Zellen am Ende jedes der elf Levels. Unterwegs klaubt ihr cooler Befreier Bonuspunkte, Energiedrinks und versteckte Zusatzleben auf, erarbeitet sich Continues oder erspielt sich eine Bonusrunde, während das Zeitlimit unerbittlich näherrückt. Unnötig zu sagen, daß es der „pünktliche“ Held auch mit allerlei Feinden zu tun bekommt, etwa Mücken und Krebsen am Strand oder einem

bissigen Gebiß im häuslichen Spielzimmer. Zur Selbstverteidigung verschießt er Sprudelblasen, auf Extrawaffen muß er jedoch ebenso verzichten wie auf spezielle Endgegner. Zwar sieht man sich gelegentlich etwas unfairen Attacken gegenüber, doch ist ja bei einem Feindkontakt meist nicht gleich der ganze Energievorrat dahin – falls doch, geht's an der zuletzt besuchten Wegmarkierung weiter. Und das sollte es, denn grafisch hat das Game viel zu bieten; z.B. wirklich flüssiges Parallaxscrolling und eine selten witzige Spriteanimation. Wo sonst vergnügt sich der zu lange allein gelassene Held mit dem Jo-Jo, und wann sieht man schon mal Einsiedlerkrebse in Unterhosen?!

Selbst wenn die Akustik (Salsa, Rumba, Calypso & Sound-FX) da nicht ganz mitkommt,

wird man von dem Spiel also angetan sein: Auch am PC hüpfet Cool Spot in der Plattform-Oberliga mit. (rl)

Cool Spot (Virgin)

Muntere Plattformkost für Solohüpfer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

80%
72%
74%
79%



77%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

Zum Absprung braucht man zumindest einen flotten 386er mit Festplatte.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Eine runde Sache, dieser Spot...



SOCCER KID

macht sich auf die Suche – vermutlich ist er Brasilianer...

Mit Hilfe des Leders kickt Soccer Kid feindlich gesonnene Rowdies, Krokodile und überhaupt alles aus dem Weg, was ihm in fünf Ländern (England, Italien, Rußland, Japan, USA) à sechs Levels über denselben läuft. Dank seiner Ballkünste bolzt er das Rund dabei nicht bloß nach vorn, sondern zeigt auch Tricks wie Tippen, Fallrückzieher oder Weitschüsse. Trotz dieses originellen Einfalls bekommt man es im Grunde aber mit einem ganz normalen Plattform-Game zu

tun, dessen Szenarien geradezu danach schreien, auswendig gelernt zu werden. Für Abwechslung sind die üblichen Sammelextras, Bonusszenen und Geheimhöhlen zuständig, wo man frische Energie oder Zusatzleben erhält und wo auch das Zeitlimit mal ein wenig entschärft wird.

So weit, so Amiga, doch technische Patzer führten zur Abwertung: Die Soundkarte erkennt das Programm nur unter Schwierigkeiten, den Joystick gar nicht – ersatzweise kickt sich's aber auch per Tastatur recht ordentlich. Mit der Qualität von Sound

und Grafik kann man ebenfalls ganz gut leben, zumal das Horizontalscrolling zufriedenstellend klappt. Warum also nicht einfach einmal reinhüpfen? (rl)

Soccer Kid (Krisalis)

Originelles Jump & Run mit kleinen Mängeln.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

75%
71%
69%
76%



73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Ein 386er mit Festplatte ist Voraussetzung, ein 486er empfehlenswert.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 14 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Fußball spielt man auf der ganzen Welt, neuerdings ja sogar in Amerika. Und daß so eine Lederpille nicht nur auf dem Bolzplatz gut aufgehoben ist, beweist Krisalis mit diesem vom Amiga konvertierten Jump & Run.

Die Vorgeschichte weiß Erschütterndes zu berichten: Ein unsportliches Alien hat den WM-Pokal in fünf Teile zerbrochen und diese auf dem Globus verstreut! Also wirft sich der Welt größter Fußballfan ins Trikot, schnappt sich den Ball und



Ab mit der Pille!

70
PC-JOKER

DER JOKER UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!



**DIE GANZ NEUE AUSGABE
JETZT AM KIOSK!**



Welchen Chaoten hätten's denn gern?

Da das Amiga-Original bereits seit Anfang letzten Jahres Unruhe stiftet, bricht das Chaos reichlich spät über die DOSe herein – aber immer noch gewaltig: Um es mit der ausgerasteten Monstermaschine des Lord Fortesque aufzunehmen, pickt man sich zunächst zwei Kämpfer aus einem Helden-Sextett. Ob der Partner nun vom Computer oder einem Menschen gesteuert wird, ist egal, stets wartet ein 16 Levels umfassendes Actionadventure voller ausgetüftelter Draufsicht-Labyrinth. Und während man sich hier mit allerlei Maschinen-Mutanten anlegt, nach 25 verschiedenen Extras (aufrüstbare Waffen, Smartbombs, Schlüssel, Übersichtskarten usw.) Ausschau hält und Schalter-Puzzles knackt, wartet vor allem bestes Baller-Entertainment!

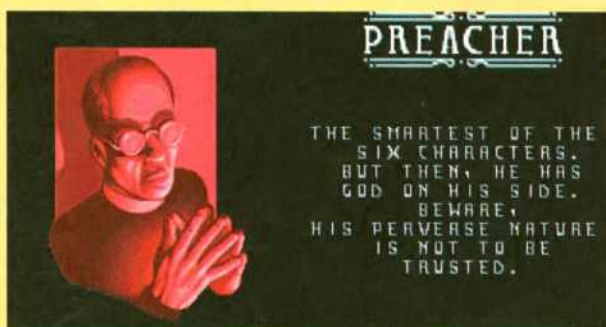
So führt meist mehr als nur ein Weg zum Ziel bzw. Levelausgang, und alle sind sie mit Abkürzungen, Sackgassen oder Geheimkammern voller Gold, Futter und Extraleben gespickt. Kluge und gut bewaffnete Söldner tun sich freilich auch leichter; ersatzweise genügt aber Reichtum: In den Shops zwischen den Abschnitten können nicht nur alle wichtigen Ausrüstungsgegenstände, sondern sogar Intelligenz und Geschick eingekauft werden. Der persönliche Einsatz beim Aufstöbern von Items wird aber mit diversen Boni belohnt, und wer eine kleine Verschnaufpause benötigt, erhält am Ende jeder der vier Welten (zu je vier Levels) ein Paßwort, unter dem exakt sein aktueller Besitzstand gespeichert ist. Obwohl hier auf Solisten der

THE CHAOS ENGINE

Den Amiganern gilt der Kampf gegen die chaotische Maschine der Bitmap Brothers längst als Klassiker – und Vorgänger wie „Gods“ oder „Magic Pockets“ sollten auch den PC-Aktionisten aufhorchen lassen...



Vorsicht: Roboter-Invasion!



Ein perverser Prediger

mit Sicherheit intelligenteste Computerpartner aller Zeiten (der CPU-Söldner gibt z.B. Deckung und sammelt mit) wartet, macht das Spiel zu zweit am meisten Spaß – schon weil die Steuerung über Stick und Keyboard gleichermaßen prima klappt und die Feuerknöpfe bzw. Tasten individuell belegt werden können. Die be-

reits anno Amiga mustergültig fair agierenden Monster verhalten sich nun noch einen Tick durchdachter; außerdem wurden die Anzeigen für Lebensenergie etc. von einer Leiste auf die Spielfläche verlegt, was die Übersicht deutlich erhöht. Auf der anderen Seite wirkt die grundsätzlich hübsche Grafik mittlerweile doch ein wenig

Da geht er hin, der Golem...



Der Level à la carte

veraltet, zumal man sich die Neuerungen der unlängst erschienenen Version für das Amiga CD³² (u.a. ein schickes Intro und eine Schlußsequenz) auch am PC für die CD-Fassung aufgespart hat. Musik und Sound-Effekte sind somit ebenfalls nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit.

Doch was letztendlich zählt, ist ohnehin die Spielbarkeit – und die ist bei The Chaos Engine einfach zeitlos genial! (mm)



Zur Sache, Schätzchen!

The Chaos Engine (Bitmap Brothers/Renegade)

Durchdachte Baller-Labyrinth für Team-Söldner.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

69%
74%
85%
83%



81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Ein 386er mit zumindest einem Joystick sollte vorhanden sein.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

CD ROM

Battle Chess

statt DM 139,-
nur DM 109,-
Genre: Schachspiel
Deutsche Anleitung

Lost in Time

statt DM 149,-
nur DM 119,-
Interaktives Adventure Movie
Komplett in Deutsch

Star Trek

statt DM 149,-
nur DM 119,-
Action Adventure/Simulation
Deutsche Anleitung

Lord of the Rings

statt DM 139,-
nur DM 109,-
Fantasy-Rollenspiel
Deutsche Anleitung

PC

Aufschwung Ost

statt DM 99,-
nur DM 79,-
Komplett in Deutsch

Angebot gültig bis: Ende Mai 1994

Sim City

statt DM 99,-
nur DM 79,-
Simulation
Deutsche Anleitung

Sim Earth

statt DM 129,-
nur DM 109,-
Simulation

A-Train

statt DM 139,-
nur DM 109,-
Simulation
Komplett in Deutsch

Magic of Endoria

statt DM 119,-
nur DM 99,-
Deutsche Version

NovateK

CD-ROM

ADVANTAGE TENNIS	119,95
ALONE + JACK	139,95
CAMPAIGN	129,95
CORE SUPER GAMES	99,95
DAGGER OF AMON RA 2	139,95
ECO QUEST	139,95
GABRIEL KNIGHT	129,95
GOBLINS 1	169,95
GOBLINS 2	139,95
GOBLINS 3	149,95
INCA	169,95
INCA 2	169,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS QUEST 6	129,95
LARRY 6	129,95
MAELSTROM	129,95
POLICE QUEST 4	129,95
RETURN TO ZORC	149,95
RYDER CUP	99,95
TFX-FG-	139,95

AMIGA

CAMPAIGN	109,95
CHUCK ROCK	49,95
COMBAT CLASSICS 2	89,95
COMBAT CLASSICS COMP	89,95
CONQUESTADOR	99,95
CONQUESTADOR DATADISK	49,95
CRAZY SPORTS FOOTBALL	79,95
CYBERPUNKS	79,95
DARKMERE	109,95
DENNIS	79,95
ERBEN DES THRONS	99,95
EURO FOOTBALL CHAMP	84,95
F1	79,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	119,95
F29	39,95
FALLEN EMPIRE	119,95
GOBLINS 2	99,95
GOBLINS 3	99,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	99,95
INDIANAPOLIS	39,95
JACK NICKLAUS GOLF (SOFT)	39,95
JURASSIC PARK	79,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	99,95
KINGS QUEST 6	99,95
LOST VIKINGS	99,95
LOTHAR MATTHÄUS	89,95
MAELSTROM	109,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	89,95
MANCHESTER UNITED	29,95
MORPH	69,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
MR. NUTZ	79,95
NINJA COLLECTION	69,95
PACIFIC ISLANDS	89,95
POPULOUS + PROMISED LANDS	49,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
RAMPART	89,95
RYDER CUP	79,95
SIM ANT	49,95
SIM CITY + POPULOUS	99,95
SIM CITY + LEMMINGS	99,95
SIM CITY DE LUXE	119,95
SIM EARTH	49,95

PC 3

DAGGER OF AMON RA VGA	139,95
DARKMERE	129,95
DIE SCHÖNE UND DAS BIEST	119,95
ERBEN DES THRONS	109,95
EVEN MORE INC. MACHINE	119,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	129,95
LIVERPOOL FOOTBALL	99,95
LOST IN TIME	129,95
LOST VIKINGS	119,95
LOTHAR MATTHÄUS	99,95
MAELSTROM	129,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	99,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	119,95
KINGS QUEST 6	149,95
LARRY 6	119,95
MORPH	89,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
NICK FALDO GOLF	129,95
ON THE ROAD	89,95
PACIFIC ISLANDS	99,95
PLAYBOY DATE BOOK	99,95
POLICE QUEST 4	119,95

PC 3

FOOTBALL PRO '93	109,95
FREDDY PHARKAS	119,95
FST-FLIGHT SIM TOOLKIT	149,95
GABRIEL KNIGHT	119,95
GOBLINS 2	129,95
GOBLINS 3	119,95
HANNAH BARBARA ANIM.	149,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	119,95
INCA	139,95
INCA 2	129,95
INCREDIBLE MACHINE	139,95
INCREDIBLE TOONS	119,95
SIM FARM	119,95
SIM LIFE	129,95
SIMON THE SORCERER	129,95
SLEEPWALKER	99,95
SOCCER KID	99,95
SPACE LEGENDS	109,95
SPACE QUEST 5	119,95
SPORTS MASTERS COMP	109,95
STAR TREK 2	119,95
STEIGENB. HOTELMANAGER	79,95
STRIKE SQUAD	129,95

Wir führen auch:
SNES, GAME BOY, MEGA- Drive,
MEGA-CD

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von
DM 5,- anfordern, wird bei Kauf verrechnet.

Versand erfolgt gegen Nachnahme oder
Euroscheck bis DM 400,-, zzgl. DM 9,-

Ab Bestellwert DM 200,- versandkosten-
frei.

1. Persönliche Mitgliedskarte
2. Beitragsfreie Mitgliedschaft
3. Mindestens 4 Mal im Jahr kostenlosen Gesamtkatalog
4. Volles Rückgaberecht innerhalb 8 Tagen, wenn originalverpackt und einwandfreier Zustand
5. Nach 3 Bestellungen Umstellung auf Rechnung möglich
6. Preisgünstige Sonderangebote für Mitglieder

Einzige Verpflichtung: 1 Kauf pro Quartal

Vorname	
Name	
Straße, Nr.	
PLZ, Ort	
Geburtsdatum	Telefon
Datum, Unterschrift	

(Des Erziehungsberechtigten, wenn Sie noch
keine 18 Jahre sind)

NovateK MEDIEN SERVICE

Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen, Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

Blut & Tränen

THEATRE OF DEATH

Militaristische Amiganer dürfen sich schon seit fast einem Jahr mit dieser Stratego-Ballerei von Psygnosis anlegen, jetzt rauchen endlich auch die Colts der DOSen-Rekruten. Aber was heißt hier eigentlich „endlich“? Ähnlich wie bei dem Brutalical „Cannonfodder“ muß eine Söldnertruppe in tödlicher Echtzeit-Mission gen Feind geschickt werden. Wer alle 50 in vier Terrains (Wiese, Wüste, Eis und Mond) angesiedelten Aufträge überlebt und alle Feinde vernichtet, hat den Abschluß der Militärakademie in der Tasche – na, wenn das nicht motiviert... Die in bis zu vier Gruppen



Vereint gen Feind...

aufgeteilten Mini-Krieger werden mittels Maus, Icons sowie einer jederzeit einblendbaren Karte über schräg von oben gezeigte Schlachtfelder dirigiert. Bei Feindkontakt wird der Gegner mittels gezielter Mausklicks unter Feuer genommen, der Waffenvorrat (Granaten, Panzerfäuste...) sowie die Gesundheit jedes einzelnen Kämpfers

kann in den Depots wieder aufgefrischt werden. Zwecks Stärkung der Feuerkraft dürfen je nach Mission auch Panzer oder Hubschrauber durch einfaches Drüberlaufen geentert werden, und zur Unterstützung gibt's ab und an ein Luftbomberment.

Leider krankt die hektische Metzelei trotz akzeptabler Gesamtpräsentation daran, daß kurzfristig allein gelassene Truppen in schöner Regelmäßigkeit entweder dem (teils aus dem Off feuernden) Gegner oder den Sümpfen zum Opfer fallen. Und weil auch die gesamte Steuerung eher umständlicher Natur ist, kommen strategisch angehauchte Actionfreaks wohl nach wie vor

beim wesentlich spielbareren „Cannonfodder“ weitaus besser auf ihre Kosten. (md)

Theatre of Death
(Psygnosis)

Strategisch verbrämte Ballerorie ohne rechten Biß.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

60%
69%
55%
53%



57%

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM

Der Todesvorhang wird ab einem mausbestückten 386er gelüftet.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland (SCCI/LAPCI)
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Arnie go home!

Zunächst findet man sich am Steuer eines Jeeps wieder und rast durch eine multidirektional scrollende City, möglichst ohne Passanten zu überrollen oder an

Gebäuden anzuecken. Statt dessen sollen mit Hilfe eines Scanners bzw. Kompasses Bankräuber geortet werden, deren Fluchtkarre zu rammen ist. Nach einigen Treffern löst sich der Feind in Wohlgefallen auf,

Nicht nur, daß diese Filmumsetzung bereits als Amiga-Prügelei ein Schlag ins Wasser war – am PC richten sich die sechs Disks auch noch eher an Autofahrer denn an schlagkräftige Kinogänger!

Die irreführenden Packungsfotos sind hier aber nicht mal das Schlimmste; viel schlimmer ist, daß der Schwarzenegger-Streifen in der PC-Version vollends zu niveaulosem Schrott verkommt:



Da weint der stärkste Mann...

und man rutscht in die nächste Szene, wo ein Schlagabtausch mit dem Bandenboß ansteht. Doch aufgrund einer mißratenen (Stick-) Steuerung und gerade mal fünf möglichen Schlägen bzw. Tritten läuft die Keilerei recht einseitig ab – die eigene Energieleiste schmilzt wie Eis in der Sonne, während der Gegner einen wahren Schlaghagel ablassen darf... Extras, Abwechslung oder Spielbarkeit sucht man auch in den folgenden Szenen vergeblich, dafür lassen sich zwischendurch mies digitalisierte Filmsequenzen blicken. Die restliche Optik gefällt kaum

besser, speziell auf langsamen PCs verursacht das Ruckelscrolling echte Weinkrämpfe. Und weil es Musik bzw. FX auch erst nach mühsamem Umkonfigurieren der Soundkarte zu hören gibt, hoffen wir für die

Programmierer, daß Arnold nie herausfinden möge, was sie aus seinem doch recht netten Film gemacht haben! (rl)

Last Action Hero
(Psygnosis)

Rundum mißratener Action-Mix zum Arnie-Streifen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
60%
46%
23%



29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Ein 386er reicht, ein 486er ist besser – aber am besten läßt man die Finger von dem Teil.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

J E S Joachim Ehmann

Software- und Multimediatevertrieb
Adalbert-Stifter-Weg 7, 71522 Backnang

Anstoß WC Ed.
PC 3,5' Zus. Disk.
DM 58,75

Anstoß WC Ed.
CD-ROM
DM 95,50

Themepark
PC 3,5'
DM 88,15

Die Siedler
PC 3,5'
DM 88,15

MORE GAMES PC3.5'
1990 94'Ed. DM 51,40
Al Qadim DM 88,15
Armored Fist DM 95,50
Bloodnet DM 95,50
Chartbreaker DM 73,45
Colonisation DM 102,85
Erb. der Erde DM 88,15
Hanse d. Exp. DM 44,10
Hattrick DM 88,15
Ishar 3 DM 88,15
Kick Off 3 DM 66,10
Mad News DM 88,15
NCAA Bask. DM 73,45
Outpost DM 88,15
Sternensch. DM 88,15
Wing Arm. DM 77,15

FIFA Soccer
PC 3,5'
DM 77,15

Battle Isle 2
PC 3,5'
DM 88,15

Pizza Connection
PC 3,5'
DM 95,50

TIE Fighter
PC 3,5'
DM 88,15

Battle Isle 2
CD-ROM
DM 95,50

! OUTPOST !
CD-ROM
DM 95,50

Ultima 8
PC 3,5'
DM 95,50

SIM CITY 2000
PC 3,5'
DM 95,50

Ultima 8
CD-ROM
DM 124,90

Rebel Assault
CD-ROM
DM 88,15

Der Knüller des Monats: Aztech CD-ROM Laufwerk

douple-speed, inkl. Controller und Treiber

+

OUTPOST CD-ROM oder alternativ Rebel-Assault
zusammen **DM 429,90** (Nur Laufwerk DM 345,-)

More Games CD Rom
Al Qadim DM 73,45
BI 2-Sc. CD DM 55,00
Bloodnet DM 95,50
Erb. d. Erde DM 88,15
Hattrick! DM 95,50
INFERNO DM 102,85
Alle Spiele, soweit nicht
anders vermerkt mit dt.
Anleitung oder dt.
Version.

SUPER - SERVICE :

Alle vor 16 Uhr bestellten Titel werden noch
gleichen Tag verschickt. (solange der Vorrat reicht)

Deshalb **sofort** bestellen:

TEL: 07191 / 96 02 96

Fax: 07191 / 96 02 98

Faxbesteller erhalten DM 4,50 Rabatt pro Auftrag!!

Versand erfolgt ausschließlich per Post. Versandkosten: Nachnahme DM 9,50, Vor-
kasse DM 6,50. Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Druckfehler, Irrtümer und
Preisänderungen vorbehalten. Gesamtpreis: gegen DM 4,00/Briefmarken anfordern.
Händleranfragen erwünscht! Vertriebspartner im Ausland gesucht!

+ Bundesliga Man. Hattrick DM 95,50 +++

Royal Soft + TEAMSOFT

TEL-FAX: 030/4456513 TEL-FAX: 030/9986164 TEL-FAX: 030/5634122

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele

Versandkostenfrei!

Ausland nur gegen Vorkasse.

Preisänderungen und Irrtümer vor-
behalten. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht.

Hardware: z.B. CD-ROM Lfw.

Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 289,-

Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #

	Amiga	PC		Amiga	PC
Outpost CD	===	89.95	FIFA Soccer	===	74.95
Die Siedler	94.95	94.95	Seawolf SSN-21 CD	===	89.95
Anstoss World Cup Edition	59.95	59.95	Ishar 3	69.95	74.95
Der Clou	74.95	94.95	Battle Isle 2	September	94.95
Bundesliga Manager 3.0	89.95	89.95	Battle Isle 2 -Scenario- CD	===	54.95
Mad News	74.95	94.95	Zool 2	64.95	69.95
Wing Commander 3 CD	===	94.95	Death or Glory	94.95	94.95
Hanse - Die Expedition -	49.95	49.95	Anstoss	69.95	69.95
Hattrick!	74.95	89.95	Kolumbus	89.95	94.95
Robinson's Requiem	69.95	74.95	Erotic-CD's (ab 18 Jahre)	auf Anfrage	

3x in Berlin: 10439 Berlin Driesener Str. 19

12627 Berlin Mark-Twain-Str. 7

12619 Berlin Teterower Ring 35

GAMES '4' FUN

Wahlenstr. 6 • 50823 Köln
Tel. 02 21/5 10 32 44 • Fax 02 21/52 75 24

PC 3,5"

Battle Isle II	79,-
Cannon Fodder	59,-
Die Siedler*	79,-
F-14 Fleet Defender	89,-
Great Naval Battles	69,-
Pacific Strike	85,-
Pacific Speech Pack	38,-
Rüsselsheim	69,-
Sim City 2000 DV	85,-
SSN 21 Seawolf	79,-
UFO	89,-
Ultima 8	85,-
Ultima 8 Speech	38,-

CD-ROM

Anstoß*	85,-
Archon Ultra	65,-
Battle Isle 2	89,-
Der Planer	85,-
Mega Race	65,-
Rebel Assault DV	79,-
The Horde	85,-

Multimedia

SB Pro Basic	179,-
SB 16	319,-
SB 16 Asp Multi CD	369,-
SB AWE 32	599,-
Mitsumi DS CD-ROM	329,-

Ladenlokal + Versand

Software • Hardware und Service
Aktuelle Neuheiten sowie gebr. Spiele

THE ULTIMATE Sounds & Tracks

**PROFESSIONAL
SOUNDS & TRACKS
IN WAVE FORMAT**

59,90* DM

* zuzüglich Versandkosten

zu beziehen im Fachhandel
oder bei

ComComS
COMPLETE COMPUTER SYSTEMS

BAHNHOFPLATZ 3
77933 LAHR
TEL. 07821/42064
FAX. 07821/42693

Händleranfragen willkommen !!
freies Nutzungsrecht, Tonmaterial GEMA frei

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	B-Fish	6/93	Verschiedenes	56%	Mega Collection	6/93	Compilation	schwach	Space Hulk	8/93	Strategie	56%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Elite II - Frontier	12/93	Verschiedenes	88%	Megacore	6/94	Sport	77%	Space Legends	10/93	Compilation	super
1990	8/94	Simulation	67%	Empire Deluxe	6/93	Strategie	80%	Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	Speed Racer	1/94	Sport	39%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich	Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%	Spheroids	8/93	Action	37%
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	86%	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Aces over Europe	9/93	Simulation	85%	Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Mid... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Action Sport	6/93	Compilation	mittel	Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83%	Microcam MM	8/94	Action	66%	Steg the Slug	4/94	Strategie	48%
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut	Eye of the Storm	6/94	Strategie	80%	Micro Machines	4/94	Sport	61%	Stratagem	2/94	Strategie	56%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	F1	6/94	Sport	70%	Might & Magic V	9/93	Abenteuer	85%	Strike Commander	8/93	Simulation	81%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel	Striker	1/94	Sport	49%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75%	Monopoly	9/93	Strategie	61%	Stronghold	10/93	Verschiedenes	87%
Alien Breed	1/94	Action	76%	Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Strike Squad	12/93	Strategie	65%
All American Sports	10/93	Compilation	super	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Mortal Combat	4/94	Sport	78%	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	Fatman	3/94	Action	61%	Myst	6/94	Abenteuer	71%	Strip 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Fields of Glory	8/93	Strategie	64%	Mystery of Life	8/94	Strategie	53%	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Ambush at Sonnor	9/93	Strategie	77%	Fire & Ice	2/94	Action	82%	Napoleonic	10/93	Compilation	schwach	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Flashback	9/93	Action	86%	Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt	Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	NFL 94	4/94	Sport	57%	Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
Anstoß	2/94	Sport	87%	Flight Simulator 5.0	9/93	Simulation	87%	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Anstoß World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Formel 1 1990-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	NHL Hockey	10/93	Sport	88%	Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50%
Archer MacLean's Pool	10/93	Sport	87%	Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82%	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%	Teresa Personality	1/94	Verschiedenes	59%
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	Nicky 2	1/94	Action	62%	Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
Armæth	3/94	Abenteuer	40%	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42%	T.F.X.	10/93	Simulation	86%
Arya Valv	8/94	Action	57%	Funny Fonts	8/93	Anwender	bes. abwechslungsgr.	Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38%	The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	81%	Fury of the Furies	2/94	Action	71%	No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut	The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
Backroad Racers	3/94	Sport	40%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
Balance	6/93	Action	57%	Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	The Beverly Hillsbillies	1/94	Abenteuer	42%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80%	Omega Pack	6/93	Compilation	mittel	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Battle Team	6/93	Compilation	super	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Pacific Strike	8/94	Simulation	87%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Goal!	12/93	Sport	83%	Paperware	6/93	Anwender	besonders platt	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Patriot	8/93	Strategie	70%	The Geekwad	12/93	Action	41%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%	GraQuest	6/93	Abenteuer	27%	PC Hits	6/93	Compilation	mittel	The Greatest	6/93	Compilation	gut
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar	PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	The Horde MM	8/94	Action	74%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Body Blows	10/93	Action	80%	High Command	9/93	Strategie	41%	PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	The lost Vikings	8/93	Action	81%
Breakline	6/94	Action	18%	Human Race	4/93	Strategie	85%	Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Bubble & Quack	6/93	Action	817%	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	The Mungos	8/93	Action	27%
Burntime	9/93	Verschiedenes	86%	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%	The Playboy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	The Real Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Cannonfodder	6/94	Verschiedenes	83%	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	International Athletics	6/93	Sport	27%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35%
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%	Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	Tony La Russa Baseball II	6/93	Sport	85%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	International Rugby Challenge	6/93	Sport	62%	Prehistorik 2	9/93	Action	72%	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Premier Challenge	8/94	Sport	60%	Tornado	9/93	Simulation	73%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58%	Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%	Premier Manager	9/93	Sport	69%	Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64%	Prince of Persia 2	9/93	Action	75%	Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Comdor 7	8/94	Action	70%	Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%	James Pond 2	9/93	Action	68%	Protostar	9/93	Strategie	48%	Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Jigsaw Pnups	9/93	Verschiedenes	15%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Chess Maniac	8/93	Strategie	52%	Jim Power	4/94	Action	70%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Christoph Columbus	3/94	Simulation	80%	Joe & Mac Caveman Ninja	6/93	Action	66%	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Twisted Worlds	8/94	Action	62%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Jonathan	6/93	Abenteuer	88%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	68%
Clash of Steel	10/93	Strategie	68%	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Twinn Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Jordan in Flight	4/93	Sport	66%	Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Classic Power	3/94	Compilation	super	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Rally	2/94	Sport	57%	Ultima VII Serpent Isle	6/93	Abenteuer	93%
Cohort II	8/93	Strategie	28%	Jutland	9/93	Simulation	67%	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%	Reach for the Skies	8/93	Simulation	68%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mitleidsrichtig
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Red Hat	8/94	Abenteuer	64%	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel	Regent	6/94	Simulation	55%	Utopia	10/93	Strategie	69%
CyberRace	1/94	Sport	72%	Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80%	V for Victory 2	4/93	Strategie	64%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	V for Victory 3	8/93	Strategie	62%
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	66%	Lamborghini	6/94	Sport	55%	Reunion	3/94	Strategie	85%	Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79%
Daemonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%	Lands of Lore	9/93	Abenteuer	88%	Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%	Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%	Leeds United Champions	6/93	Sport	46%	Ringworld	4/93	Abenteuer	71%	Vision	4/93	Abenteuer	40%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig	Legend of Kyandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Road Roll	6/94	Action	9%	Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Das Schwarze Auge I Sternenschweif	12/93	Abenteuer	90%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Robinsons Requiem	8/94	Abenteuer	85%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Der Clou!	8/94	Simulation	85%	Lemmings X-Mas Pack	MMM	Compilation	super	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Warlords II	10/93	Strategie	72%
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Lethal Weapon	4/93	Action	74%	Rüsselstein	8/94	Simulation	80%	War in the Gulf	8/93	Simulation	67%
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%	Link Worlds	10/93	Compilation	gut	Sabre Team	8/94	Strategie	36%	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Der Trainer	8/94	Sport	82%	Litl Divil	2/94	Action	76%	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionel	Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdrucksstark	Liverpool	8/93	Sport	35%	Sam & Max	1/94	Abenteuer	89%	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	76%	Lords of Power	3/94	Compilation	super	Seal Team	10/93	Strategie	69%	Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58%
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%	Lost in Time	10/93	Abenteuer	76%	Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut	Wilson Commander Academy	10/93	Action	70%
Die Siedler	8/94	Simulation	91%	Lothar Matthäus	9/93	Sport	87%	Sensible Soccer	9/93	Sport	85%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%	Lotus	9/93	Sport	71%	Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%	Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super	Shadow of Yseth/Fates of Twinn	12/93	Abenteuer	42%	Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel	Mad News	3/94	Simulation	85%	Shadowmovers	4/93	Abenteuer	66%	Wizardry VI&VII	6/93	Compilation	super
Dogfight	6/93	Simulation	80%	Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61%	Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78%	Worthing	8/93	Strategie	40%
Dodous	6/94	Action	69%	Magic Boy	3/94	Action	63%	Sid an AI's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%	WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Doom	2/94	Verschiedenes	79%	Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%	Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super	Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preisgekrönt
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%	Magical Dizzy	10/93	Action	53%	Silverball	1/94	Verschiedenes	80%	World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%	Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%	Sim City Deluxe	6/93	Compilation	super	World War II	8/94	Strategie	69%
Dreamlands	3/94	Compilation	gut	Maniac Mansion II	8/93	Abenteuer	90%	Sim City 2000	3/94	Simulation	90%	Worlds of Legend	8/93	Abenteuer	72%
DSA-Tools	4/94	Anwender	besonders nützlich	Mario's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%	Sim City & Lemmings	3/94	Compilation	super	Wrath of the Gods MM	8/94	Abenteuer	60%
Duetns & Megamotion	8/94	Strategie	55%	Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfreundl.	Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83%	X-Wing	4/93	Simulation	86%
Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	Masterword	10/93	Strategie	41%	Sleepwalker	4/93	Action	74%	Xenobots	4/93	Simulation	



ASM-Hit

Big Business - so macht Geld verdienen Spaß!

Magic Bytes macht müde Manager munter - mit einer Wirtschaftssimulation, die beweist, daß Geldverdienen keineswegs immer eine tierisch ernste Angelegenheit sein muß! (Carsten Borgmeier / Amiga Joker)

Big Business - eine rundum gelungene Simulation mit einer gesunden Portion Humor! (Sandra Alter / ASM)

erhältlich für

CD-ROM

MS-DOS 3,5"

AMIGA

nicht für A1200/4000

je DM 19,95

**GUTE GAMES
ZU NOCH
BESSEREN
PREISEN**

Jetzt erhältlich

in Ihrem Kaufhaus,
bei Ihrem Fachhändler

oder

direkt beim

HERSTELLER

Zum bestellen
einfach
Postkarte an:

MAGIC BYTES
Verlag R. Kleingräber
Postfach 2144
33251 Gütersloh

ODER

JETZT!

ANRUFEN!

TELEFON

05241/34861

TELEFAX

05241/340275

Der Versand erfolgt per
Nachnahme zuzügl. DM
8,- für Porto und Ver-
packung. Ausland nur
Vorkasse. Ab DM 100,-
ist der Versand frei.
Umtauschgarantie bei
defektem Spiel ist
selbstverständlich.

Dino Wars - eine urige Idee
Für Historiker und wißbegierige Stra-
tegen ist dieses Game sicherlich der
Knüller. (Sandra Alter / ASM)

Gratulation an Magic Bytes: **Dino Wars** - ist ungeheuer spielbar und sieht gigantisch aus.
(Michael Labiner / Joker Verlag)

erhältlich für

CD-ROM

MS-DOS 3,5"

AMIGA

nicht für A1200/4000

je DM 19,95



ASM-Hit

Joker-Hit

erhältlich für

CD-ROM

MS-DOS 3,5"

AMIGA 1MB

AMIGA/AGA

je DM 39,95



"...bei Dynatech ist es nicht anders, durch die Echtzeit-
abläufe und das parallele Spielen zweier Leute wird
es allerdings erst richtig hektisch. Technisch ist
Dynatech auf einem hohen Stand, Grafik und Sound
sind gut, die Spielmotivation ist groß. FAZIT: ein
intelligentes, gut gemachtes Simulationsspiel."
(HIGHSREEN HIGHLIGHTS)

"Dynatech schafft den Hypersprung aus dem
Wirtschaftseinerlei und überzeugt durch Übersicht-
lichkeit und sauberes Finanzmodell. Im simultan
Duellmodus kommt sogar Hektik auf - im ansonsten
behäbigen Genre eine rühmliche Ausnahme."
(POWERPLAY)

Elysium - hat mir gut gefallen. Der Verlauf des
Spieles ändert sich immer wieder durch unvor-
hergesehene Ereignisse und so manche Überras-
chung ist einem sicher. Angenehm ist, daß das
Spiel mit sechs verschiedenen Schwierigkeits-
stufen gespielt werden kann oder daß bis zu
sechs Spieler miteinander oder gegeneinander
spielen können. Sollte man also viele Freunde
haben und noch mehr Zeit, dann sind einige
unterhaltsame Stunden vor dem Bildschirm si-
cher. (AMIGA GAMES)



erhältlich für

CD-ROM

MS-DOS 3,5"

AMIGA 1MB

je DM 39,95

erhältlich für

CD-ROM

MS-DOS 3,5"

AMIGA

AMIGA/AGA

je DM 59,95

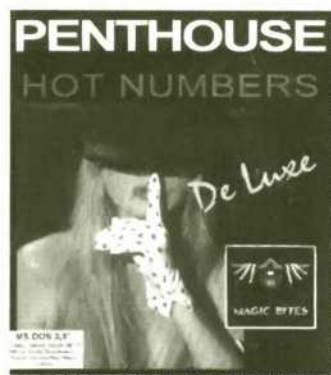
Penthouse Hot Numbers Deluxe

Hier sind Sie die erotischen Penthouse Pet's.
Spielen Sie mit Ihnen ein heißes Nummerspiel
und versuchen Sie die Damen zu schlagen.
Möge der bessere gewinnen.

Auch als X-Rated Version erhältlich (Alters-
nachweis erforderlich)

* Die CD HOT NUMBERS DELUXE und
die ersten Datendisketten erschienen Ende
August 94..

(* Vorbestellungen möglich)



MS-DOS nur SVGA

AMIGA HAM

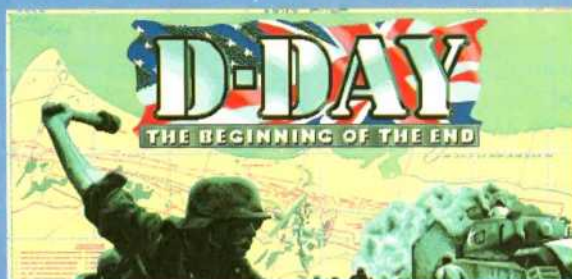
AMIGA/AGA HAM8

Alle Spiele direkt
von der CD
spielbar.

Alle CD'S zusätzlich
mit
BONUSGAME.

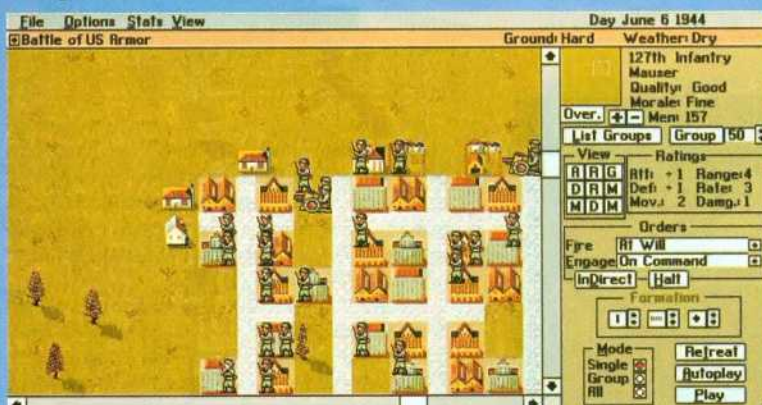
Alle CD'S zusätz-
lich mit spielbarer
DEMO.

Für die Beteiligten von damals war es „der längste Tag“, für die von heute mag es „das längste Spiel“ werden – Impressions hat zum 50sten Jubiläum der Landung in der Normandie ein **prima Strategical abgeliefert!** Seinerzeit gelang den Alliierten ja ein visionärer Angriff, doch daß den Serientätern von „Cohort“ und „Rorke's Drift“ dazu auch eine vernünftige Kosim gelingen könnte, sprengt fast alle Visionen. Tatsächlich sind im Vergleich zum direkten Vorgänger „The Blue & The Gray“ aber nicht nur die Iso-Schlachtfelder etwas übersichtlicher und schöner animiert; auch mit der Steuerung kann man neuerdings wirklich gut leben. Aber vor allem wurde das Gameplay der Serie von den bis dato üblichen Bugs (krasse Fehler bei der Ergebnisberechnung etc.) befreit. Im Angebot sind hier neben einem kompletten Feldzug mit der



historisch korrekten, aber veränderbaren Ausgangssituation, noch drei einzeln spielbare Teil-Szenarien. Die ein oder zwei Freizeitgeneräle verschieben nun ihre Infanterie, Panzerverbände, Luftlandetruppen, Landungsboote usw. rundenweise und icongesteuert auf einer klassischen Hexfeldkarte, wobei bestimmten Aktionspunkten und den Nach-

schublinien besondere Bedeutung zukommt – der Schlüssel zum Sieg besteht im Besetzen von strategisch wichtigen Punkten. Und sobald es zum offenen Kampf kommt, befiehlt man die beteiligten Einheiten auf einem Extrascreen entweder einzeln oder im Rudel; man kann aber den Rechner auch einfach das Ergebnis auswürfeln lassen.



Na also, es geht doch!

Fazit: Wenn sich Impressions weiter so steigert, wird man den Jungs bald die vielen Flops der Vergangenheit verzeihen; auch an der Ladenkasse. (mic)

D-Day (Impressions)

Solide Konfliktsimulation zum historischen Jahrestag.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

53%
58%
72%
66%



63%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

Die Invasion startet bereits am 28.6er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3,5 MB	Roland (MT 32)
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

UNIQUE PUZZLES

Das sieht man auch nicht (mehr) alle Tage: eine Sammlung ödster Denkspiele, von denen jedes einzelne sowohl den Rätselfuchs vor dem Monitor als auch die Hardware selbst gnadenlos unterfordert! Das Schmalspur-Sixpack katalpultiert den ahnungslosen Käufer zurück in die Pioniertage des PC-Entertainments, als spartanische Magergrafik auf unterstem PD-Niveau und ätzendes Gepiepse der eingebauten Tröte noch an der Tagesordnung waren. Noch ganz benommen von dieser Zeitreise, wird einem

dann beim „Genuß“ des „Gameplays“ erst richtig übel: Es warten solche Highlights wie Domino, Flopper (eine „Tetris“-Variante, bei der auf einem quadratischen Spielfeld Symbole abgeräumt werden müssen, indem man sie zu Fünfergruppen sortiert), Xor (eine Art von „Negativ-Tetris“, wo eine Fläche durch geschicktes Plazieren der herunterfallenden Klötze ausgelöscht werden soll) oder Sprut – hier darf man per Untertasse von Planet zu Planet düsen, ohne sich von einer Weltraumspinne erwischen zu lassen

– auf ihren Bezwingen. Wer jetzt immer noch nicht im Tiefschlaf ist, der greift eben zum Molekularbeschleuniger Virt und läßt Partikel kollidieren oder sackt mit Lift in Konkurrenz zu einer Schlange Früchte ein. Na, denn mal gute Nacht, liebe Kinder... Wie kaum anders zu erwarten, werden (bis auf Domino) alle Spielchen mit der Tastatur gesteuert, was überraschenderweise ganz passabel klappt. Und noch eine Überraschung: Abgesehen von Flopper enthält die Version für „Windows“ fünf

völlig andere Schlaftabletten! Deren Beschreibung können wir Euch und uns aber bitte sparen, ja? (st)

Unique Puzzles (Unique)

Digitales Schlafmittel für Tüftler – eine glatte Frechheit!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

14%
4%
62%
7%



9%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 40,- DM

Kein Wunder, daß hier ein 286er mit DOS 3.0 genügt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Geschenkt wäre noch zu teuer...

Die Horden der Hölle

Nachdem sich „Archon Ultra“ bei den Strategen nicht so recht durchsetzen konnte, hat SSI dessen Spielprinzip nun gründlich überarbeitet – und diesmal dürfte die Rechnung der Kalifornier aufgehen!

DARK LEGIONS



Finstere Gestalten



Ein heißer Typ



Kampf der Titanen

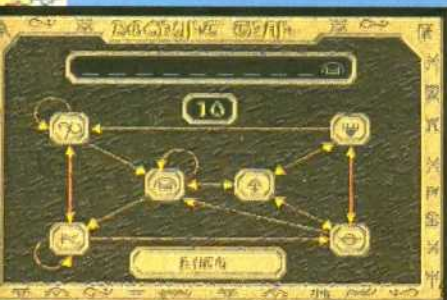
Auch hier wird grundsätzlich auf einer Art Schachbrett taktiert, auch hier ist das Schlachtfeld in die gängigen Quadrate eingeteilt – doch werden sie erst auf Knopfdruck sichtbar; ansonsten kommt man in den unverfälschten Genuß der düster-mystischen Landschaft mit all ihren Bäumen, Flüssen und Felsen. Dort treffen die dunklen Legionen aufeinander, die sich aus 16 Typen zusammensetzen (u.a. Berserker, Dämonen, Orks, Trolle, Vampire und Phantome), wobei jede Figur über spezielle Fähigkeiten im Nahkampf verfügt.

von bestimmten Symbolen durchprobieren. Letztlich dreht sich alles darum, den (eingangs festgelegten) „Träger der magischen Kugel“ auf der Gegenseite zu vernichten, wobei der gewichtigste Unterschied zu „Archon“ wohl darin liegt, daß pro Zug *alle* Figuren einmal bewegt werden dürfen. Kommt es zu einer direkten Begegnung, entbrennt auch hier ein heftiger Echtzeitkampf auf einem Extrascreen. Während man da seinen Stick bearbeitet (die Tastatur ist nur für Lebensmüde...), informieren je zwei Balkenanzeigen über Lebensenergie und Kampfkraft von Freund und Feind.

Für das Aufwärmtraining stehen zehn Instantschlachten bereit, doch seinen maximalen Reiz entwickelt Dark Legends, wenn man seine Armee mit Punkten für den Erwerb be-

stimmter Charaktere, Fallen oder Zauberringe individuell zusammenbastelt. Die fertige Killerbrigade kann dann entweder auf die Mannen der CPU oder eines Freundes gehetzt werden, wobei letzterer via Modem auch vor dem eigenen Rechner sitzen darf. So oder so gibt es irre Animationen, tolle Zooms und eine wahre Grafikorgie beim Auslösen eines Zauberspruchs zu sehen – der düstere Soundtrack samt Digi-Effekten und Sprachausgabe paßt dazu wie die Kämpferfaust aufs Zyklopenauge. Aber auch und gerade das durchdachte Spielkonzept sorgt für ungetrübten Fantasygenuß: Jeder Charakter muß möglichst exakt seinen Fähigkeiten entsprechend eingesetzt werden,

und der Zeitfaktor spielt ebenfalls eine gewichtige Rolle, weil der Tag/Nacht-Wechsel mal die einen, mal die anderen Wesen begünstigt. Dark Legends ist damit quasi das bisher beste „Archon“, denn nie zuvor war Strategie actionreicher – oder Action strategischer... (mic)



Mit dem richtigen Code knackt man jede Falle

Während also etwa der Berserker um sich schlägt und Dämonen ein schauerliches Gebrüll vom Stapel lassen, versorgen Zauberringe die Recken mit zusätzlicher Kraft, Geschwindigkeit etc. Und wenn ein Dieb eine Falle auf dem Spielfeld entschärfen will, gibt's eine kleine Zusatzknochelei: In einer Art Bilderpuzzle muß man diverse Kombinationen



Wenn Dämonen brüllen...

Dark Legends (SSI)

Superbes Action-Strategical nach dem „Archon“-Prinzip.

GRAFIK	84%
SOUND	82%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	84%



83%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,- DM

Ein flotter 386er mit 4 MB RAM und Maus ist das richtige Schlachttroß.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 35 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
DL. Screen	Maus
DL. Anleitung	Joystick

THE GRANDEST FLEET

Quantum Quality Productions, der Hersteller dieses feuchtfröhlichen Strategicals, ist ja durchaus kein unbeschriebenes Blatt, machte jedoch bislang nicht immer im positiven Sinne von sich reden...



Volle Kraft voraus!



Noch ist's ein kleines Städtchen...



Hoffentlich gut feuerversichert?

Mit schierem Schaudern erinnert sich der Redakteur an das öde Rollenspiel „The Red Crystal“, auch Halbgares wie „Merchant Prince“ zählt zu den Aushängeschildern von QQP. Mit dem sehr spielbaren „World War II“ ging es aber unlängst erst aufwärts, und die aktuelle Taktik-Seeschlacht könnte den Amerikanern nun zum endgültigen Durchbruch verhelfen!

Branchenkenner mögen sich hier mal vorneweg eine Mischung aus „Empire“ und „Global Conquest“ vorstellen, freilich mit kleineren Szenarien und einem sehr deutlichen

Schwerpunkt bei der Stadtentwicklung. Uneingeweihte denken hingegen einfach an eine zu erobernde Wasserwelt mit allerlei Inseln – jeder der beiden Spieler (wobei Admiral Nummer zwei vom Rechner gestellt werden kann) besitzt anfangs nur wenige Städte sowie ein gewisses Startkontingent an schwimmendem Kriegsgerät. Auf der ansehnlich animierten Wabenfeld-Karte werden die Kutter nun Runde für Runde ausgeschildet, um dem wachsenden Imperi-

um weitere Ortschaften einzuverleiben. Denn erstens vermehren sie die Siegespunkte auf dem Konto in jeder Spielrunde, und zweitens ist ihre Ausstattung mit Flugplätzen, Werften oder allerlei Gebäuden von weniger direkter Nützlichkeit (Hospitäler, Opernhäuser etc.) nicht selten kriegsentscheidend. Und wer z.B. über keine Werft verfügt, kann auch keine neuen Schlachtschiffe, Kreuzer oder Transporter bauen und sollte deshalb entweder schleunigst für eine entsprechende Grundsteinlegung sorgen oder nach Städten Ausschau halten, die von vornherein über eine solche Immobilie verfügen.

Die Kämpfe werden natürlich rein strategisch vom Rechner ausgefochten (auf Wunsch mit Zufallsfaktor), nach einer bestimmten Anzahl von Zügen, wenn eine Seite zwei Drittel aller Ortschaften erobert hat, oder nach kompletter Ausräumung des Gegners ist alles zu Ende – je nachdem, welche



Die Welt von oben

The Grandest Fleet (QQP)

Kurzweilige Stratego-Seeschlachten mit großem Optionsreichtum.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

50%
68%
70%
83%



76%

Schwierigkeit: 21 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Modemverträglich; läuft schon mit der Minimalkonfiguration (386 SX) recht fix.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 10 MB	Roland (LAPC+MT32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

**BEIM FERNSEHEN SIND SIE NUR IN DER ERSTEN REIHE.
HIER SIND SIE MITTEN DRIN.**

Für AMIGA und PC

Vom DFB empfohlen.

Bundesliga Manager Hattrick, die
Entwicklung des Bundesliga
Manager und des Bundesliga
Manager Professional, enthält
neben den kompletten Spielmodi
seiner Vorgänger zahlreiche neue
Features:

Hier nur eine kleine Auswahl:

- Realitymodus: Spielsequenzen
werden frei vom Computer
berechnet.
- Jede Spielszene ist einzigartig
und berücksichtigt die individu-
ellen Fähigkeiten der Spieler.
- Jede Maßnahme des Managers
hat unmittelbaren Einfluß auf
das Spielgeschehen, das jede
Spielminute für alle 138 Teams
neu berechnet wird.



PC (VGA 256 Farben)



Amiga (256 Farben)

- Icon-orientiertes Workbench- bzw.
Windows-artiges Menüsystem
- Original Vereinswappen, Original Vereins-
und Spielernamen
- Automatische Einstellungen möglich für
zügigeren Spielverlauf
- Alle Infos verfügbar: Von der Tabellen-
platz-Grafik über Bilanzen und Zeitungs-
meldungen bis zur Spielstärke des
nächsten Gegners
- Spielerwerte komplex ermittelt aus Alter,
Erfahrung, Torerfolgen, Länderspiel-
Einsätzen etc.
- Zuschauerzuspruch je nach Wetter,
Tabellenplatz, letzten Ergebnissen, Fan-
Beliebtheit, Wichtigkeit des Spiels, Zustand des Stadions etc.
- Taktik veränderbar je nach Spielstand, Stärken des Gegners,
Heim- oder Auswärtsspiel, Mann- und Raumdeckung möglich.
- Über 50 Schiedsrichter (Originalnamen) mit individuellen Fähigkeiten
- Nach dem Spiel Sportschau mit Torszenen ausgewählter Spiele
- WM-Modus und EM-Modus (incl. Qualifikationsspiele),
Supercup, Hallenturniere (mit original Punktwertung),
zuerst Vor-Turniere, dann das Hallenmasters mit den
besten Teams...

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

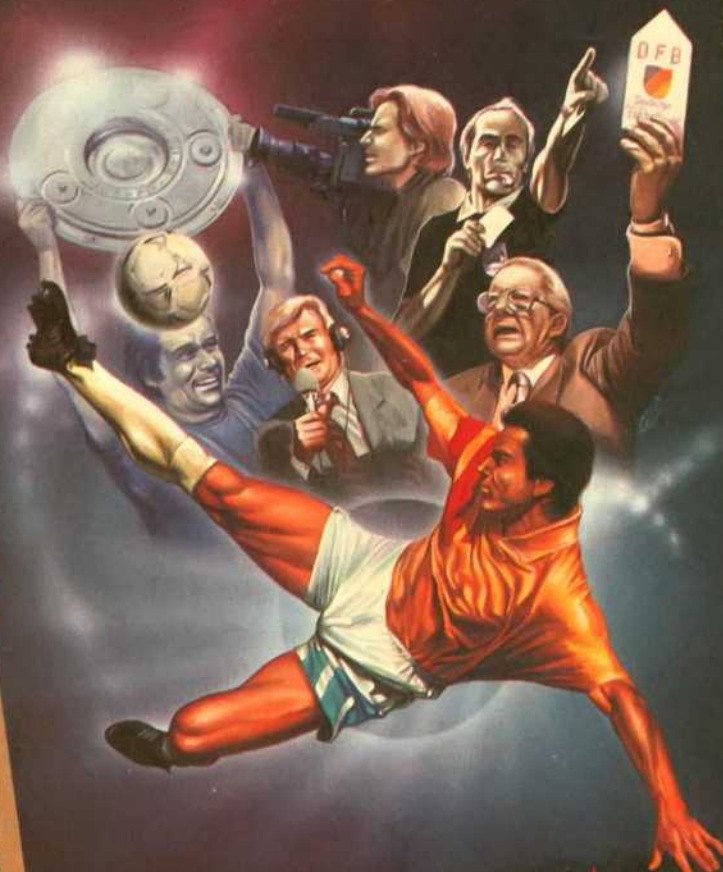


Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

SOFTWARE 2000

Simulation

BUNDESLIGA MANAGER



Bonus-Paket:

- Umfangreiche
Informationsbroschüre
 - Spielbare Demo-Diskette
 - Fan-Schal mit Sammlerwert
- Gegen 30 DM in Bar oder per EC-Scheck
zu bestellen bei:
SOFTWARE 2000
Stichwort: Bonuspaket BMH
Postfach 110, 23691 Eutin

PLAY
BESONDERS
EMPFEHLENSWERT

...alle weiteren 2798 neuen Features in der ausführlichen
Informationsbroschüre anfordern!

WARGAME CONSTRUCTION SET II: TANKS!

Der Tiger im Tank

Mit dem ersten Schlachtbaukasten hat sich SSI vor rund sieben Jahren viele Freunde unter den Hobbystrategen gemacht – mit der gelungenen Neuauflage dürften es noch ein paar mehr werden!

Wie aufgrund des Titels unschwer zu vermuten, geht es diesmal vor allem um die Panzerkriegsführung. Und die kann vor der eigentlichen Basterei erst mal anhand eines richtigen Spiels mit 20 Szenarien ausprobiert werden. Der zeitliche Rahmen erstreckt sich dabei von 1918 bis 1991, so daß von den beiden Weltkriegen über den Koreakrieg bis zum Wüstenfeldzug gegen Saddam Hussein jedes größere Scharmützel abgedeckt wird, bei dem Blechbüchsen mitgerollt sind... Neben den verschiedensten Panzermodellen gehören auch Flugzeuge, Hubschrauber, Mörser und Haubitzen zur Grundausstattung; dazu mischen allerlei Nationen mit – wobei übrigens peinlich genau zwischen Reichs-, Nazi- und Bundesdeutschen bzw. Russen und Sowjets unterschieden wird. Die Digi-Kriege selbst laufen dann nach dem klassischen Schema ab: Auf einer Wabekarte verschieben die ein oder zwei Spieler rundenweise ihre Pappkameraden, wobei sie besonders auf die Reichweite der Waffen, die Truppenmoral und spezielle Geländepunkte zu achten haben. Sieger ist, wer nach einer bestimmten Rundenzahl die meisten Punkte gesammelt oder den Feind gleich ganz von der Landkarte gepustet hat.

Doch nun zum kreativen Kern des Construction Sets. Hier kann man seine eigenen Schlachtfelder (in beinahe beliebiger Größe) mit Hilfe von vorgefertigten Landschaftselementen wie Wald, Hügel, Graben etc. zusammenstricken und dann mit Einheiten aus allen Epochen bestücken. Diese Eigenbau-Schlachten lassen sich wiederum zu Kampagnen verbinden, wodurch man dann insgesamt seinen kompletten Privatkrieg erhält. Daneben existiert aber auch eine einfachere Variante, bei der man dem Rechner nur Vorgaben bezüglich der Geländebeschaffenheit, der Stärke der Armeen usw. gibt, welche dieser dann per Zufallsgenerator in Landkarten und Einheiten umsetzt. Mit dem Vorgänger hat das Programm eigentlich bloß noch die SSI-typische Magergrafik und den Bum-Peng-Sound gemein – die Steuerung klappt bestens, und die grundsätzlichen Regeln hat man auch ohne langes Handbuchstudium schnell im Griff. Die spielerischen Feinheiten entdeckt man dann nach und nach, wobei das zunächst recht simpel erscheinende Konzept mit der Zeit eine erstaunliche Komplexität entwickelt. Der wahre Knüller ist jedoch die irre Flexibilität des Editors: Man kann sich innerhalb von fünf Minuten eine ganze Kampagne basteln (lassen), aber auch stundenlang an einem einzigen Hexfeld herumtüfteln. Ganz klar, daß dieser ausgefeilte Do-it-yourself-Krieg ein echter Geheimtip für engagierte Konfliktsimulanten ist! (mic)

Panzer in Sicht!



Wir basteln ein Schlachtfeld

Der komplette Fuhrpark



Laß Zahlen sprechen



Feuer frei!



Jede Menge Grünzeug

Wargame Construction Set II (SSI)

Durchdachter Kriegsbaukasten mit integriertem Spiel.

GRAFIK	29%
SOUND	33%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	84%



Variabel
Preis: ca. 109,- DM

Das Schlachtfeld muß zumindest aus einem 386er mit 2 MB und Maus bestehen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Computertechnik & Softwareversand
Uwe Oehme, Kastanienstrasse 15
07549 Gera, Tel/Fax (0356) 7113079

PC - Spiele		
Anstoss	DV	66,-
Aufschwung Ost	DV	66,-
Battle Isle 2	DV	78,-
Christoph Kolumbus	DV	78,-
Day of the Tentacle	DV	84,-
Elite 2 - Frontier	DV	70,-
Flight Simulator 5.0	EV	100,-
Flight Simulator 5.0	DV	125,-
Hand of Fate	DV	73,-
Indy Car Racing	DV	78,-
Jurassic Park	DV	66,-
Mortal Kombat	DA	58,-
Pinball Fantasies	DA	60,-
Pirates! Gold	DV	89,-
Privateer	DA	84,-
- Speech Pack	DA	40,-
Sam & Max	DV	84,-
Sim City 2000	DV	84,-
Syndicate	DV	78,-
- American Revolte	DV	40,-
T.F.X.	DA	84,-
Ultima 8	DV	78,-
X-Wing	DA	84,-

CD - Rom		
Battle Isle 2	DV	84,-
Comanche	DV	89,-
Critical Path	DV	105,-
Cyberace	DV	84,-
Day of the Tentacle	DV	89,-
Iron Helix	DV	78,-
Myst	DA	112,-
Rebel Assault	DV	85,-
Strike Commander	DA	85,-
T.F.X.	DA	90,-
UFO	DV	90,-

Komplett-Liste anfordern !!

Erotic



EXTREME Hot Girls
Die brandneue CD-ROM der Spitzenklasse. 100 der allerschönsten Mädchen lassen Sie alles sehen. Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mil. Farben). Inklusive Bildbetrachtungsssoftware. **nur 49,95**

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. **69,-**
Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. **58,95**
Erotica Vol. 1
7 Bilderserien mit Sound-Unter-malung. Top-Qualität. **39,95**

Erotic-Disketten
Erotic MEGA-PACK
Alle Erotic-Programme hier in diesem Kasten - 27 HD-Disks. **nur 139,95** (sonst 159,85)
Erotic Highlights 1-5
Jedes Set besteht aus 2 HD-Disketten randvoll mit heißer Eroticssoftware: VGA + SVGA. 1 Set-15 DM 2 Sets-25 DM Alle 5 Sets - nur 50 DM
Erotic EXTREME
Extrem scharfe Mädchen auf 6 HD-Disks. Super! **nur 39,95**

Erotic Software
5 HD-Disketten mit erotischen Bildern, Animationen, Cartoons. Spitzenqualität. **nur 29,95**
Sexy-Girls-Collection
Die schönsten und schönsten Mädchen, aufgenommen in noch nie dagewesener Qualität. Auf 6 HD-Disks. **nur 39,95**
Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen:
- Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. **nur 89,95** (einzeln: 114,80)

Kröger
S. Kröger - Software Vertrieb
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bankechtlich) + 5 DM
Ausland (nur V.K.): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Lsg. jeder Bestellung bei)

Okay Soft

AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674-1279 FAX-1294
Inh. Herbert Winkhofer
1942 - Pacific Air War DV 85,90
Aces over Europe DV 65,90
Alone in the Dark 2 DV 81,90
Anstoss DV 66,90
5 World Cup Edition DV 51,90
Archon Ultra DV 80,90
Aufschwung Ost DV 65,90
Battle Isle 2 DV 82,90
Beneath Steel Sky DV 66,90
Burntime DV 75,90
Burning Steel 2 DV 80,90
Bundesliga M. Hatrick DV 75,90
Campaign 2 DV 75,90
Cannon Fodder DV 59,90
Civilisation Windows DV 85,90
Cool Spot DV 51,90
Das schwarze Auge 2 DV 77,90
Day of the Tentacle DV 85,90
Der Planer DV 75,90
- Extra DV 37,90
Der Clou DV 76,90
Der Patrizier DV 39,90
Die Siedler DV 78,90
Dune II DV 62,90
Dungeon Hack DV 80,90
Elder Scrolls Arena DV 68,90
Empire Soccer DV 54,90
Erben der Erde DV 79,90
F 1 (Domark) DV 61,90
F 14 Fleet Defender DV 89,90
Falcon 3.0 DV 85,90
- MIG 29 DV 53,90
Fields of Glory DV 88,90
Fifa Soccer DV 68,90
Flugsimulator 5.0 DV 117,90
- Szen. Paris DV 51,90
- Szen. New York DV 51,90
- Szen. San Francisco DV 63,90
Freddy Pharkas DV 65,90
Front Page Football 93 DV 67,90
Gabriel Knight DV 67,90
Genesis DV 74,90
Goblins 3 DV 75,90
Grand Prix (Micropr.) DV 88,90
Hand of Fate DV 65,90
Hanse deluxe DV 42,90
Incredible Toons DV 68,90
In Extremis DV 68,90
Indy Car Track Pack DV 51,90
Kick off 3 DV 75,90
Kolumbus DV 55,90
Lands of Lore DV 67,90
Larry 6 DV 65,90
Lothar Matthäus DV 82,90
Mad News DV 82,90
Magic of Endoria DV 75,90
Master of Orion DV 88,90
NHL Hockey DV 81,90
Pacific Strike DV 51,90
- Speech Pack DV 80,90
Pinball Fantasie DV 59,90
Pirates Gold DV 88,90
Pizza Connection DV 82,90
Police Quest 4 DV 67,90
Ravenloft DV 65,90
Prince of Persia II DV 81,90
Privateer DV 39,90
- Speech Pack DV 75,90
- Data Disk DV 75,90
Railroad Tycoon Del. DV 75,90
Ravenloft DV 65,90
Russelsheim DV 85,90
Sam + Max DV 48,90
Silverball DV 89,90

Double Speed CD ROM Laufwerke
MITSUMI 289,-
ORCHID 369,-
SONY 399,-
PANASONIC 349,-
Outpost-CD DA 79,90

Sim City 2000 DV 82,90
Simon the Sorcerer DV 82,90
Soccer Kid DV 64,90
Software Manager DV 73,90
Star Trek 2 DV 79,90
Strike Commander DV 84,90
- Speech Pack DV 41,90
Tactical Operation DV 41,90
Subwar 2050 DV 88,90
Syndicate DV 77,90
- Data Disk DV 81,90
TFX DV 79,90
Tie Fighter DV 71,90
Theme Park DV 73,90
Tornado + Mission DV 75,90
Tubular Worlds DV 89,90
U.F.O. DV 69,90
Ultima 8 Bundle DV 75,90
Ultima 8 Bundle 2 DV 65,90
Unnatural Selection DV 55,90
Weebie Worlds DV 57,90
World Cup USA 94 DV 57,90
Aegis Guardian o.t. Fleet DV 79,90
Anstoss World Cup Ed. DV 82,90
Archon Ultra DV 89,90
Battle Isle 2 DV 88,90
Berteismann Univers.L. DV 103,90
Betrayer at Kronor DV 66,90
Burning Steel 2 DV 69,90
Burntime DV 75,90
Comanche incl. Miss DV 93,90
Critical Path DV 116,90
Cyberace DV 82,90
Day of the Tentacle DV 91,90
Der Clou DV 76,90
Der Planer + Data DV 78,90
Der Trainer DV 75,90
Elite 2 DV 64,90
Empire Deluxe DV 69,90
Eye of Beholder Trl.1-3 DV 87,90
Eye of the Storm DV 81,90
F 1 DV 65,90
Gabriel Knights DV 82,90
Hell Cap DV 79,90
Humans 1 + 2 DV 68,90
Inca II DV 103,90
Indiana Jones 4 DV 80,90
Intern. Tennis Open DV 89,90
Iron Helix DV 75,90
Journeyman Project DV 65,90
Jurassic Park DV 66,90
Kick off 3 DV 56,90
Labyrinth of Time DV 69,90
Legend of Kyandia DV 73,90
Lemmings 2 DV 59,90
Uril Devil DV 66,90
Mega Race DV 99,90
Microcosm DV 54,90
Most Wanted DV 104,90
Myst DV 79,90
Our Post DV 46,90
Pegasus 4.0 DV 80,90
Rebel Assault DV 78,90
Return to Zork DV 80,90
Sam + Max DV 79,90
SSN 21 Sea Wolf DV 82,90
Strike Commander DV 88,90
Syndicate plus DV 86,90
TFX DV 76,90
Tornado DV 90,90
UFO DV 99,90
Ultima 7 Bundle DV 69,90
Ultima 8 Bundle DV 89,90
Who shot Jonny Rock DV 85,90
Wizardry 6 & 7 DV 86,90
Wolfpack DV 68,90

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9,90 !!
Soundblaster Deluxe 125,-
Soundblaster Pro Basic 159,-
Soundblaster 16 Multi CD ASP 349,-
Soundblaster 16 Value Edition 229,-
Soundblaster AWE 32 565,-
Waveblaster 359,-
SPEA V7-Media FX 449,-
GRAVIS Ultrasound MAX 345,-
Roland SCC-I 915,-
Orchid Game Wave 32 259,-
Orchid Sound Wave 32 429,-
Rom Update 92,-
Orchid Sound Wave 32 plus 865,-
Orchid MEGA PACK 849,-
Creativ CD 16 Gameblaster Pack 849,-
Creativ CD 16 Discovery Pack 729,-
CD-ROM Drive NEC Triplespeed 849,-
-Kontrollerkarte zu NEC 145,-
JOYSTICK's
GRAVIS schwarz oder transp. 65,-
GRAVIS Gamepad 46,-
GRAVIS PRO 79,-
Flight Stick Pro 143,-
Virtual Pilot 149,-
Mach 3 69,-
Cyberman 185,-
Boxen:
Screenbeat Aktivboxen 43,-
- Netzteil 23,-
SBS 300 (von Creativ Labs) 209,-

Stammkunden o. Vorkasse DM 5,20
Nachnahme DM 6,20
Ausland (Vorkasse) DM 13,00
Neu: 24 - 48 Stunden Komplett-Liefer. SERVICE preis! 6.50

PC OASE

schnell, kompetent, preiswert

VERSANDZENTRALE

07736/8962

Aces of the deep	DA	99,90	Bundesliga Man. Hatrick	DV	96,90
Across the Rhine	DA	106,90	Burning Steel 2	DV	97,90
Al Quadim	DV	99,90	DSA 2 Sternenschweif	DV	88,90
BATTLE ISLE 2	DV	88,90	DIE SIEDLER	DV	92,90
Erben der Erde		97,90	F 14 Fleet Defender	DA	96,90
FIFA SOCCER	DV	84,90	Freddy Pharkas	DV	74,90
Harpoon 2	E	99,90	Pacific Strike	DA	109,90
PIZZA CONNECT	DV	94,90	Robinsons Requiem	DV	79,90
Rüsselsheim	DV	71,90	SEAWOLF SSN 21	DV	94,90
THE HORDE	E	96,90	Tie Fighter	DA	103,90
W.C. Armada		99,90	THEME PARK	DV	95,90

CDROM Spiele

Anstoss World Cup	DV	131,90	Battle Isle 2 Datadisk	DV	60,90
Bloforge	DA	103,90	Dark Legions	DV	88,90
MadDogMcCree 2		102,90	Mega Race	DV	69,90
Myst		137,90	Outpost		103,90

HARDWARE

Action Replay PC 149,00 - CD-Rom doublespeed, 16-Bit Soundkarte, Lautsprecher, Mikrophon 399,00
Soundblaster pro 89,00, Gravis analog pro 52,00, Gravis Gamepad 49,00

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Gesamtprogramm. Alle auf dem Markt befindlichen Spiele und Neuerscheinungen, sowie Hardware, Mega-Drive, SuperNes und Gameboy-Zubehör und Spiele können Sie ebenfalls zu günstigen Preisen bei uns beziehen. (Bitte Gesamtverzeichnis anfordern!)

Versandkosten: 8 DM + 3 DM NN, Vorkasse per Scheck 5 DM, UPS 10 DM + 7 DM, Ausland 15 DM
Bestellungen ab 250 DM Versandkostenfrei
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

PC OASE

Ladengeschäft: 78056 VS-Schwenningen, Lange Halde 9 Tel.: 07720/65660 Fax: 07720/63303
Versand: Tel : 07736/8962

WEEBEE WORLDS

F1: Menü
F2: Spielen
F9: Exit

LIFETIMES

Alte Hütte können ja eine charmante Sache sein – man muß sie nur richtig aufzusetzen wissen. Und solches Modebewußtsein kann man den Programmierern dieses „Sokoban“-Remakes ohne weiteres attestieren!

Tatsächlich haben wir das Lifetimes-Game bereits im letzten Heft schon kurz vorgestellt, dort allerdings in der optisch und vor allem akustisch abgespeckten CD-Sharewarevariante „Pusher“. Die Vollversion glänzt nun mit großforma-

tigen und knallig bunten Bildern in Iso-Perspektive, wobei die dritte Dimension in diesem Genre wortwörtlich eine neue ist...

Mag das prinzipielle Gameplay um Kisten, die man möglichst schnell durch labyrinthische Keller zu den richtigen Stellen zu schieben hat (ohne sich dabei selber mattzusetzen), auch etwas angestaubt sein – die Praxis gibt sich erstaunlich frisch: Es müssen auch mal Kistenstapel abgetragen, Mauern überwunden oder Fahrstühle taktisch richtig benutzt werden. Hinzu kommen bekanntere Features wie Teleporter, Minen oder Bröselstei-

ne; und wenn 55 damit gefüllte Levels zwar nicht allzu üppig erscheinen mögen, so sind die scrollbaren Abschnitte doch erstens sehr umfangreich und zweitens teuflisch verzwick.

Davon abgesehen darf man (mittels Editor) noch seine eigenen Hirnzwirbler basteln, die Reihenfolge der Schiebearbeitungen mitbestimmen und natürlich seine Erfolge abspeichern. Der flotte Sound fällt auch über längere Zeit hinweg nicht lästig, und die extrem farbenfrohe Grafik dürfte zumindest den Geschmack



BONUS: 845 MOVES: 41

Haben wir die Kiste im Kasten?

jüngerer Knobelfans treffen. Last but not least tun Keyboard bzw. Stick klaglos ihre Pflicht, womit ein Besuch der Weebie Worlds durchaus launigen Denksport verheißt. (jn)

Weebie Worlds (Lifetimes)

Kleine 3D-Knochelei mit originellen Einfällen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

51%
69%
74%
72%



69%

Für Könner
Preis: ca. 69,- DM

Läuft schon auf einem 286er prima.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Der Titel dieser Knochelei von Quantum Quality Productions lädt zu Spekulationen ein: Geht's hier um ein digitales Gemüsebeet voller Oregano oder um die japanische Papierfaltkunst Origami?

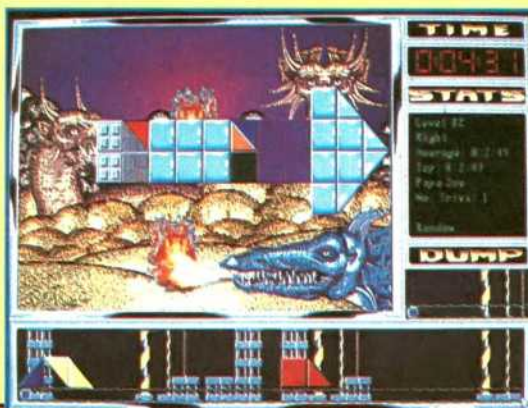
Weder noch, obgleich der Name wohl eher die Nähe zum fernöstlichen Geduldssport suggerieren soll. Bei dieser Mischung aus „Tetris“ und dem Formenpuzzle „Tangram“ geht es nämlich ähnlich fummelig zu: Es sind diverse Silhouetten auszufüllen, wozu ein Förderband am unteren

Screenrand allerlei geometrische Elemente wie Dreiecke, Quadrate etc. herankarrt. Per Maus klickt man sich nun einzelne Symbole heraus und legt sie möglichst passend auf der Spielfläche ab – wer sein Areal lückenlos füllt, gewinnt den Level; sollte dagegen aufgrund zu langsamer Bastelei das Förderband „überlaufen“, werden Punkte abgezogen und ein Neuversuch gestartet.

Soweit klingt es etwas öde,

doch hat sich der Hersteller eine nette Rahmenhandlung ausgedacht. Demnach muß der Spieler den Ausgang eines Labyrinths finden, wobei in jedem Raum drei der erwähnten Knocheleien zu lösen sind und manche Gemächer erst zugänglich werden, wenn man bestimmte Objekte gesammelt hat. Zudem wurden diverse optionale Schwierigkeitsfaktoren wie z.B. begrenzte Leben oder Punkte-Boni für Schnelltüftler spendiert, und die SVGA-Optik mit ihren vielen schönen Hinter-

grundgrafiken paßt auch ins Bild. Zu erwähnen wären schließlich noch der zwar ganz hübsche, auf Dauer aber nervige Sound und die praktische Auto-save-Funktion. Unter dem Strich



Das Bild „formt“ sich...

erweist sich das neue QQP-Produkt somit jedenfalls als ein Spiel, bei dem es trotz der simplen Grundidee irgendwie schwerfällt, den Ausschaltknopf zu drücken. (jn)

Origami (QQP)

Nettes Hektik-Puzzle für arbeitslose Tüftler.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

61%
48%
78%
69%



66%

Variabel
Preis: ca. 109,- DM

Läuft anstandslos auf jedem 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland (MT-32)
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

**TIP TOP – DER
TOP TIP**

Vorbei ist vorbei – aber das gilt nur für die WM, denn die Zeit dieser actionlastigen Soccer-Compilation von Empire ist noch längst nicht abgelaufen! Dafür ist ihr Inhalt viel zu wertbeständig...

WORLD CUP YEAR '94

Gegen „FIFA Soccer“ können die hier versammelten Bolzereien natürlich alle nicht anstinken, andererseits ist ein Pack mit modernen Fußballklassikern wie „Sensible Soccer“ (92/93-Edition) und „Goal!“ für einen guten Hunni schon ein wirklich faires Angebot – zumal die ebenfalls enthaltenen Spiele „Striker“ und „Championship Manager“ mehr als reine Dreingaben sind!

SENSIBLE SOCCER

Wer „Kick Off 2“ kennt, hat hier kaum Probleme, denn allein schon die aus der Vogelperspektive gezeigten Winzlinge sehen aus, als wären sie direkt vom großen Ahnherrn des Action-Fußballs übernommen worden. Die wesentlichen Leistungsmerkmale des Nachfahren: astreine Spielbarkeit, taktische Vielfalt, prima Sticksteuerung, diverse Spielmodi (außer der WM), Einstellbarkeit von Matchdauer, Witterungsverhältnissen und Untergrund, speicherbare Replayfunktion und ein Ball, der nicht am Fuß des Kickers klebt, sondern Dribbeln erfordert. Nachteilig sind der starre Schwierigkeitsgrad und die gegenüber dem Amiga-Original schwache Soundbegleitung, darüber hinaus hat unser nächster Kandidat auch noch ein paar interessante Features mehr zu bieten.



GOAL!

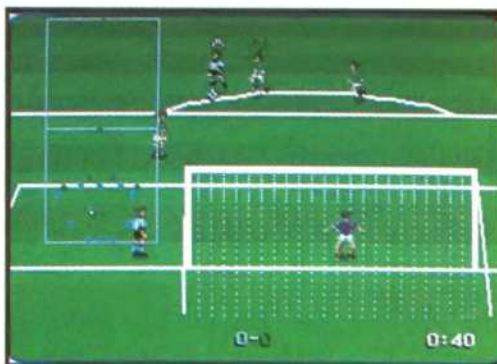
Das nicht nur auf den ersten Blick (von oben) recht ähnlich wirkende Game un-

terscheidet sich von „Sensi“ einmal durch die variantenreichere Grafik: Man kann jederzeit auf die Seitenansicht umschalten und zwischen zwei Zoomstufen wählen, was auf Wunsch sogar automatisch geht. Außerdem hat die Programmierlegende Dino Dini hier



eine zunächst gewöhnungsbedürftige, aber in puncto Realismus nach wie vor unübertroffene Steuerung mit eingebautem Trägheitseffekt entworfen. Dazu kommen einige zusätzliche Einstell-Optionen für Wind, Torwart und Schwierigkeitsgrad. Und damit ist es im Grunde reine Geschmackssache, wen man nun für den wahren Star des Aufgebots hält.

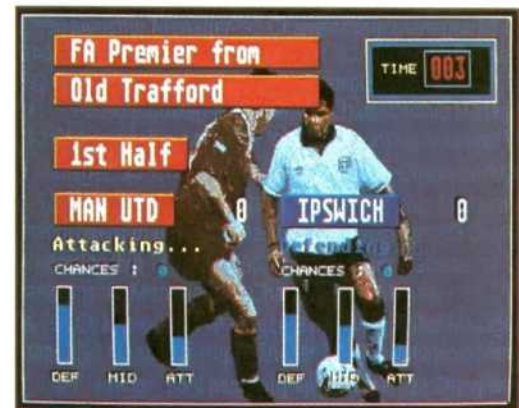
STRIKER



Optisch macht Striker mit seiner leicht schrägen Perspektive zwar den besten Eindruck, doch inhaltlich bleibt das Game im Mittelmaß stecken. Ein vernünftiges Paßspiel oder überhaupt einen brauchbaren Spielaufbau anzuleiern, ist hier vergebliche Liebesmüh, denn mit der eher bei Football ver-

breiteten Augen-zu-und-durch-Methode kommt man viel weiter. Immerhin kann man das Elfmeterschießen extra üben, und ein WM-Turnier nach dem K.o.-System findet sich ja auch nicht überall.

CHAMPIONSHIP MANAGER



Hier wollen wir es mit einem kurzen Vergleich bewenden lassen: Das Teil sieht nicht so gut aus wie der „Bundesliga Manager Prof.“ und spielt sich auch nicht so spannend. Doch ist der Abklatsch allemal gut genug, um der Sammlung etwas strategischen Glanz zu verleihen – so viel brauchbaren Fußball fürs Geld sollte sich jedenfalls kein Fan entgehen lassen! (mm)

World Cup Year '94

(Empire)

GRAFIK	39% – 64%
SOUND	39% – 64%
STEUERUNG	52% – 85%
MOTIVATION	56% – 83%



80%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,- DM

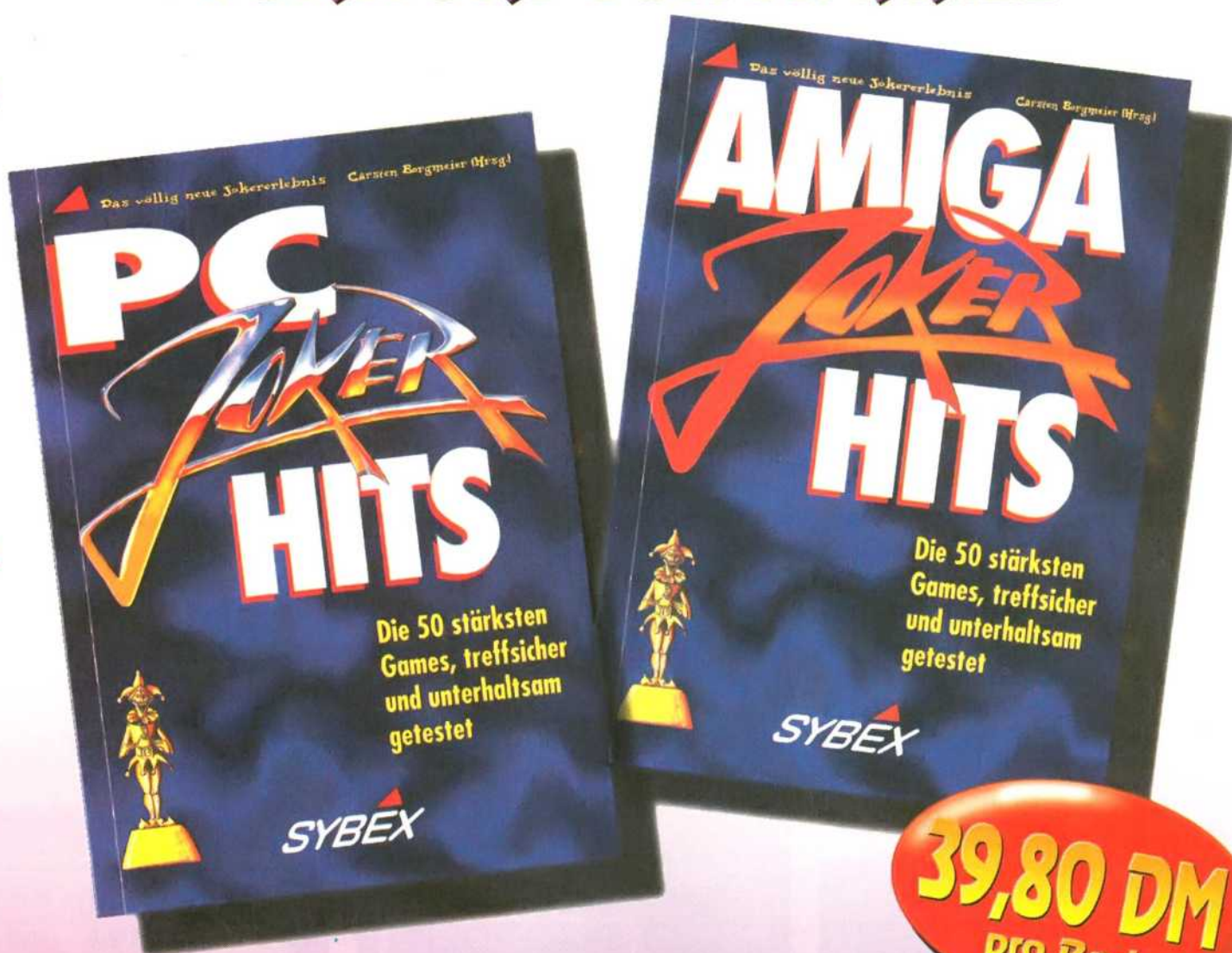
HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

NEU

JOKER



ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL



SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.- DM Postgebühren im Inland bzw. 10.- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert eine tägliche Geisterstunde zur Mittagspause und unterstützt die Europäische Union (EU) der Friedhofsgärtner. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzes-treue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najeein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREI-EN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Ansonsten gibt es keine großen Verschiebungen zu vermelden – dem Stimmvieh war's wohl egal, daß Legalen-Chef Otto Original kurz vor dem regulären Ende seiner Klaviaturperiode von Tanja als Raubkopierer entlarvt wurde und deshalb Neuwahlen ausrufen mußte. Daß wir das Vorjahresergebnis mehr als verdoppeln konnten, ist hingegen schon angesichts Ghosts aufrüttelnder Rede in Rielasingen nicht verwunderlich. Nie zuvor wagte sich schließlich jemand an das Tabuthema „Computer-Exorzismus“ heran!



Geld regiert die Welt? Schwer zu sagen, entscheidet selbst: Eine bisher beispiellose Materialschlacht hat der JOKER PARTEI in Baden-Württemberg nicht mehr und kaum weniger als andert-halb Prozent der Wählerstimmen gebracht...

Und nie zuvor habt Ihr so viel Kohle in einen Wahlkampf gebuttert: 64.000 Plakate, 531 kleine Geschenke, 30 Hochglanz-Anzeigen und sogar einen Radiospot. Aber wir waren ja auch gut bei Kasse, und nachdem Ihr den monatlichen Beitrag vorsorglich auf runde 50 Märker pro Parteimitglied (mittlerweile 8.889) aufgestockt habt, konnte kaum noch etwas schiefgehen. Tatsächlich weist das Konto nach Eingang der Kostenrückerstattung (54.000 Mäuse) nunmehr trotz aller Ausgaben einen Betrag von 1,1 Millionen aus – dem regen Spenden-Segen unserer zahlreichen Gönner sei Dank.

Wenn jetzt der turnusmäßige Urnengang in Schleswig-Holstein ansteht, ist's angesichts von so viel flüssigen Mitteln zwar immer noch unwahrscheinlich, aber eben nicht mehr ganz auszuschließen, daß wir die 5-Prozent-Hürde endlich mal nehmen. Und deshalb taucht in unserem gewohnten Fragenkatalog zur Wahlkampfstrategie heute erstmals ein (noch) gänzlich ungewohnter Punkt auf...

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr für die Nordfriesen drucken? Pro 1.000 Stück schlagen sie mit 1.000 Märkern zu Buche.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke zu 20,- DM das Stück an die Deich-Amigos verteilen? Wie viele?
- 4) Wie sieht es mit Wahlkampfanzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Wie viele Werbespots wollt Ihr im Radio ausstrahlen lassen? Kostet 200.000 pro Stück!

6) Sonderfrage: Falls es uns gelänge, in den Landtag einzuziehen – wollt Ihr eine denkbare Beteiligung der JOKER PARTEI an einer Regierungskoalition? Wenn ja, mit welcher(n) Partei(en)?

Doch ob nun Parlamentär, Koalitionär oder Grizzlybär – Ihr solltet Eure Meinung nicht für Euch behalten, sondern an die untenstehende Adresse unseres Parteibüros schicken. Wir werten dann wie gehabt alle Zuschriften aus und verfüttern das demokratisch ermittelte Ergebnis Eurer Willensbildung an unseren Parteien-Manager, der wiederum die Wahlergebnisse des nächsten Monats errechnet. Keine Frage, daß wir auch eine nette Verlosung zur Steigerung der allgemeinen Sektlaune vorbereitet haben, denn sämtliche Einsender (mit Absender) haben die Chance, eine der folgenden Wohltaten zu gewinnen:

- 1 x The Even More Incredible Machine
- 3 x Joker-Watch
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Okay, fehlt bloß noch die passende Briefmarke, und schon kann der Stimmzettel in einer der von der Post großräumig aufgestellten Urnen (die Dinger sind gelb und heißen Briefkästen) verschwinden...

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Baden-Württemberg

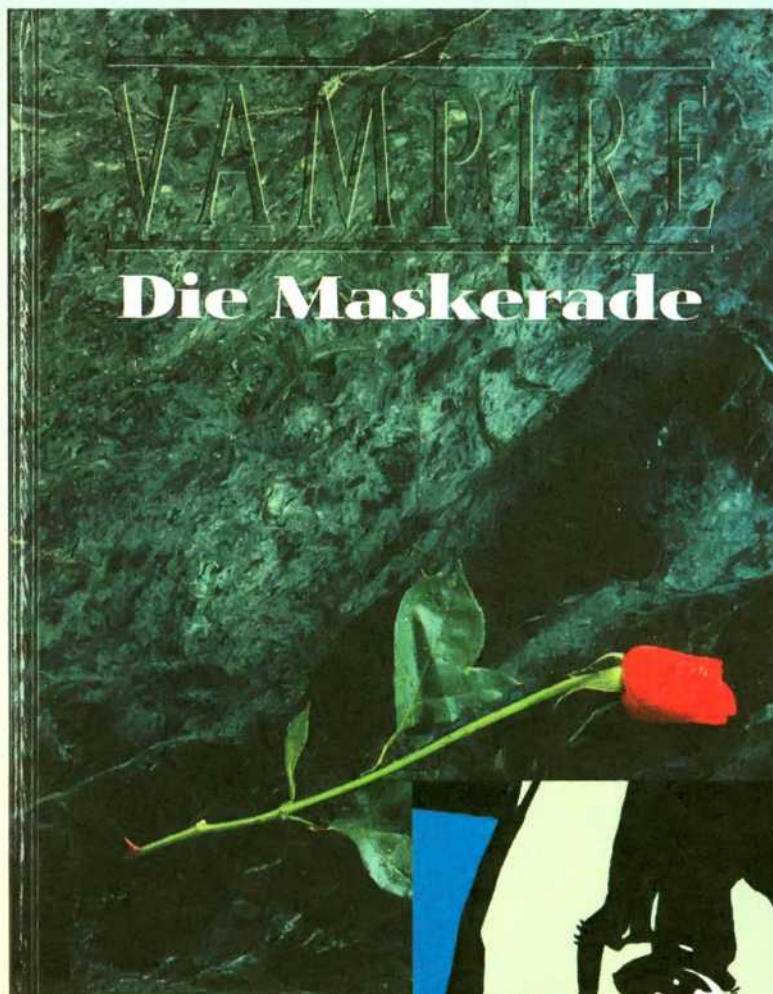
	10/93	9/94
Wahlbeteiligung:	75%	83%
LA:	47,6%	46,5%
FU:	33,5%	34,6%
PIR:	7,3%	6,7%
NIF:	5,8%	5,2%
MM:	1,6%	1,9%
JOKE:	0,6%	1,4%
Sonst.:	3,6%	3,7%

Der wiedergewählte Raub-Otto von den Legalen stützt sich nur noch auf einen hauchdünnen Vorsprung – aber für die absolute Mehrheit der Sitze hat's gerade mal so gereicht.



Diesmal paßt wirklich alles: Der Herbst ist düster, bei einem Blackout wird's noch düsterer, und das Szenario dieses Vampir-Rollenspiels von Feder und Schwert ist an Düsternis kaum noch zu überbieten!

VAMPIRE - DIE MASKERADE



Die Geschichten um Graf Dracula und seine Sippschaft sind seit jeher faszinierend, kranken aber meist an einem üblen Logikfehler: Wenn es nämlich wirklich so wäre, daß ein Biß dieser Untoten das Opfer ebenfalls in einen Blut-Junkie verwandelt, dann würde angesichts des bald einsetzenden Schneeballeffektes ja kaum noch ein Warmblüter auf Erden wandeln. Selbst die Literatur hat sich dieses Problems bereits angenommen, man denke nur an Richard Mathesons „Ich bin Legende“ oder die Vampir-Romane von Anne Rice. Und auch



laut den Autoren dieses Rollenspielsystems war der gute alte Bram Stoker in mehr als nur einem Punkt schief gewickelt...

Das beginnt schon mal damit, daß die Blutsauger hier nicht in abgelegenen Spukschlössern leben, sondern mitten unter uns – wobei auf etwa 100.000 Menschen ein Vampir kommt.

Zweitens achten sie seit den Zeiten der Inquisition sehr genau darauf, ihre Existenz zu verheimlichen, daher auch der Untertitel des Games. Drittens ist es zwar möglich, aber nicht so einfach, einen Untoten um die Ecke zu bringen (der beliebte Pflock im Herzen lähmt z.B. lediglich, tötet aber nicht), und viertens merkt ein von Vampiren heimgesuchtes Opfer normalerweise gar nicht, daß es letzte Nacht als Mahlzeit gedient hat. Einzig eine Totalaussaugung kann den Betroffenen umbringen bzw. selbst in so ein Nachtschattengewächs verwandeln, doch ist diese Prozedur streng reglementiert und daher selten. Ja, überhaupt ist die hiesige Gesellschaft der Untoten stark hierarchisch gegliedert. Nun heißt das freilich keineswegs, daß sich alle Kainskinder (wie sich die Vampis selber nennen) an die bestehende Ordnung halten. So existieren etwa verschiedene Clans mit widerstreitenden Interessen, und viele der älteren Vampire führen quasi aus liebgewordener Ge-

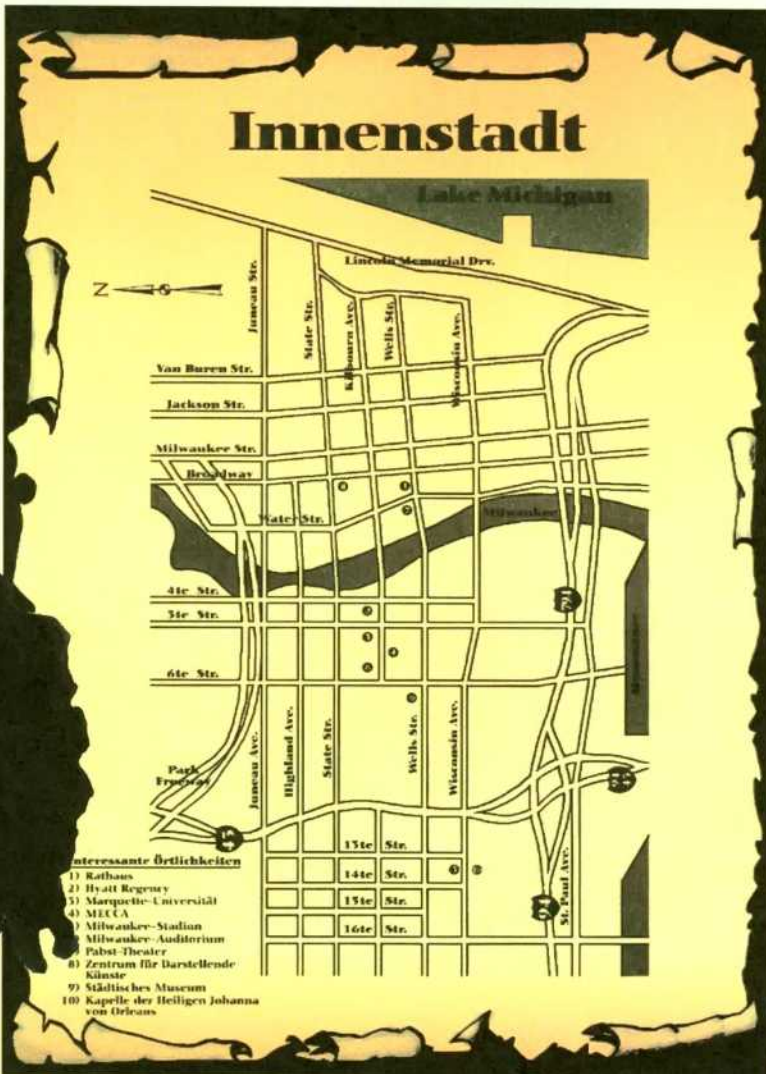
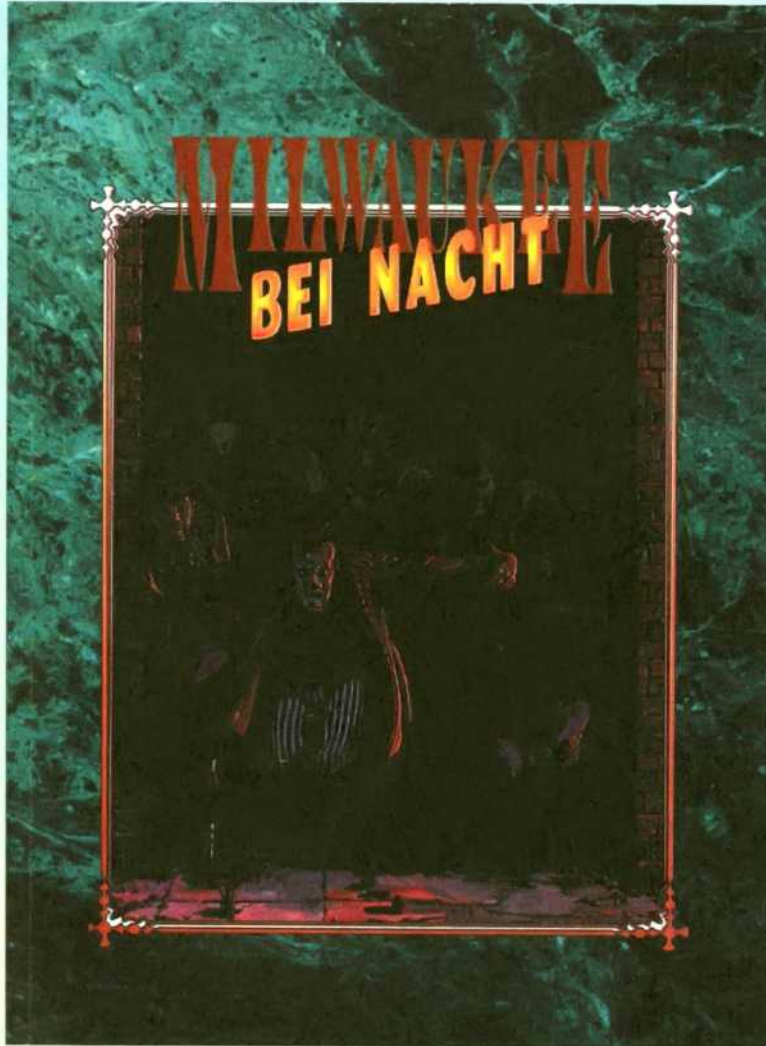
wohnheit Krieg gegeneinander – wobei meist jüngere Mitglieder der saugenden Sippschaft und manchmal auch arglose Sterbliche als Kanonenfutter herhalten müssen.

Und weil es hier nicht darum geht, als aufrechter Streiter die bösen Beißer zu bekämpfen, sondern die Spieler selbst in die Rolle eines Anhängers des

roten Lebenssaftes schlüpfen, besteht die Party aus eher tragischen Helden. Im Verbund mit einigen Kollegen soll man dann z.B. moderne van Helssings zur Strecke zu bringen, muß in kritischen Situationen die Maskerade wahren oder mal als vampirischer Rebelle die Ränkespiele der sogenannten „Ahnern“ durchkreuzen. Der Lohn der Mühe erscheint demgegenüber ausgesprochen karg, kann ein Blutsauger doch letzten Endes nur auf das schiere Überleben hoffen. Zudem hat er nicht nur äußere Feinde, sondern vor allem auch innere: „Das Tier“ wohnt in ihm, womit die Vampire eine tiefwurzelnde Bestialität umschreiben, die von Zeit zu Zeit durchbricht und die Reste der Menschlichkeit in ihnen langsam, aber (ziemlich) sicher zerstört. Als Bösewichter wider Willen und eigentlich von vornherein zum Scheitern verurteilt, schlagen sich die Charaktere also mehr schlecht als recht durchs mondbeschiedene Leben... Kurzum, Vampire ist ein Spiel aus der Gänsehaut-Schublade, in die auch Gothic Horror („Call of Cthulhu“) und No-Future-Punk („Shadowrun“) gehören. Das eigentliche Regelwerk spielt daher im Vergleich zu Faktoren wie Phantasie, Erfindungsreichtum und Atmosphäre eine eher untergeordnete Rolle, dennoch dürfen ein paar Worte dazu nicht fehlen: Insbesondere wenn es um die Anwendung von Fähigkeiten und Eigenschaften wie etwa Geistesschärfe, Gestaltwandel oder Heimlichkeit geht, sprechen die Würfel; allerdings sehr einleuchtend, weil schließlich nur Erfolg von Mißerfolg getrennt werden soll. Träumer werden somit begeistert sein, Tabellen-Fans und verspielte Buchhalter sollten von diesem System hingegen besser die Finger bzw. Zähne lassen.

MILWAUKEE BEI NACHT

Den Freunden von flackernden Kaminen und Nebelschwaden sei noch dieser Quellenband ans kühle Herz gelegt, liefert er ihnen doch ein wunderbares Schlachtfeld. Im nächtlichen Milwaukee geht es nämlich alles andere als gesittet zu: Regiert von einem wahnsinnigen Vampir-Prinzen, Nacht für Nacht belagert von Werwölfen (sozusagen die Erzfeinde der Langzähne) und zerrissen von den Intrigen zweier mächtiger Uralter, bietet die auf den ersten Blick friedliche US-Stadt einen idealen Hintergrund für spannende Abenteuer. Dabei beherbergen die insgesamt 135 fein illustrierten Paperback-Seiten nicht nur einen kompletten Stadtführer zu Geschichte, Geographie und Politik, sondern auch ausführliche „Steckbriefe“ der derzeit wichtigsten Untoten. Ganz zu schweigen von „Psychomachie“, einem liebevoll und umsichtig aufgebauten Instant-Gruppenabenteuer, das sich spielt, wie sich ein guter Psychothriller liest. Und im Anhang des Regelbuches findet sich mit „Blut in der Dämmerung“ sogar noch ein kleineres Spielmodul für Einsteiger.



WER SPRENGT DIE BLUTBANK?

Die bereits legendäre Verlosung unserer Rezensionsexemplare läßt auch die Langzähne unter Euch nicht darben; lediglich die Heimat Draculas (kleiner Tip: sie liegt in Europa) müßt Ihr Euch zur Teilnahme aus den Fingern saugen. Da unser Redaktionshund Daisy zum Leidwesen von Vincent einst von Dr. van Helsing auf Fledermäuse abgerichtet wurde, ist es übrigens ratsam, uns die Lösung samt lesbarem Absender Eurer Heimatgruft auf einer Postkarte zukommen zu lassen. Und damit dem bissigen Wochenende im Kreise Gleichgesinnter nun wirklich nichts mehr im Wege steht, verraten wir nachfolgend auch unsere streng geheime Adresse... (jn)

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

VAMPIRE DIE MASKERADE

Spielmaterial: 80%
Spielregeln: 86%
Spielreiz: 82%

Besonderes: Ein weiterer Städteband („Berlin bei Nacht“) wird schon bald den deutschen Beißern ein schattiges Plätzchen bieten.

Schwierigkeit: Für Geübte

Preise: ca. 65,- DM (Regeln); ca. 35,- DM (Milwaukee)

Bezug: Feder & Schwert
Wasserwerkstr. 204
68309 Mannheim

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Hey, die Muse knutscht nicht nur mit Euch – auch wir haben eine künstlerische Ader! Hört Euch nur mal dieses Gedicht an: Während Faule immer schwitzen, Künstler stets am Farbtopf sitzen, wo sie für die Competition ganz cool ihre Farben mischen. Denn gut gemixelt ist schon halb gepixelt...

DIESE BILDER SIND EIN GEDICHT!

Oder etwa nicht? Nun aber genug der Dichtkunst, denn seit es sich herumgesprochen hat, daß bei uns das schönste Bild jeder Ausgabe mit feiner Software belohnt wird, werden wir mit immer neuen Augenweiden verwöhnt. Und falls auch Ihr einmal die Weltöffentlichkeit mit einem Eurer Werke verwöhnen (und dabei vielleicht sogar noch gewinnen) wollt, dann immer her damit – ob Computergrafik auf Disk, Bleistiftzeichnung oder Ölgemälde ist egal, nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT muß das gute Stück sein, um in die engere Wahl zu kommen. Und wenn Ihr dann noch Rückporto beilegt, schicken wir Euch das Teil auch wieder zurück; Ehrensache. Unsere Adresse lautet jedenfalls:

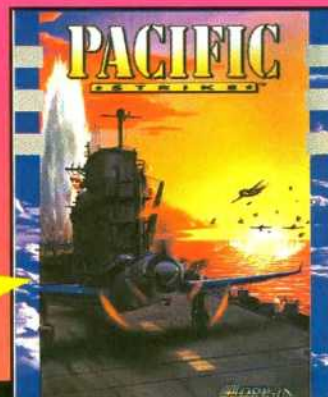
Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Markus Pache aus Beverungen hat sich ebenfalls in der örtlichen Magier-Gilde umgesehen – nur daß es dort nicht ganz so friedlich zugeht wie in Murr...

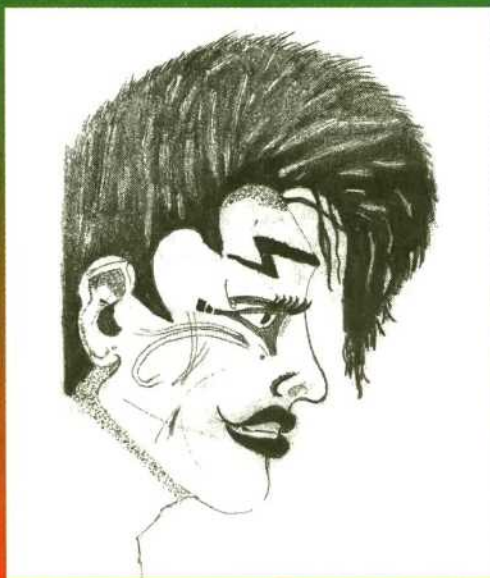


Gewonnen hat diesmal der geheimnisumwitterte „Charly“ aus Waldtrudering, dessen blitzsauberer Alpha-Jet Richtung Grasbrunn jagte.

Und weil wir wissen, was sich gehört, jagen wir ihm den blitzsaubereren Top-Flugi „Pacific Strike“ zurück!



Auf seine Schreibtischunterlage kritzelte Thorsten Lenz aus Wetzlar diesen coolen Punk – ein Glück, daß er das Möbel vor dem Einsenden zersägt hat...



Der magische Bleistift von Denis Hofmann aus Murr zeichnete diesen magischen Magier für uns. Einfach zauberhaft, Denis!



Grau ist nicht nur alle Theorie, sondern auch die schicke Zukunftsvision von Thomas Lippl aus Emmerting. Geschickt, daß er uns so was Schickes geschickt hat!

PC dt
84.90

1942 Pacific A.War **	109.90
Aces of the Deep *	99.90
Across the Rhine **/*	109.90
Adv. Civilization(AH)	99.90
Al Quadim dt	99.90
Ambermoon dt *	99.90
Anstoss W.Cup Ed. dt	64.90
APBA Baseball WIN	109.90
Archon Ultra dt	99.90
Armored Fist *	109.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Beneath a Steel Sky dt	84.90
Beverly Hill Billies **	69.90
Bloodnet **	99.90
Burning Steel 2 dt *	109.90
Cannon Fodder **	79.90
Caribbean Desaster dt*	99.90
Chaos Engine **/*	69.90
Chartbreaker dt	89.90
Chuck Ralley **	79.90
Cool Spot **	69.90
Corridor 7 **	49.90
Cyberspace dt	99.90
D/Day (Impressions)	79.90
Dark Legions SSI dt	89.90
Death or Glory dt	99.90
Delta V	79.90
Der Clou dt	89.90
Der Trainer dt	89.90
Die Siedler dt	99.90
Dragon Knight III *	129.90
Eight Ball Deluxe 2 **/*	79.90
Elisabeth 1 dt *	99.90
Elite 3 dt *	99.90
Empire Soccer **	79.90
Erben der Erde dt	99.90
Grandest Fleet	99.90
Hanse-Expedition dt	49.90
Hattrik dt *	89.90
Harpoon 2.0	99.90
Heimdall 2 **	99.90
Indy Car-7 Tracks US	64.90
Indy Car Indianap. US	64.90
Innocent u. Caught dt	79.90
Ishar 3 dt	79.90
Kick Off 3 dt	69.90
Last Action Hero **	64.90
Legend o.Kyrandia 2 dt	84.90
Mad News dt *	89.90
Magic of Endoria dt	99.90
Mech Warrior 2 US *	119.90
Micro Machines **	69.90
NCCA Basketball *	99.90
Outpost *	99.90
Overlord **	84.90
Pacific Strike **	99.90
Pacific Wars SSI	119.90

PC dt
109.90

Pizza Connection dt
Privateer **
Raptor **
Ravenloft dt
Reunion dt
Rings of Med.Gold dt
Rise of the Robots *
S.U.B. dt
Schwarzes Auge 2 dt
Scooters Zaubersch.
Seawolf SSN 21
Sensible Golf **/*
Sim Town *
Soccer Kid **
Subwars 2050 Data
System Shock dt *
The Horde
Theme Park dt
Trolls 2 **/*
Tubular Worlds **
Turrican 2 **
U-Boot *
Ultima 8 dt
Victory at Sea *
Warlords 2 Sc.Builder
Werewolf KA-50 **/*
Wing Com.Armeda **
World Cup USA dt
World C Year USA **

11th Hour **
Aegis-Guardian o.Fle
AI Quadim
Alone in the Dark 2 dt
Anstoss+W. Cup Ed
Arcade Pool **
BAP Multimedia
B.A.T. 2 Coshan C. *
Battle Isle 2 dt
Battle Isle 2 Data dt *
Beneath Steel Sky dt
Betrayal at Kronder U
Bioforge *
Bloodnet **
Burning Steel 2 dt
Comanche+Datas dt
Critical Path dt
Cyberspace dt *
Dark Legions SSI dt *
Dark Sun dt
Desert Strike *
Der Clou dt
Der Trainer dt
Dragons Lair
Dragonsphere **
Elite 2 dt
Erben der Erde dt

Falcon Gold **/*	119.90
Grandest Fleet	99.90
Hard Days Night	79.90
Heimdall 2 dt *	99.90
Herbert Grönemeyer	39.90
Inferno **/*	119.90
Inspektor Zebok dt	129.90
Iron Helix dt	99.90
Kick Off 3 dt	69.90
Larry VI dt	89.90
Larry Collection 1-5**/*	99.90
Legend of Kyran.2 dt	119.90
Li'lil Devil dt	79.90
Mad Dog Mc Gree 2	109.90
Mad News dt *	99.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Myst **	139.90
Outpost ** WIN	99.90
Pacific Strike + SAP *	129.90
Pinball Dreams Deluxe *	89.90
Peter Gabriel:Xplora *	139.90
Police Quest 4 **/*	99.90
Raptor **	69.90
Ravenloft dt *	89.90
Reunion dt	99.90
Ringworld 2	119.90
Rise o.t.Robots SVGA*	99.90
Seawolf SSN 21 dt	99.90
Space Quest Col.	109.90
Star Trek-Next Gen.*	119.90
Subwar 2050 dt *	109.90
The Hidden Belows	89.90
Theme Park dt	99.90
Under a Killing Moon dt*	129.90
Win.Com. 3 **/*	119.90
Wizardry 6+7 dt	99.90

Flightmax	79.90
Flightstick Pro	159.90
Gamecard 3 Auto	89.90
Golf P. Swing System	359.00
Gravis Analog Pro	99.90
Gravis Joypad Mac	79.90
Gravis Joypad PC	59.90
Jetstick	79.90
PC Command Pad	39.90
Thrustmaster F1	359.00
Thrustmaster Joystick	189.00
Thrustm. Flight Pro	299.00
Thrustmaster Weapon	249.00
Original Cluebooks	
Outpost	39.90
Doom Battlebook	27.00
Pacific Strike	27.00
Ravenloft	27.00
Seawolf	39.90
Ultima 8	27.00

VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME: 9 DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI
EILPOST: 8+9 DM, UPS: 6+9 DM
VORKASSE: 6 DM

A-Train	39.90
A-Train dt	49.90
Amberstar dt	49.90
American Gladiators	29.90
Alone in the Dark 2	79.90
Armie 2 **	29.90
Battles of Destiny	39.90
Body Blows **	29.90
Cadaver + Data **	39.90
Covert Action	24.90
Crazy Sports Football	39.90
Curse of Entchandia **	39.90
Cyberace dt	49.90
Darklands 5.25"	29.90
Der Patrizier dt.	49.90
Dogfight **	49.90
Dragons Lair 3 **	29.90
Empire Deluxe	49.90
Eric **	49.90
Erben des Throns dt	29.90
Eternam 5.25"	24.90
Falcon 3.0 **	69.90
Gabriel Knight	49.90
Gold Box Comp.1	59.90
(Pool o.Radiance,Curse of Az.Bonds, Secret o.Silver Bl.)	
Gold Box Comp.2	59.90
(Champ.o.Krynn,Dark Qu.o. Krynn,Death Knight o.Krynn)	
Hannibal dt	29.90
Hardball 3	29.90
Harpoon 1.21	39.90
Harrier Assault **	29.90
Harrier Jump Jet **	49.90
Heimdall	29.90
Hexuma dt	29.90
Humans **	19.90
Jonathan dt	29.90
Joysoft Classics **	49.90
(Rail.Tycoon,TV Sp.Football, TV Sp.Basketball,It came f.t. Desert,Supremacy)	
Larry 1 ** VGA	34.90
Larry 2 ** VGA	39.90
Larry 3 ** VGA	39.90
Larry 6	69.90
Legend of Kyrandia 2	49.90
Lemmings 2 **	54.90
Lemmings Xmas **	29.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Loom dt	39.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Monkey Island 2 dt	59.90
Nicky Boom 2 **	29.90
Nigel Mansell ** 5.25"	19.90
Nonobangs Ambition 2	29.90
Police Quest 1 **	39.90
Police Quest 2 **	39.90
Police Quest 4	69.90
Premiere Manager 2 ** 39.90	
Quest for Glory 1 **VGA49.90	
Quest for Glory 2 **	49.90
Ragnarök dt	29.90
Rampart ** 5.25"	19.90
Rings of Medusa 2 dt	19.90
Sc.Theatre of War dt	19.90
Shadow Worlds **	29.90

PC dt Anl.
99.90

Space Crusade	19.90
Space Max dt	29.90
Spellcasting 201 5.25"	19.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Tank ** 5.25"	9.90
Team Yankee	19.90
The Games 92 **	19.90
Thunderhawk	19.90
Waxworks dt	29.90
When Two Worlds War	39.90
Winzer dt	19.90
Yo! Joel **	29.90

Amberstar dt	49.90
Betrayal at Krondor	69.90
Black Power! Comp. dt29.90	
(Sarakon, Rings of Med., Lord of Doom, Crime Time, Rolling Ronny)	
Der Patrizier dt	49.90
City 2000	49.90
Eric the Unready	49.90
European Ch.Ship 92**	19.90
Eye of Beholder 3	49.90
F 15 Strike Eagle 2 **	39.90
F 19 Stealth Fighter **	39.90
Gobblins 1 US	49.90
Gobblins 2 US	49.90
Gobblins 3 US	59.90
Golden Immortal	29.90
Hannibal dt + PD's	39.90
High Command	49.90
History Line dt	49.90
Inca US	59.90
Invest dt	29.90
Ishar 2 dt	39.90
Joysoft Classics **	49.90
Links Col. 286	49.90
Loom OEM	19.90
M 1 Tank Platoon **	39.90
Mad TV dt	19.90
Mario I.Missing Del.US	39.90
Patriot	49.90
Pirates **	39.90
Return to Zork OEM	69.90
Sherlock Hol. 1 OEM	29.90
Sink or Swim **	29.90
Sports Best **	29.90
Starbyte No. 2Col. dt	39.90
(Winzer, Black Gold, Starbyte super Soccer)	
Tornado **	39.90

BITTE COUPON MITSCHICKEN
AACHENER STR. 1004, 50858 KÖLN

TITEL	PREIS
ERSATZWUNSCH	

- NACHNAHME
- EILPOST/24 STUNDEN
- MIT "UPS"
- VORKASSE/SCHECK
- TEILLIEFERUNG

**BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN**

NEU

TELEFONKARTE 6 DM

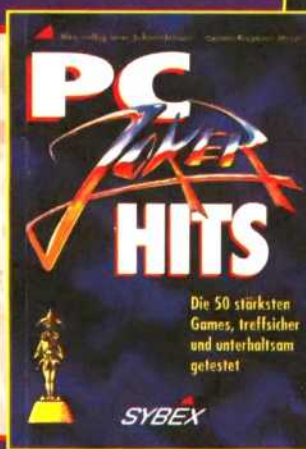
die No. 1



Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)

Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

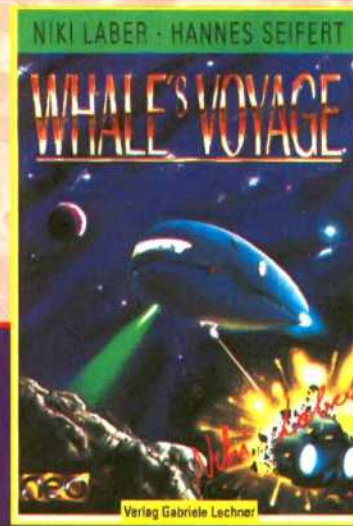
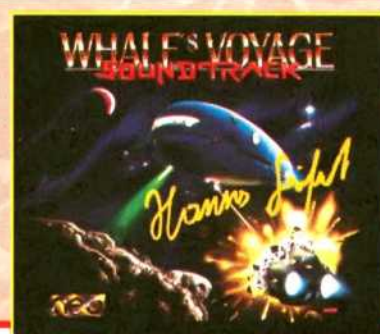
Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks! Für klangvolle DM 31,-



Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



GROSSER ABVERKAUF!!!



Nr. 90003 Joker-Watch: Die topexklusive Armbanduhr für Joker Fans in den Farben Schwarz oder Weiß – jetzt nur noch DM 29,- pro Uhr!

Nr. 90009 Joker-Shirt: Das todschicke T-Shirt für Joker-Fans schwarze Baumwolle mit farbigen Transferdruck in den Größen S, M, L und XL – jetzt nur noch DM 10,- pro Shirt!



Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Ich bezahle

☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle:

(bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

100000 Amiga Joker

☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92
☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93
☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94
☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94

200000 Sonderheft

☐ Strategie ☐ Adventures

300000 PC Joker

☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93
☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94
☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

400000 Megablast

☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94

500002 Mousepads

☐ Stück

50003 Whale's Voyage Exklusiv

☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch

60001 Ghost-Mütze

☐ rot ☐ weiß

700001 Turrican Exklusiv-CD

☐ Stück

70002 Joker-Bücher

☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits

90003 Joker Watch

☐ weiß ☐ schwarz

900006 Disksticker

☐ Bogen á 8 Stück

900007 Joker-Telefonkarten

☐ Stück

90009 Joker Shirt

☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL

900008 Sammelordner

☐ Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

	PC	CD ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	—
Aces of the Deep /dt *	82,95	—
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	—
Aces over Europe /dt	69,95	—
Alone in the Dark 2 /dt	92,95	V,mö
Anstoss /dt	67,95	V,mö
Archon Ultra	59,95	V,mö
Aufschwung Ost /dt	67,95	—
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Beneath a Steel Sky /dt	69,95	V,mö
Body Blows /dt	54,95	—
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	66,95	—
Burning Steel Edition /dt	—	94,95
Burning Steel 2 /dt	—	V,mö
Campaign 2 /dt	85,95	—
Cannon Fodder /dt	63,95	—
Christoph Kolumbus /dt	79,95	—
Civilization /dt	91,95	—
Comanche /dt	94,95	—
Comanche Mission Disk. 1 /dt	49,95	—
Comanche Mission Disk. 2 /dt	57,95	—
Comanche + Mission Disk. 1 und 2 /dt	—	99,00
Das Schwarze Auge /dt	77,95	68,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö	V,mö
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,00
Der Clou /dt	79,95	79,95
Der Planer /dt	82,95	84,95
Die Siedler /dt	79,95	V,mö
Dragonsphere /dt	V,mö	84,95
Dune + 7th Guest /dt	—	94,95
Dune 2 /dt	62,95	—
Elder Scrolls	72,95	—
Elite 2 - Frontier /dt	69,95	66,95
Empire Deluxe /dt	72,95	72,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—	94,95
Eye of the Storm /dt	—	87,95
F-14 Fleet Defender /dt	89,95	—
Fields of Glory /dt	89,95	—
Flashback /dt	69,95	—
Flight Simulator 5.0 /dt	135,00	—
Formula 1 Grand Prix /dt	89,95	—
Gabriel Knight /dt	69,95	82,95
Goal /dt	58,95	—
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	69,95
Indy Car Racing /dt	69,95	—
Iron Helix /dt	—	79,95
Journeyman Project /dt	—	66,95
Lands of Lore /dt	59,95	89,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	64,95	V,mö
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	V,mö
Links 386 Pro /dt	93,95	—
Lucas Arts Classic Adventures /dt	—	109,00
Mad Dog McCree	—	73,95
Mad News /dt	V,mö	V,mö
Magic of Endora /dt	81,95	—
Master of Orion /dt	89,95	—
Mechwarrior 2	V,mö	V,mö
Microcosm /dt	—	99,00
Might & Magic 3 - 5 /dt	—	94,95
Mortal Kombat /dt	51,95	—
NHL Hockey /dt	79,95	—
Nomad /dt	53,95	53,95
Pacific Strike /dt	81,95	V,mö
Pacific Strike Speech Pack /dt	34,95	—
Pinball Fantasies /dt	59,95	—
Pirates! Gold /dt	89,95	—
Pizza Connection /dt	84,95	—
Police Quest 4 /dt	69,95	V,mö
Privateer /dt	86,95	V,mö
Privateer Special Operations 1 /dt	36,95	—
Privateer Speech Pack /dt	38,95	—
Railroad Tycoon Deluxe /dt	79,95	—
Ravenloft	V,mö	V,mö
Rebel Assault /dt	—	87,95
Return to Zork /dt	77,95	84,95
Rise of the Robots /dt	V,mö	V,mö
S.U.B. /dt *	67,95	—
SSN-21 Seawolf /dt *	82,95	—
Sam & Max /dt	94,95	—
Shadow Caster /dt	77,95	99,00
Sim City 2000 /dt	85,95	—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	—
Software Manager /dt	69,95	—
Star Trek /dt	79,95	V,mö
Star Trek 2 /dt	85,95	—
Star Trek: The Next Generation	V,mö	V,mö
Starlord /dt	89,95	—
Strike Commander /dt	89,95	89,95
Strike Commander Tactical Operations /dt	38,95	—
Subwar 2050 /dt	89,95	—
Syndicate /dt	79,95	—
Syndicate Mission Disk. /dt	37,95	—
T.F.X. /dt	92,95	99,00
Task Force 1942 /dt	91,95	—
Terminator Rampage /dt	87,95	—
Tornado + Mission Disk. 1 /dt	79,95	79,95
UFO /dt	91,95	V,mö
Ultima 7 /dt	84,95	—
Ultima 7 Teil 2 /dt	81,95	—
Ultima 7 Teil 1+2	—	109,00
Ultima 8 - Pagan /dt	81,95	—
Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt	36,95	—
Ultima 8 - Pagan & Speech /dt	—	119,00

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

PC

CD ROM

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC

CD ROM

Ultima Underworld 1 & 2	—	89,95
Ultima Underworld 1 /dt	74,95	—
Ultima Underworld 2 /dt	74,95	—
Wall Street Manager /dt	85,95	—
Who shot Johnny Rock?	—	89,95
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	—
Wing Commander 2 Deluxe Edition	—	99,00
Wizardry 6 & 7 /dt	—	94,95
X-Wing /dt	94,95	—
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	57,95	—
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	43,95	—
Zeppelin /dt	79,95	V,mö

MEGA-HITS

Beneath a Steel Sky /dt	69,- PC
Battle Isle 2 /dt	79,- PC
	85,- CD-ROM
Die Siedler /dt	79,- PC
F-14 Fleet Defender /dt	92,- PC
Ultima 8 - Pagan /dt	82,- PC
	119,- CD-ROM
Pacific Strike /dt	82,- PC

**Sonder-
ANGEBOTE**

Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 oder 2 /dt	je 27,95
Leisure Suit Larry 1 oder 2 /dt	je 27,95
Links /dt	31,95
Loom /dt	36,95
M1 Tank Platoon /dt	29,95
Maniac Mansion	24,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 /dt	31,95
Railroad Tycoon /dt	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95
Sim Ant oder Sim Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 /dt	31,95
WWF European Rampage Tour	21,95
Wing Commander	25,95
Zool /dt	23,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	67,95
Gravis analog Joystick Pro PC	79,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	139,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Basic Edition /dt	279,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	399,00

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistentz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage I/94
Verbreitung: 55.420

Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— / Ausland: DM 75,—. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe 286 mit 16 MHz, Marke: Comco PC Systems mit 3,5 + 5,25 Laufwerk inkl. Monitor, Tastatur, MS-DOS + Windows, gute Verfassung, Preis 1000 DM. Tel. Österreich 0732/387347

Verkaufe 386 DX/40 Desktop 4 MB RAM, 170 MB HD, LW 3,5" 1,44 MB, 5,25" 1,2 MB, SVGA-Monitor MPR II + Tastatur + Maus + MS-DOS 5.0 + Works f. Wind. + VGA 2. DM 1850 + Orig. Spiele auf Anfrage. Andreas Heckel, Albert-Schw.-Ring 69, 008112 Wilkau-Haßlau

Verk 386 SX/25, 1,7 MB RAM, 85 HD, 3,5 LW, VGA Bildschirm, Tastatur, Logitech Mouseman, Soundblasterproz. O. Brother-Printer, DOS 5.0, Homeoffice, Sensible Soccer und Patrizier für 1000 Fr. Tel. 0044/57/339203

Verk. Colani 486 SX/25 4 MB RAM, 170 MB HD, 3,5 LW, VGA-Mon. + Keyb., Maus + Joyst., DOS 6.2, Win. 3.1, PC Tools 8.0, versch. Orig.-Spiele + Lit., Ways for Win. zus. für nur 1900 DM. Tel.: 03984/802311

Verk. 386 DX 33, 290 MB Festplatte, 4 MB RAM, SVGA-Monitor, 64 KB Cache, SVGA-Karte (1 MB), Soundkarte + Boxen, Maus + Pad, Joystick, 6 Orig. (Privateer ...), DOS 6.0 + Win. 3.1, 50 PC-Hefte, VB 1900,-. 06422/3740

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel. 02624/6435

Verkaufe Amiga 500 u. Gravis Ultrasound für jeweils 250 DM. Anfragen bei Christoph Tel. 07306/31194

Verk. PC 386 SX/25 MHz, 2 MB RAM, MS-DOS, 40 MB Festplatte, 2 HD-LW (3,5 + 5,25), VGA-Grafikkarte, Tastatur, Maus, Joystick, Game-Kart u. Spiel Bundesliga Manager. Mario Knisse, Wittenbergerstr. 4, 06132 Halle, Tel. 0345/7702965

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel. 02624/6435

Verk. Thrustmaster Weapons Control 80 DM, Infrarot Mouse 35 DM. Tel.: 05931/14883 ab 14 Uhr.

386 DX/40, 2 MB RAM, 105 MB HD, 3,5 + 5,25 FD, VGA-Monitor, Maus, DOS 5.0, Wind. 3.1, Soundblaster-Karte + Stereo Boxen, 2 Orig.-Spiele für 1500 DM. Tel.: 033762/70358 nach 14 Uhr (Christian)

Verkaufe Festplatte für PC. Tel. 02624/6435

CD-ROM Mitsumi Double Speed NEU für 280 DM zu verkaufen. Tel.: 0751/51334 ab 18.00 Uhr K. Graf, Rosenstr. 1, 88250 Weingarten

386 DX/25, 4 MB RAM, 50 MB Festpl., 128 KB Cache 3,5", SVGA-Karte, VGA-Monitor, Komplettzubehör SB 2.0 Deluxe, viel Software (Kaufpreis ca. 3500,-) auf 3,5" dabei + DOS 6.2, Win 3.1, VB 2000,-. Tel.: 07066/8686

Verkaufe Festplatte für PC. Tel.: 02624/6435

Preiswert abzugeben: Amiga 500/Kick 1.3 m, 2,5 MB RAM, 2 LW, Monitor, Original-Spiele z.B. DSA - Schicksalsklinge, Amberstar + ca. 500 Disketten, VB 1000 DM. Melden bei 02382/64535 o. 85196

SVGA-Karte, VLB, 1 MB, Window-Accelerator. Neupreis 160,- für DM 100,- mit Software u. Manual. 06271/71348. Verkaufe auch SVGA-Karte ISA, 512 KB für DM 50 mit Software u. Manual.

Verkaufe gebrauchten PC! Tel. 02624/6435
Verkaufe Soundblaster Pro 2, 70 DM inkl. großes Soundblasterbuch. Tel. 0172/3593685 ab 18 Uhr

Verkaufe 486er Mainboard (für 486 SX/DX mit 25, 33, 50, 66 MHz). Mit i486 SX-25 CPU. 2 x 8 Bit, 5 x 16 Bit, 1 VESA-Local Bus. Speicherbänke für Simm-Module. AMI BIOS. Tel.: 05225/4918 oder 9929 (Timo)

Verkaufe PC-Komplettsystem. Telefon. 02624/6435

PC 386 SX, 2 MB, 52 MB HD, 3,5 + 5,25-Disk, MS-DOS 6.2, Wind. 3.1 installiert, SVGA-Karte, NEC-3D-Multisync-Monitor, Maus, Drucker, Keyboard + mathematischer Coprozessor. Preis VB 1495. Tel. 05522/6591

Verkaufe Motherboard 486 5 x 25 VLB mit Grafikkarte 1 NB, SVGA für 600 DM, Festplatte AT-Bus von Seagate 120 MB 14 ms für 200 DM. Tel. 0361/4223203

Verkaufe PC-Komplettsystem. Tel. 02624/6435

Verk: 386 DX/40 4 MB RAM, 170 MB HDD, 3,5 + 5,25-LW, 14"-VGA-Monitor, Maus, Soundblaster 2.0, DOS 5.0, Windows 3.1. Preis 1200 DM. Tel.: 08122/93786

Intel 486 DX/2-VLB-Motherboard, neu, VB DM 649. Außerdem Orig.-Spiele (Microcosm etc.). Tel.: 030/8518591

Verkaufe Drucker 124 Citizen 350 DM. Tel. 02624/6435

Verkaufe 486 DX/33, 8 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, SVGA-Monitor, HD 127 MB, Mouse, DOS 5.0, Wind. 3.0, viele Spiele, Joystick, Soundblaster 1.5, VB 2500. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr.

VLB 486 DX/2-66, 4 MB 420 MB Festpl., 3,5" Floppy, 1 MB VLB VGA 14" Monitor, Autocan, Tastatur, Mouse DM 2668, NEU, 1 J. Garantie. Tel.: ab 20.00 + Fax 02721/7697

486 DX/50, 16 MB RAM, 340 MB HDD, 3,5"-LW, SVGA-Monitor, SVGA-Karte (1 MB), Soundbl. Multi-CD, Big Tower, DOS 6.2, Wind. 3.1, VB: 4000 DM. Tel.: 02392/72424

Suche Hardware

Suche Magnetkarten Schreib-Lesegerät mit je 3 Köpfen, Vermittlung eines Händlers auch erwünscht! Bei Erfolg Belohnung! Stefan Palberg, Kristiansandstr. 131, 48159 Münster

Suche At-Bus Festplatte 40-120 MB bis 200 DM. Christoph Sieber, Bergstr. 7, 91217 Hersbruck

Suche 386DX/40 MHz, 4 MB RAM, HD 120-210 MB, 3,5-LW, VGA-Monitor, Tastatur, Maus und Joystick für einen annehmbaren Preis. Kann auch einzeln angeboten werden, aus Raum Köln wenn möglich. Tel.: 0221/1701856

Biete Software

Neueste PC- und Amiga-PD-Soft. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

Verk. Anstoß, Der Planer, Lothar Matthäus f. 50 DM. Historyline, NFL Football, Pinball Dreams, Bundesliga Man. Prof. + Torszenendisk u. Update 40 DM o. tausche Der Clou, Sim City 2000. 05383/1829 Jan

Verkaufe oder tausche PC-Originale: Ravenloft 55 DM, Beneath a Steel Sky 50 DM, Wallstreet Manager 35 DM od. alle zus. für 120 DM od. Tausch gegen andere Rollenspiele. Tel.: 03621/55859 Ulrike.

Neu: Little Timmi Adventure Game EGA Shareware: DM 6 f. 5,25 u. 3,5". Vollversion: 5,25" DM 20, 3,5" DM 25 (inkl. Handbuch/Lösung) Claus Gehrling, Idsteiner Weg 34, 61479 Glashütten

Textverarbeitung Star Writer für Wind., originalverpackt, ungeöffnet. Aktuelle Version. Neupr. 298 DM für nur 150 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

Maniac Mansion 2 - Day of the Tentacle - CD-ROM-Version mit deutscher Sprachausgabe! 80 DM inkl. Nachn. Tel.: 07441/81810 nur von 16-20 Uhr.

Top-Spiele! Z.B. UU II, Sim City 2000, BTCs, X-Wing, Stronghold, Flashback, Rebel Assault und mehr! Auch für den B! Tel.: 07432/22309, fragt nach Alexander!

Verkaufe für PC 3,5" Privateer + Speechp. Humans 2, Star Trek (Judgm. Rites), CD-ROM Comanche. Anruf ab 18 Uhr 0172-3593685

Verkaufe Cannonfodder für 55 DM, Mega Race für 50 DM, Strike Com. + Speech Pack für 45 DM, X-Wing für 35 DM und Wing Comm. 2 für 35 DM. (Alles Topzustand) Tel.: 02521/13910 ab 14 Uhr

PC-Software zu Billigstpreisen (Spiele & Tools), auch auf CD! Alles vorhanden. Viele gibt es gratis! Alles Originale. Fordert einfach eine Infodisk an von Peter Koch, Pf. 52, A-5026 Aigen

Verschenke Originale: Mortal Kombat, Battle Isle 2, Ultima VII, A. Ost und viele mehr. Schickt DM 5 an Marcel Kaiser, Pfortenstr. 2a, 65207 Wiesbaden

PC-Originale: Die Siedler, Magic of Endoria, Alone in the Dark. Alles komp. dt. je 50,-. Operation Stealth, Buck Roger 2, alles kompl. dt. 386 DX/40 4 MB RAM, 170 MB HDD, 3,5 + 5,25-LW, 14"-VGA-Monitor, Maus, Soundblaster 2.0, DOS 5.0, Wind. 3.1. Preis 1200 DM. Tel.: 08122/93786

Intel-486 DX/2-VLB-Motherboard, neu, VB: DM 649. Außerdem Originalspiele (Microcosm etc.). Tel.: 030/8518591

Verkaufe Drucker 124 Citizen 350 DM. Tel. 02624/6435

Verkaufe 486DX/33, 8 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, SVGA-Monitor, HD 127 MB, Mouse, DOS 5.0, Wind. 3.0, viele Spiele, Joystick, Soundblaster 1.5, VB 2500. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr. T. 0221/5717402 oder J. Zimmermann, Postfach 250241, 51324 Leverkusen

Biete Wall Str. Man, Emp. Deluxe, Ultima 6, Burntime, Battle I. 2, Sensible Soccer. Suche Siedler, Rüsselsheim, Cannonfodder. Tel. 0911602095, Andi

Verkaufe Originale ab 15 DM! Z.B. Railroad T. Deluxe, Aufschwung Ost, Mad TV, Patrizier, Eishockey M., Laffer Utilities, Steigenb. Hotelmanager, Premier Man! Bitte meldet Euch unter 06181/921211! Jens. Anrufbeantworter.

Biete Software für Amiga und PC. Liste anfordern bei Alexander Fischer, Crawinkler Str. 1 d, 99885 Ohrdruf. Es lohnt sich.

Shareware: Electro Body u.a. für MS-DOS. Je 8 DM inkl. Porto bei Vorkasse. Frank Lew, Ruhrstr. 3, 47443 Moers. Nur 3,5"!

Verkaufe PC-Spiele: Strike Commander, Larry 6, X-Wing, Star Trek 2, Sam & Max, TFX und Indiana Jones 4 für je 60 DM. Robert Mayer, Peutenmohle 2, 82299 Türkenfeld

Verschenke Software. Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Verk: Civilization 50 DM, Wallstr. Man. 45

DM, Lost in LA 40 DM, Spellc. 101 20 DM, Robin Hood v. Sierra 45 DM, Plan 9 + Video 30 DM, T. LaRussa Baseball 2 40 DM u.a. + 10,- Porto. Fr-So abends: 0351/4961658

Yellow Point Pay-CD (codierte Programme ohne Ende - originalverpackt) gegen Gebot zu verkaufen. Tel.: 09281/141476

Verk: Sim C. 2000, Indy 4, Dott. SQ4, PQ3, PQ4, KQ6, 6K, A-Train, Civi., S. Holmes; CD-ROM: Patrizier, Kyrandia, S. Holmes 3 je 50 DM, 2 90 DM, 3 120 DM. Tel.: 06201/71848 Alex

Bundesl. Man. Hattrick, Outpost, Fifa Soccer, Raptor, Command HQ, Subwar, SC 2000, Warlords 2, 1990, Die Siedler, Theme Park, Samson, Clou ... (auch Tausch). Tel.: 06022/23633 ab 16 Uhr

CD-ROM. Rebel Assault dt., Tentacle dt., Comanche, Kyrandia, M+M Trilogy je 60 DM; Ultima 6, UFO, Battle Isle 2, Myst, TFX, Stronghold je 70 DM; Privateer + Speech 65 DM. Tel.: 0211/293714

Verkaufe Die Siedler DV 60 DM, Pacific Strike DA 65 DM, Pizza Conn. DV 60 DM, Sim City 2000 DV 55 DM, Software Man. DV 50 DM. Alles Originale. Preise inkl. Porto. Tausche auch. Tel.: 0971/65614

Verk. PC-Orig.: Alone II 50 DM, Sherlock Holmes 45 DM, Sam & Max 45 DM, Simon the Sorcerer 45 DM, Schatz i. Silbersee 45 DM, Freddy Pharkas 50 DM, Goblins 2 35 DM, Shadow of the Comet 45 DM, Super Cauldron 20 DM, Indy Fate of Atlantis 40 DM, Historyline 45 DM, Eternam 45 DM oder alles zusammen 430 DM. Tel.: 02362/75979

Software aus Österreich (Spiele + Tools) zu Billigstpreisen, Anti-Viren-Toolkit gibts gratis. Ich suche aber auch alte Spiele bis ca. 1991 (evtl. Sierra). Peter Koch, Pf. 52, A-5026 Aigen

Verk. Or. Falcon 3.0 30 DM, Critical Path neu 60 DM, Com. Data 2 neu 40 DM, WC 2 30 DM, Seal Team neu 30 DM, X-Wing 45 DM, ATAC 25 DM + NN od. Vorkasse. Tel.: 02129/50909

R. Assault dt., Day of the Tentacle DA, Search for King DA- Lost in LA dt., Halloween, H. Longbow. Tausche auch Flight Simulator 5.0 dt. Tausche auch gegen Stunt Isl., WCA. Jörg Lippmann, Junkerholzweg 7, 97944 Boxerg-Schwabhausen

PC-Orig. + N.N. Ashes Fallen Empire 50,-, Falcon 3.0 + F. Tiger 60,-, Links 386 Pro 50,-, Tornado 60,-, M.U.D.S. 40,-, Pinball Dr. 50,-, Gravis Game Pad neu 30,-, Dito Gamecard 30,-, Wing Com. 1 50,-. 02822/52415

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC.
Jeden Monat neu
und jeden Monat ca. 100
neue Spiele mehr im Angebot!
Also gleich Katalog
anfordern, kostenlos und
ohne Kaufzwang, bei

Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76

KLEINANZE

Stop! Verkauft günstig Sim City 2000 55 DM, PQ 45 DM, SQ 5, Robin Hood 40 DM, Lemmings 1 bzw. L2 für je 40 DM, PQ 2, Eco Quest 35 DM, F15 3, Silent Service 2 je 40 DM. M + M 3, Populous 25 DM. A. Hascher: 08574/1002

Verkaufe PC-Originale u.z. The Blue a. t. Gray 50 DM, RBI Baseball 2 40 DM. Tel.: 07142/63322. Es kann verh. werden.

Biete 1869 40 DM, Humans 30 DM, Lucasfilmkoffer 40 DM Spaceware 20 DM, Prince of Persia 1 25 DM, Wordperfect Works (DOS) 40 DM, Windows 3.0 30 DM, Macs Opera 30 DM, Simon the Sorcerer 40 DM. Auch Tausch möglich. 06152/61782

Verk. PC-Orig.: Day of the Tent. 50 DM, Tornado 30 DM, Ultima 7 50 DM, WC 1 30 DM, FI GP 40 DM etc. Mo-Fr ab 18 Uhr Tel.: 06339/281 Steffen

Verkaufe PC-Originale Kings Quest VI 50 DM, Larry 5 30 DM und Price 2 40 DM, alle kpl. deutsch. Tel.: 03686/60310 ab 17 Uhr. Über die Preise läßt sich reden.

Zu verkaufen: Burning Steel, Syndicate je 50 DM, Sam & Max 65 DM. Für Amiga Sim Ant 30 DM, Citytech unbenutzt für nur 50 DM. Tel.: 06094/409

PC Cosmos, PC Aquarium, PC Flugzeug, PC Lingua, PC Umwelt, PC Wetter, Guy Spy, Theatre of War je 40 DM, Norton Utilities 7.0, PC Tools 8 je 70 DM; Quemm 7.01 95 DM; MS-DOS 6.2 Update inkl. 6.0 60 DM. Tel.: 07231/26636

Little Timmi Adventure Game/EGA Shareware: 5,25/3,5" DM 6, Vollversion: 5,25" 20,-; 3,5" 25,- (inkl. Porto u. Handbuch) Gerhling, Idsteiner Weg 34, 61473 Glashütten/Ts.

Verkaufe PC-Originale: Battle Isle 2, Ultima 6, Pirates of Realmspace (SSI-Rollenspiel), Treasures of Savage Frontier (SSI-Rollenspiel), MUDS, billig! Tel.: 02862/2832 Dienstag 15-19 Uhr

Verk. PC-Originale, 1 x gespielt, alle wie neu: Hand of Fate dt. 50,-, Police Quest 4 dt. 50,-, Return to Zork CD 50,-. Ruft an oder schreibt an Wolfgang Beck, Saegmühlstr. 10, 82140 Olching. Tel.: 08142/18219 ab 18.00.

Verk: Kolumbus 60 DM, BMP 3 70 DM, NHL Hockey 60 DM, F 1 GP 55 DM, Battle Isle 1 + Data Disk 1+2 45 DM, Eish. Manager 40 DM, HL 14-18 40 DM. Alles Originale. Tel.: 05207/1878 ab 16 Uhr, Frank.

Biete/tausche: Lands of Lore, Archon Ultra, EoB 1-3, Shadow Caster, Ultima 8 (CD), Syndicate, FPS:Football, Waxworks, Eternam, S. Soccer. Tel.: (19 - 21 Uhr) 02306/25656. Tomiak, Kupferstr. 91, 44532 Lünen

Verkaufe PC-Originale: Day of the Tentacle, Sam & Max, Kolumbus, alles dt. Versionen. Tel.: 02630/6963

Verkaufe Originale Football Manager 3 in

Deutsch, Sherlock Holmes in Deutsch und 7th Guest (CD-ROM) für 30 DM, 45 DM, 40 DM. Joern Zylla, Steinaustr. 3, 38124 Braunschweig.

Verkaufe Amiga-Orig.: Monkey Island I+II 30/35 DM, Populous 2 40 DM, Hexuma 40 DM, 1869 35 DM, Hook 35 DM, Lemmings 2 35 DM, Lure of the Temptress 40 DM, Pinball Dreams 25 DM, Oxyd 10 DM oder alles zusammen 220 DM. Tel.: 02362/75979

CD: Raptor, Microcosm; Disk: Syndicate, Privateer, Lands of Lore, Ultima 7/2, Lost in Time, F15 II, Epic, Gunship, Nova 9, Lightspeed u.a. Alles halber Preis! Tel.: 030/8518591

PC-Originale: Privateer + Speech 70 DM, Star Trek 2 40 DM, Humans 2 30 DM. Tel.: 0172/3593685 ab 17 Uhr.

Wizardry VI 20 DM, Flashbach 40 DM, UU 1 40 DM, U VI 20 DM, U VII Addon 15 DM, HC 14-18 35 DM, Spelljammer 15 DM, Humans 20 DM. Tausche gegen Another World, Shadow o.t. Comet, Ringworld, BT 2, F14 Fleet Defender. 09123/4276 (Andi).

Verkaufe Day of the Tentacle dt. für 80 DM. Tel.: 09193/1618

PC-Orig.: T.F.X. 55 DM und Wall Street Manager 40 DM. Mirko Tylalca, Am Hinkelstein 41, 64665 Alsbach, Tel.: 06257/62560

Für PC: Dott + Goblins + Pinball Dreams + Rock'n'Roll = ca. 100 DM oder Mortal Combat + Baby Joe + Goblins 2 D + Super Mario Bros = 80 DM. Alles top Zustand, Mengenrabatt möglich. Tel.: 0761/77476 Verk. PC-Orig.: Airbus A 320 (5.25) 69 DM, Buck Rogers mit Komplettlösung 39 DM, Hanniball 74 DM, X-Wing + Imperial Pursuit 89 DM; Kompl.-Lös. Maniac Mansion I, Monkey Island I, Star Trek 25th Anni. je nur 12 DM. Sascha Pilz, Zu den Kleingärten 7, 01705 Freital

Verk. PC-Orig.: Mad TV, BMP, Elite 2 je 40 DM, Hist. Line, Starlord, Wall Street Man. je 45 DM, Syndicate und Pirates Gold je 50 DM. Torsten Schneider, Tel.: 07161/28988, nur am Wochenende.

Verkaufe Swotl 45 DM, WC 1 + Missions 60 DM, WC 2 + Missions + Speech, Plan 9 from outer Space 45 DM, Protostar 55 DM, Stronghold 55 DM, Battle Isle 35 DM, Day of Tentacle CD 65 DM. Suche CD von WD 1, Strike Commander, Privateer und Rebel Assault. Auch Tausch. Tel.: 05242/46581 ab 17 Uhr, nach Marco fragen.

Superbillige Originale zu verkaufen: z.B. EM, Strike Comm., PQ 3-4, Software Man., Quarter Pole u.v.m. Gratisliste anfordern. Andreas Goltz, Eichenring 35, 21709 Himmelpforten.

Verk. orig. PC-Spiele: Day of Tentacle 45 DM, Battle Isle 2 60 DM, Stronghold 45 DM, Fantasy Empire 45 DM, Eishockey Manager 40 DM, Underworld II 50 DM, Burntime 55 DM, Pop 2 50 DM. Tel.: 08057/453

PC-Originale: Shadow Caster 45 DM, MM 4 + MM 5 zusammen 70 DM, Quest f. Glory 3 40 DM, Ishar 40 DM, Prophecy of the Shadow 35 DM, Curse of Enchantia 35 DM, Legend 30 DM, Dark Half 30 DM. Tel.: 08341/5528 20-22 Uhr.

Verkaufe Originale: Ultima 8 + Speech (CD-ROM, dt.), Ravenloft (CD-ROM) je 69 DM, Shadowcaster (Disk) 49 DM. Außerdem: SVGA-Hi-Color-Grafikkarte Trident 8900/1 MB Kings Quest VI 50 DM, Larry 5 30 DM und Price 2 40 DM, alle kpl. deutsch. Tel.: 03686/60310 ab 17 Uhr. Über die Preise läßt sich reden.

Zu verkaufen: Burning Steel, Syndicate je 50 DM, Sam & Max 65 DM. Für Amiga Sim Ant 30 DM, Citytech unbenutzt für nur 50 DM. Tel.: 06094/409

PC Cosmos, PC Aquarium, PC Flugzeug, PC Lingua, PC Umwelt, PC Wetter, Guy Spy,

Theatre of War je 40 DM, Norton Utilities 7.0, PC Tools 8 je 70 DM; Quemm 7.01 95 DM; MS-DOS 6.2 Update inkl. 6.0 60 DM. Tel.: 07231/266 OK. Schreibe an: Jörg Schreiber, Jakob-Fuchs-Str. 35, 95445 Bayreuth, Tel.: 0921/41113.

Dark Sun, U8, Elder Scrolls, Shadow Caster, Cool Cr. Twins, Legend of Valour, Sam + Max dt, WC 2, MM3 dt, Star Control, Demons Gate, Magic Pockets, DM 20-45, evtl. Tausch. 07276-5505 Jürgen

Verkaufe: Aces o.t. Pa. 35 DM, Bard's Tale C.S. + Savage Empire je 20 DM, Wizardry 7 + Comanche je 40 DM., WC 2 + Speech + S. Ops 1+2 70 DM, Strike C. + Speech + Privateer + Speech je 60 DM. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr.

Verkaufe oder tausche Originale! Star Trek 1 25 DM, Daughter of the Serpents 40 DM, Laura Bow 2 40 DM, Shadow of the Comet 40 DM, Quest for Glory 3 25 DM engl., Fascination 25 DM. Suche: Larry 1 VGA + 6, Lure of the Temptress, Die Schöne und das Biest, Obitus, Kyandia 2, Wizardry 7, Lands of Lore, Ultima 6+7,2; Prähistorik 2, Games nur in Deutsch! Tel.: 02824/6682, Simone Fischer, Weidenweg 38, 47546 Kalkar.

Orig.: F-14 Flett Defender, Comanche CD, Mad Dog McCree, 1942 PAW, Carriers at War, Doom 1.2, Jütland, Budokan. W. Schicker, Kirchplatz 16, 94209 Regen, Tel.: 09921/6393 freitags v. 9-12 Uhr!

Verschenke Software. Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Biete aktuellste Software für Amiga (500/1200) & PC! Tel.: 0172-288-6912

Verk. PC-Orig. (kompl. dt.): Dune 2, Burntime je 30 DM, Fun Family (Pinball Dreams, James Pond 2, Oxyd Magnum) 40 DM, Battle Isle Data 2 20 DM + NN, PC Tools 7.1 50 DM. Tel.: 038354/22337 (Henrik)

Verk. PC-Originale: Tornado 70 DM, Space Job 20 DM, Window Wizard 15 DM, True Type 1 (37 Fonts) 10 DM, Data Becker's CD-Player f. Windows: 20 DM, Sim City 2000 Demo 5 DM. 05261/71403 (Jan-Arne)

Verk-Tausch: Wizardry 7, Kyandia, Simon the Sorc., Darkseed, A-Train, Plan 9, Ishar, Prophecy of S., BTCS, Buck Rogers I+II, Ultima SE, Black Gold, Soul Crystal, Die Kath., Humans, Eng. Soccer, Dragon Breath ... Alles Orig. + dt. für 15-45 DM. Tel.: 09256/1020

Verkaufe PC-Orig.: Day of the Tentacle 40 DM, Tornado 45 DM, Eishockey Manager 40 DM. Alle Spiele Top-Zustand. Tel.: 06138/8211 Matthias ab 15 Uhr.

Verk. Orig.: Dynablaster 30 DM, Lotus 3 50 DM, BB Jukebox Adv. 40 DM, Goblins 1 30 DM, Lothar Matthäus 69 DM. Tel.: 089/3203671

Suche UMB RAM Speichererweiterung. Verkaufe Battle Isle 2, Lemmings 1, Indianapolis 500. Alle auf Diskette. 60-25 DM. Tel.: 07265/7614 ab 15 Uhr. Nur Originalspiele.

Verkaufe Originalspiele auf 5,25" für je 10 DM. Larry 2, Sim Earth, Escape, Poker. Verkaufe Originalprogramme für je 10,-: Genius Zeichenprogramm, MS-DOS 3.30, GW Basic, Reing. Tel.: 08631/7442

Verkaufe: Alone in the Dark 2, 1942, Pacific Air War, Pacific Strike, Sam & Max (dt.). Jedes Spiel 55 DM. Tel.: 04527/659 ab 13.30 Uhr.

Verkauf/Tausch Space Hulk, Red Baron, Aces over Europe, Aces of the Pacific, Task Force, 1942, Falcon 3.0, Preise VB. Suche SB 2050, Battle Isle 2 (CD-ROM), Die Siedler. Tel.: 0511/672541

Suche Software

Dringend gesucht: die 4. Diskette von StarControl 2 (meine ist leider hinüber). Wer kann (gegen Bezahlung) helfen? Tausche evtl. auch - habe M&M3 und DSA 1. Tel.: 08230/1566 Peter.

Suche KQVI komplett in Deutsch mit Verpackung. Nur Original! Tel.: 089/3228209 ab 15 Uhr, Stefano verlangen. Biete ca. 30-50 DM.

Suche Metal Masters, Carriers at War 3,5", Rourke's Drift 3,5". Dringend! Alle 3 bitte 3,5". Tel.: 0395/3680832

Suche Jordan in Flight zum Kauf oder im Tausch gegen PC-Spiele. Tel.: 06625/8969, Jens Hellwig, Am Steinmell 12, 36272 Niederaula

Achtung Shareware-Autoren! Wollen Sie Ihre Vollversion über den Fachhandel vertreiben lassen? Info unter: Eike Korhon, Bismarckstr. 67 b, 20359 Hamburg

Suche Indiana Jones 3 VGA 256, Original, 3,5" mit Verp. und kompl. englisch. Biete 50 DM + 1 Spiel. Tel.: 069/39048408

Suche dringend das PC-Originalspiel Das Schwarze Auge. Bitte melden bei Philipp unter 0641/23818

Suche das ältere Spiel Drakken 1 und 2 je 25-35 DM und Die Siedler. Bitte in Deutsch. Zunder Alexander, Tel.: 06373/3998 oder 06373/4297

Tausche

Suche Sam & Max (CD), ST (J.R.), DSA 2 (CD), Pirates Gold. Tausche gegen Indy 4, Monkey 2, UU, Rebel Assault, WC 2 (CD), Day of Tentacle (CD). Tel.: 05633/383 (Mario)

Tausche: Anstoss, Lol, Rebel Assault, More Lem., Fantastic Worlds, Corporation, Revelation gegen Sim City 2000, Siedler oder Eye-Triologie. Nur Originale. Tel.: 0201/738747 nach 18 Uhr.

Tausche FPS: Football + Dune 1 dt. gg. Starlord dt. Tausche DSA gg. Wall Street Manager od. Transartica nur dt. Versionen. Tel.: 036444/619998 André

Tausche/verk. TFX, EM3, Sim City 2000, Elite 2, Battle Chess 4000, Der Planer, Black Gold, Inca 2, Beneath a Steel Sky. Suche u.a. FiFA Soccer, Rebel Assault, Ultima 8, Der Clou, Die Siedler, BM 3, Anstoss-Word-Cup, Schwarzes Auge 2. Tel.: 002441/4194 ab 20.00

Tausche: Ultima 8, Pac. Strike, 1942 PAW, Battle Isle II, Lotus 3, Police Quest 4, Mortal Combat, Tentacle, Jurassic, Speed. Racer, Laura Bow II, Alone i.t. Dark II, Kyandia, Planets Edge, M1 Tank u.a. Tel.: 02362/63134

Tausche Sherlock, SC, Pacific Islands, Patri-zier, Historyline, Secret Weapons u.s.w. Suche TFX, Anstoß, WCE, Indy Car, Pacific Strike, Der Clou, Rüsselsheim usw. A. Reitz ab 16.00. Tel.: 06465/7923

Biete an: Monkey Island I, Kyandia I, Realms, Sim Life. Suche: Rollenspiele (DSA o.a.) Tel.: 02871/31657 nach 18.00 Uhr

Tausche PC-Orig.: Dune II, Battle Isle 2, Lemmings 2 (The Tribes), Comanche, Patrizi-

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM II	69,00 DM
RAPTOR	69,95 DM
BLAKE STONE 1-6	109,00 DM
EPIC PINBALL I + II	79,00 DM
BIO MENACE	59,00 DM

CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

EIGEN

er, Street Fighter II, CD Rebell Assault gegen Megarace, Terminator Ram., F14 Fleet Defender u.a. Tel.: 0359128015

Suche: Savage Empire, King's Quest 3+4. Biete: Triv. Purs. Del DV, MI DV, 3,5" VGA + 5,25" EGA, Loom 3,5" VGA DV, Treasure Trap, 3,5" VGA, Prince of P, 3,5" VGA u.a. Kauf/Verkauf mögl. Tel.: 07951/25877 (Lars)

Tausche: U8 (CD), Indi 4 + Comanche + HL auf einer CD, Privateer, SC 2000, Battle Isle 2 (auch je 60-70 DM) gegen: DSA 2, Hattrick, Fleet Defender, Lands of Lore (CD), Outpost (CD), MM2, 02234/47997

Tausche Orig. Anstoss, Larry 5/6, Tie Fighter u.v.a. sowie CDs, UFO, Rebel Assault, Planer, Megarace, Hits for Six, Theme Park, Myst, B12 und andere, suche neue Spiele. Tel.: 035936/283 ab 19 Uhr (Peter)

Tausche Ultima Underw. 2 gegen Empire Deluxe. Tel.: 02433/85282

Kontakte

Nachwuchstalente und Profis gesucht! Ass.- u. C-Prg., Grafik, Sound f. kommerz. Projekte, bei prof. Zuarbeit u. Unterstütz./Bewerb. an S. Kleinke, Störnthaler Str. 1, 04299 Leipzig. Gute Einstiegchance!

Top Sprite-Animator gesucht! Für die Entwicklung eines sehr hochwertigen Spiels. Demos an: Carsten Mücke, Magdeburgerstr. 30, 32049 Herford

Schweiz! Kaufe und verkaufe Occasions-Original PC-Spiele. Sendet Eure Listen oder Anfragen an Harti André, Würzenbachhalde 10, CH-6005 Luzern

Shareware-Autoren aufgepaßt! Neuer Vertriebsweg für Ihre Vollversion. Kostenlose Info unter Eike Korhonen, Bismarckstr. 67 b, 20359 Hamburg. Tel.: 040/495013

Werdet Mitglied im Meininger PC Fan Club! Leistungen: mtl. Clubmag + Disk, Sharewarepool, Soft/Hardwarehilfen ... Infos: R. Pfeifer, Weingartental 12, 98617 Meiningen, 1 DM in Briefmarken beilegen!

Verschiedenes

Na endlich! Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen PC-Games. Saubillig und prima Service (verdammst schnell!). Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal

Hi, Freaks! Schickt 2 DM (Systemangabe), dann schicke ich Euch eine Liste mit Lösungen. Sonderangebote: Jede Lösung 4 DM (+ 3 DM), ab 4 Lösungen gibt es eine umsonst. Indy IV, Monkey I oder II, Loom, Elvira I oder II, Larry V, Space Quest I - IV, DSA, Eye of the Beholder I oder II usw. (Nur Vorauskasse). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Wer hat Probleme bei den neuesten Sierra/Lucas-Spielen? Kostenlose Telefonsupport oder Disk mit Komplettlösungen gegen Unkosten 5 DM! Kratz L., Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Indy 3 + 4, Zak, Maniac Mansion, Loom, Police Quest 1 + 2, King's Quest 5, Larry 1, 3, 5 je 5 DM inkl. Porto bei Vorkasse. Otto Frank, Grelckstr. 27, 22529 Hamburg

Na endlich! Komplettlösungen, Tips und Cheats zu allen PC-Games. Saubillig und pri-

ma Service (unglaublich schnelle Sofortbearbeitung). Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Kyandia 1 + 2, Goblins 1 - 3, Indy 3 + 4, Elvira 1 + 2, Ultima 7, Heart of China, Die Kathedrale, Eco Quest je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr.Rückum.)

Suche Soundkarte Pro Sonic 16 und Codes zu Indy 3 (habe meine verloren, bitte Farbkopie), lese bei Verlangen Stelle aus dem Handbuch vor. Tel.: 08573/419 Thomas

Hi, Leute! Verkaufe Lösungen für alle Games und bin überdies noch superbillig. Fordert einfach eine Liste an (ca. 200 Lösungen von 2 - 5 DM). Sonderangebote: Jeder Artikel 3 DM (+ 3 DM Porto), nur Vorauskasse in bar oder per Scheck. Indy IV, Elvira II, Monkey I + II, DSA, Eye of the Beholder I - III, Legend, Hook, Hexuma, Larry 1 - 5. T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

PCs + Zub. zum Tiefstpreis; ich suche für Sie den günst. Preis unter ca. 1000 Händl. Bezahl. nur bei Erfolg z.B. 486 DX2/66, 340 BM FP, 1 MB-Accell-Grafik, 4 MB RAM = 1999 DM; Tel.: 03601/7803 ab 17 Uhr

Suche die Rollenspielbücher von Einsamer Wolf Band 5 und 6. Bitte gut erhalten. Ruft an: 06192/36166

Verkaufe: PC Joker 3/92, 6/92, 2/93-12/93 ohne Poster, je Heft 4 DM, außerdem PC Player 1-2/93 je 2 DM, alles sehr gut erhalten: Andre Jackel, Martin-Planer-Str. 14, 06712 Zeitz

Hi Leute! Verkaufe über 200 Lösungen zu Superpreisen. Fordert einfach eine Liste an. Außerdem gibt es Sonderangebote solange Vorrat reicht. (Jede Lösung 3 DM + zum Gesamtbetrag 3 DM Porto). Nur Vorauskasse (DSA, Elvira II, Monkey I-II, Larry I-V, Legend, Hook, Eye of the Beholder I-III, Hexuma, Loom, Police Quest I-III). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Suche PC-Orig.: F-14 Fleet Defender bis 55 DM und Battle Isle II bis 50 DM. Suche außerdem PC Joker Heft 1/94. Zahle bis 6 DM. Tel.: 02102/39265 ab 19 Uhr (Andreas)

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyandia 1+2, Elvira 1+2, Indy 3+4, Goblins 1-3, Heart of China, Die Kathedrale, Ultima 7, Darkseed u.a. je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückum.)

Verkaufe: Anstoss + Might & Magic 3 für PC und BMP, Indiana Jones 4, Historyline für Amiga; Competition Pro Star + franz. Lernprogramm (auch Amiga) und 16 Amiga Joker. Mario Wegmann, Heinrich-Heine-Str. 17, 63486 Bruchköbel

Verk. Cheats, Tips und Komplettlösungen von fast allen Spielen. Cheat: 50 Pf., Tip: 50 Pf., Komplettl.: 2,50 DM. Schreiben oder anrufen 19-20 Uhr. Mit Rückporto schreiben. Suche Carriers at War. Tel.: 04371/4099, Marco Traimer, Birkenweg 2, 23769 Neue Tiefte

Jetzt sind Eure Probleme gelöst: Komplettlösungen, Cheats und Tips. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal

Suche PC Games 1/84, 2/94, 3/94, 4/94 + Disk. Call 05242/2969. Dirk

Beholder 1+2, Steel Sky alle dt. je 35, alle 90 oder tausche 2 zu 1 gegen M+M 3-5 CD, PC Joker komplett inkl. Erstausgabe 100. Tel.: 02681/5034 ab 17 Uhr

Top Nebenverdienst mit Ihrem PC. Gratisinfo K. Bree, Hessenstr. 3, 65719 Hofheim-Wallau



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:



- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |
| ☐ Verschiedenes | |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

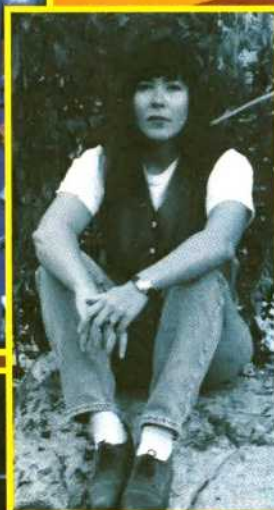
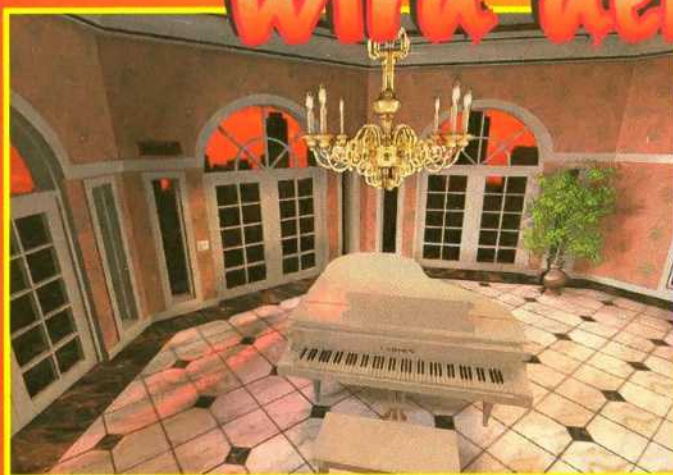
Der schönste Tag im Oktober wird der

Warum das so ist, habt Ihr sicher schon erraten, stimmt's? Genau, weil unser Boß Michael am 23. September Geburtstag hat! Quatsch, nicht deswegen – sondern weil an diesem Tag auch die Oktober-Nummer des PC Joker erscheint, wie immer prall gefüllt mit heißen Tests und Previews, coolen Specials, prima Preisausschreiben, aktuellen Lösungshilfen und natürlich der neuesten Ausgabe unseres Gratis-Hefts **MULTIMEDIA JOKER!**

Ein paar Highlights als Appetitanreger gefällig? Bitte: Auf Diskette werden wir u.a. mit **INFERNO** und der **WING ARMADA** (das erste „Wing Commander“ mit Zwei-Spieler-Modus!) in die Luft gehen, die Kanzel eines fremdartigen Raumschiffs in **ALIEN LEGACY** entern und Abenteuer bei **DRA-GON LORE** und **LORDS OF MIDNIGHT 3** bestehen. Auf CD stehen Euch dann die 3D-Dungeons von **THE HIDDEN BELOW** und die höchst geheimen Geheimdienst-Korridore der **CENTRAL INTELLIGENCE** offen.

Ansonsten versprechen wir Euch noch, alles nachzuholen, was in dieser Ausgabe leider nicht geklappt hat (also etwa Tests zu **CHART-BREAKER** und dem Multimedia-Krimi **UNDER A KILLING MOON** plus die Marktübersicht **DIE BESTEN CD-COMPILATIONS**), ein tolles **INTERVIEW MIT JANE JANSON**, der Sierra-Designerin von „Gabriel Knight“, sowie natürlich jede Menge sonstigen Info- und Lesespaß.

Wer dieses Oktoberfest von einem Heft nicht verpassen will, ist ab 23. September am Kiosk, schenkt Michael einen Ferrari zum Geburtstag (dann gibt's auch ein Gratisexemplar) oder besorgt sich flugs ein Abo samt Zeit- & Preisvorteil und der einmaligen Chance einer frei wählbaren Doppelprämie – was Euch halt am liebsten ist...



INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	55,95
Adventure Soft	2
Ascon	25
Bachler	94
Bergler	39
Bomico	2
Call & Play	56
CDV Software	96
ComComs	75
Computel	44
CS Computer	60
Cybersoft	6
Ehmann Software	75
Esser	47
Games '4' Fun	75
ICP Commodore '94	65
Joker Verlag	27, 41, 44, 71, 86
Joysoft	91
Karosoft	46
Kompart	21, 23
Kröger	83
Leisuresoft	21, 23, 99
Magic Bytes	77
Media Points	11
Micro Magic	34/35
Novatek	73
Oehme	83
Okay Soft	83
Orion	48
Pauls & Picard	53
PC Oase	83
Philip Morris	100
Rohling	60
Royal Soft	75
Softsale	37
Software 2000	81
Tecnoplus	99
Versand 99	15
Virgin	31
Wial	67
Poster:	Lucas Arts
Poster:	Accolade/Legend

MULTIMEDIA JOKER	
Literaturversand Schulz	2
Bergler	16
Magic Computer	16
Powersoft	16
Systemberatung	16
TS Daten	16
Deutsche Krebshilfe	16

ZEIT FÜR

TECNOPLUS



Hawk + (TP123)

Dieser Luxus Analog Joystick ist die optimale Ausrüstung für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel!

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Höchstgeschwindigkeits Turbofeuer-Fähigkeit
- ★ Modus für extra weiche Joystickführung
- ★ Automatische Zentrierung

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Smart Card (TP163)

Mit einfach zu bedienendem Menü kommt diese PC Joystick controller card für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel!

- ★ Hot key für Feinabstimmung der Geschwindigkeit während des Games
- ★ Unterstützt 4,77 Mhz - 80 Mhz
- ★ 2 x 15-Pin Anschlüsse für 2-Spieler Action
- ★ Wird mit der entsprechenden Treibersoftware geliefert

empf. Verkaufspreis

39.99 DM

Eagle (TP191)

Für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel ist dieses PC Kontroll Pad von großem Nutzen!

- ★ 2 Feuer Tasten
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Automatische Zentrierung
- ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURES
GmbH

LEISURESOFTE GmbH

Robert-Bosch-Straße 1

59199 Bönen, Deutschland

Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.

Win 10 wild days!

0137/353735



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,5 mg Nikotin und 6 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)